

Автор игры:
Filip Milunski



Иллюстратор:
Piotr Socha

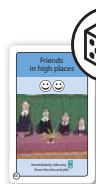
Сплетни * Gossip

Дополнение к игре CV

Внимание! Это дополнение, а не полноценная игра.
Чтобы играть, нужна базовая игра CV.

Содержимое коробки:

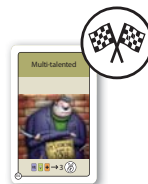
- 26 карт



12 карт судьбы



12 карт сплетен



2 карты целей

- 16 жетонов
- блокнот
- правила

{ В коробке также есть колода из 26 карт на польском.
Эти карты для игры не понадобятся. }

В этом дополнении появляются два новых типа карт: карты сплетни и судьбы. Карты сплетен можно играть в CV соперников, чтобы мешать им. Карты судьбы покупаются за символы удачи и неудачи.

Цель игры

Цель игры та же, что и в базовой CV: набрать больше всех очков, собирая наборы карт.

Подготовка к игре

Подготовьте игру, как к обычной партии в CV. После чего:

1. Разложите карты сплетен в 3 колоды в соответствии с их рубашкой и замешайте в колоды молодости, зрелости и старости. Перемешайте колоды.
2. Перемешайте карты судьбы и положите 2 из них лицом вверх рядом с полем. Остальные образуют колоду судьбы, лежащую лицом вниз.
3. Замешайте 2 новых карты целей в колоду целей.

Ход игры

Игра проходит так же, как и в обычной CV. Но теперь игрокам доступны два новых типа карт: судьбы и сплетен.

Сплетни



Сплетни встречаются в колодах молодости, зрелости и старости. Когда такая карта появляется на поле, ее можно купить, оплатив, как обычно, указанную стоимость. Однако, покупатель после этого может разместить ее не только в своем CV, но и в CV любого оппонента.

Сплетни кладутся перед владельцем, формируя стопочку. Новые сплетни кладутся строго поверх этой стопочки и только верхняя карта является активной. Она вступает в силу сразу после окончания хода текущего игрока, но если на карте указано **“immediately”**, эффект срабатывает сразу при получении.

Карты сплетен входят в те 2 карты, которые игрок может получить в свой ход. Их нельзя потерять в результате несчастья (неудачи). Сплетни считаются при проверке на получение общественной помощи. Каждая сплетня приносит в конце игры 2 победных очка.



Карты судьбы

Две карты судьбы всегда лежат лицом вверх в начале раунда. В свой ход игрок может получить одну из них. Такая карта всегда оплачивается символами счастья и неудачи. Карты судьбы берутся в фазе “выбор карт”. Следовательно, если игрок покупает такую карту, оплачивая символами неудачи, то использованные символы не считаются при выяснении, постигло ли игрока несчастье. То есть, если игрок выбросил 3 символа неудачи, в обычной игре его постигает несчастье (потеря карты), но здесь, если он потратил часть неудач на покупку карты судьбы, несчастье не происходит.

Карты судьбы идут в CV стопочкой, как и другие виды карт. Новая карта кладется поверх старых в этой же стопочке. Эффект карты начинает действовать сразу после окончания хода игрока. На некоторых картах есть слово **“immediately”**. Эффект таких карт срабатывает сразу при ее получении.

Карты судьбы не считаются в лимит двух покупаемых игроком карт. Их нельзя потерять в результате несчастья (неудачи). Карты судьбы считаются частью CV при проверке на получение общественной помощи. Сами по себе карты судьбы не приносят очков, но могут помочь в выполнении цели. Во время фазы перемещения карт на поле, некупленная карта судьбы сдвигается влево по своей 2-местной дорожке и выкладывается новая карта на замену купленной. Только 2 карты судьбы доступны для приобретения одновременно.

Если никто не купил карту во время раунда, то есть, обе карты судьбы на месте, левая уходит из игры, правая перемещается влево и берется новая правая карта из колоды.

Подсчет очков

Очки считаются так же, как в обычной игре CV. Дополнительно игроки получают по 2 очка за каждую карту сплетен в своем CV.

Описание карт

89-92. Ипохондрик, Лжец, Дурак, Простак.

Карты указанного типа стоят на один символ больше. При покупке карты такого типа нужно заплатить дополнительный символ выбранного типа.

Пример: *Чтобы купить карту, стоящую здоровью и знанию, игрок должен заплатить 2 здоровья и 1 знание или 2 знания и 1 здоровье.*

93. Трудоголик. Игрок, получивший эту карту, должен сразу сбросить все карты событий.

94. Опоздавший. Этот игрок получает на один переброс кубиков меньше каждый ход.

97-100. Одиночка, Старомодный, Банкрот, Толстяк. Эти сплетни не дают игроку получать карты указанного типа никаким способом. Зато они считаются за 2 карты сплетен при подсчете очков.

101. Обучение. Сразу после получения этой карты, ее владелец может поменять местами карты в любых своих стопочках.

102. Сова. Игрок получает один дополнительный переброс каждый ход.

103. Катарсис. Сразу при получении этой карты, ее владелец может поменять свою карту целей на одну из присутствующих на поле.

104. Друзья на высоких постах. Сразу после получения карты, ее владелец может взять любую карту работы из сброса и добавить себе в CV.

105. Бездельник. Владелец этой карты не обязан оплачивать дополнительную стоимость карт с символами стоимости (перечеркнутые красной линией).

106. Кризис среднего возраста. Сразу после получения карты, владелец может взять любое средство передвижения (скутер, подержанная машина, яхта, спорткар) бесплатно из сброса и добавить его себе в CV.

108. Инвалидность. При покупке карты здоровья игрок должен заплатить дополнительный символ. При покупке карты знаний, игрок платит на один символ меньше.

109. Амнезия. Владелец карты не может играть карты событий.

110. Невроз. Игрок должен сразу перебрасывать все символы счастья до выпадения другого результата. Это автоматические перебросы и они не считаются в общее количество добровольных перебросов игрока.

111. Бессонница. Каждый ход у игрока есть символ неудачи, но зато он может перебрасывать кубики любое количество раз.

112. Страх. Игрок не может перебрасывать кубики, как только ему выпала хоть одна неудача.

113. Спонтанный. Игрок, выполнивший эту цель, получает по 2 очка за каждую карту судьбы в своем CV.

114. Одаренный. Игрок, выполнивший эту цель, получает 3 очка за каждую комбинацию из карт здоровья, знаний и отношений в CV.