

ПРИЗНАЧЕННЯ

ВІДЬМИН ЛІС

КНИЖКА ПРАВИЛ

ДОПОВНЕННЯ

Вступ

Колись давно місцеві уклали з мешканцями лісу договір: люди можуть жити тільки в селищах, розкиданих лісом, як острівці, і подорожувати второваними шляхами. Усе за їхніми межами належить древнім господарям – давнім магічним створінням, які не терплять чужинців на своїх землях. Утім, навіть попри договір існують відчайдухи, що шукають у лісовому лабіринті скарби, пригоди й таємниці...

Ласкаво просимо до Відьминого лісу.

Вміст гри

Карти предметів

55



45 Плитки мапи

1 Книжка правил

Фігурки

14



12 Карти долі



Карти зв'язаних долею

12



Кампанія

Доповнення «Відьмин ліс» складається з 4 сценаріїв, що утворюють єдину сюжетну кампанію. Деякі ваші дії впливатимуть на наступні сценарії та змінять хід подій сюжету. Радимо проходити кампанію з тією самою групою гравців, але це необов'язково. Сценарії пов'язані між собою. Кожен з них розкриває події основного сюжету, але й розповідає окрему історію. Знання сюжету попередніх сценаріїв не дає вам переваги над гравцями, що не проходили ці сценарії.

Перебіг гри

Правила базової гри «Призначення» поширюються і на доповнення «Відьмин ліс». Ознайомтеся з книжкою правил базової гри, щоб приготуватися до гри й вивчити основні правила. Нижче наведені нові правила доповнення «Відьмин ліс».

Варіант особливої локації: лабіринт

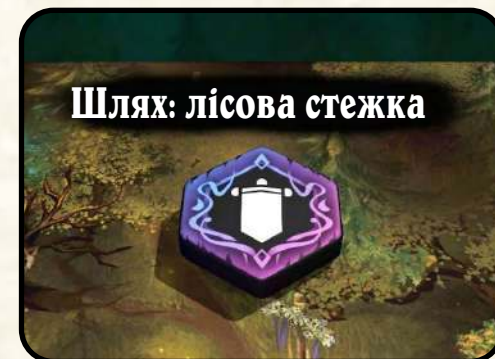
Деякі особливі локації можуть завести вас у лабіринт із в'юнких лісових стежок, де вам доведеться вибирати шлях на кожному роздоріжжі. Ви можете зайти в глухий кут, але в дорозі вас чекатимуть цінні скарби. Намагайтеся запам'ятати вибрані шляхи, щоб наступного разу дослідити нові частини лабіринту... або шукайте розгадку в інших локаціях. У сценаріях деінде заховані розгадки до більшості лабіринтів.



Подорожі

Окремі мапи

Відносно безпечні локації оточені густим лісом, тож, переміщуючись, гравці іноді подорожуватимуть між окремими меншими мапами. Подорож до інших мап можлива лише з використанням деяких предметів або через особливі локації, назва яких починається зі слова «Шлях». Пам'ятайте, що, крім подорожі, шляхи також мають інші варіанти взаємодій, як і будь-яка особлива локація.



Варіант особливої локації: подорож

Щоб подорожувати, виберіть відповідний варіант у підходящій особливій локації. Гравець вибирає, куди він хоче переміститися, і рушає в подорож, яка може тривати протягом решти його ходу. Спочатку для подорожей буде доступна обмежена кількість локацій, але впродовж сценарію вона зростатиме. Пам'ятайте, що кожна така особлива локація з'єднана лише з кількома найближчими локаціями. Запам'ятавши, куди веде певний шлях, ви отримаєте перевагу над суперниками.

Зустрічі

Відьмин ліс — небезпечне місце. Під час кожної подорожі вас можуть чекати різні зустрічі. Деякі з них змушуватимуть вас пройти перевірку, щоб уникнути небажаних наслідків, інші, навпаки, сприятимуть вам на шляху.

Тип зустрічі: мандрівний торгівець

Під час подорожей хащами гравець може зустріти мандрівного торгівця. Тоді гра вкаже стос мандрівного торгівця біля мапи. На такий стос кладуть жетон торгівлі, що не повторює жоден інший жетон на мапі. Ви можете повернутися до мандрівного торгівця, лише якщо знову зустрінете його під час подорожі.

Творці гри



Автори гри: Міхал Голембйовський, Філіп Мілунський, Кароль Гурняк

Розроблення: Кароль Гурняк

Сценарії: Кароль Гурняк

Програмування: Марцін Мусял

Обкладинка: Давид Ковачич

Ілюстрації: Давид Ковачич, Йоанна Козьол, Магдалена Лещинська

Фігурки: Medusa Project

Артдиректор: Цезарій Шиманський

Графічний дизайн: Катажина Кособуцька, Матеуш Комада, Цезарій Шиманський, Пшемислав Каштелянець

Продюсер: Венсан Вергонжан

Менеджер проєкту: Марта Боровська

Менеджер з краудфандингу: Аз Друммонд

Менеджер тестування: Томаш Наперала

Тестування: Лукаш Зеп

Редагування: Расс Вільямс, Морган Фінлі, Рікі Патель

Українське видання

Керівник проєкту: Олександр Ручка

Випускова редакторка: Алла Костовська

Перекладач: Артем Деменко

Редакторка: Олександра Асташова

Дизайн і верстка: Артур Патрихалко



Українське видання © 2023 Geekach Games. Усі права застережено.
www.geekach.com.ua • info@geekach.com.ua