

Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ	СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	ІНТ ІДЕІ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ ЗНАННЯ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний

СПОКЛИК?
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981-2021

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

УМІННЯ	<input type="checkbox"/> Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
	<input type="checkbox"/> Археология (01%)				<i>Мистецтво/ремесло</i>				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
	<input type="checkbox"/> Бій (Рукопашний) (25%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)			
	<input type="checkbox"/> Бій				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)			
	<input type="checkbox"/> _____				<i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
	<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> _____ (ОСВ)				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)			
	<input type="checkbox"/> Верхова їзда (05%)				<i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Слух (20%)			
	<input type="checkbox"/> _____ (10%)				<i>Наука</i>				<input type="checkbox"/> Слюсарство (01%)			
	<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> _____				<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)			
	<input type="checkbox"/> Водіння (20%)				<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (карабін/дробовик)(25%)			
	<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)			
	<input type="checkbox"/> Достаток (00%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Залякування (15%)				<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)				<i>Стрільба</i>			
	<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Кидання (20%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)			
	<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)			
	<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> _____ (01%)				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<i>Пілотування</i>				<input type="checkbox"/> _____			
	<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)				<input type="checkbox"/> _____			

Бій	Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набойів	Показник несправності	Переміщення
	Рукопашний		1К3 + БП	1	-	-	-	Будова
								Ухиляння
								Бонусні пошкодження

Моя історія

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Передісторія

Опис зовнішності _____ Риси _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Переконання і вірування _____ Травми та шрами _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Важливі люди _____ Фобії та манії _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Важливі місця _____ Фоліанти та заклинання _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Цінні речі _____ Дивні події та зустрічі _____

_____	_____
_____	_____
_____	_____

Спорядження і майно

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Багатство

У кишені _____
Заощадження _____
Активи _____

Супутники

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____



Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Перс. _____
Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/3 уміння	Феноменальний 01
---------------	---------------------------	-----------------	--------------------	--------------------	--------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.
Кидки на атаку чи глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ
Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок відновлення за тиждень



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical margin.

