

	Чернівці		Кропивницький
	Тернопіль		Миколаїв
	Ужгород		Херсон
	Харків		Вінниця
	Дніпро		Суми
	Житомир		Чернігів
	Черкаси		

7  
↓  
8

### 3. Ціла Україна

Гра на швидкість. Всі картки, окрім карток зі списками, перемішайте та довільно розкладіть на столі сорочкою догори. Можна просто скласти їх до купи.

Команди повинні зібрати з карток якомога більше зображень України (занадто багато її не буває).

За командою ведучого гравці починають вибирати картки на столі. Коли картки закінчаться, то раунд зупиняється, а ведучий оцінює правильність і кількість зібраних зображень України. Команда, яка збрала більше і зробила все правильно – перемагає у раунді.

**Тепер найважливіша роль у ведучого. Він підраховує кількість виграних раундів команд.**

1 виграний раунд – це +1 бал команді.

**Команда, яка заробила більше балів – перемогла.**

# Знай наших

## Інструкція

Гравці діляться на 2 команди з однаковою кількістю людей. Можете поділитися як завгодно – хлопці проти дівчат, старші проти молодших і т.д. Потрібна ще одна людина на роль ведучого. Повірте, йому не буде нудно, він виконуватиме дуже важливу роль!

Ведучому знадобиться секундомір, ручка та листок паперу, щоб записувати результати раундів. А їх буде декілька:

1

Збери зірку.

2

Що у місті?

3

Ціла Україна.

Кожний раунд повинен принести команді 1 переможний бал.

1  
↓  
2

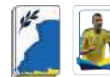
*Але, якщо по закінченню раунду в команд однакова кількість балів, проводиться додатковий турнір – у Дивоглядки. Команди обирають по одному учаснику, і вони повинні перегледіти одне одного. Гравець, який це зробить – принесе команді перемогу в раунді.*

### 1. Збери зірку.

Колоду з зірками розділіть на дві частини: ноги до ніг, голова до голови. Команди вирішують хто першим буде підбирати ноги до голови.

Одна команда (назвемо її Команда №1) бере колоду з головами і тасує її, а інша (Команда №2) розкладає перед собою картки з зірковими ногами. Ведучий готується засікати 1 хвилину.

Команда №1



Команда №2

Як-тільки хвилина починається, Команда №1 викладає з колоди одну картку фотографією догори. А Команда №2 повинна максимально швидко знайти підходящу пару ніг до цієї картки. Як-тільки вона підбрала картку, Команда №1 викладає поруч нову. І так продовжується доки не закінчиться хвилина. За цей час потрібно правильно підібрати якомога більше ніг до голови.

*Якщо Команда №2 не може довго підібрати якусь пару ніг, то може просто сказати "нас" і Команда №1 викладає нову голову. Не варто витрачати час, можливо, наступна картка буде для вас зрозуміліша.*

По закінченню хвилини ведучий підраховує кількість правильно підібраних ніг до голови. А правильність визначає самостійно. Результат записує.

Тепер команди міняються місцями і Команда №2 викладатиме картки з головою, а Команда №1 підбиратиме ноги.

**Команда, яка за свій час збрала правильно більше пар карток – переможець цього раунду.**

3  
↓  
4

## 2. Що у місті?

Всі картки з пам'ятками архітектури викладіть на стіл. Команди грають одночасно.



Ведучий роздає командам по одній картці зі списком міст. Він обирає картки навмання та кладе їх перед командами будь-якою стороною доверху – на список з цієї сторони і буде орієнтуватися команда.

*Наприклад*

Для команди 1

1. Вінниця
2. Чернівець
3. Львів
4. Одеса
5. Харків
6. Кропивницький
7. Суми
8. Кам'янець-Подільський
9. Київ
10. Дніпро

Для команди 2

1. Дніпро
2. Херсон
3. Житомир
4. Чернівець
5. Одеса
6. Київ
7. Харків
8. Вінниця
9. Чернігів
10. Миколаїв

Тепер, кожна команда, радячись одне з одним, повинна знайти серед карток на столі, пам'ятки архітектури та розставити їх в порядку, що зазначений у списку.

*Наприклад*

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.
- 9.
- 10.

Це потрібно зробити за 1 хвилину. Ведучий засікає час.

По завершенні хвилини, ведучий перевіряє відповідність карток до міст, орієнтуючись за гербом міста.



5  
↓  
6

*Отже, гра починається, коли ведучий вмикає секундомір.*

*Гравці починають одразу шукати відповідні до міст картки.*

*По завершенні хвилини гравці припиняють пошуки і ведучий перевіряє їхні картки.*

**Команда, яка змогла правильно підібрати більше карток – отримує переможний бал за раунд.**

За бажанням списки міст ведучий може зробити самостійно. Списки не повинні бути однаковими, але можуть включати одні і ті самі міста.

*Герби міст для перевірки ведучим*

	Київ		Кам'янець-Подільський
	Одеса		Луцьк
	Полтава		Львів