

MONSTRO карточная игра ИНСТРУКЦИЯ

Правила игры очень простые, а задача игроков – дать имена всем персонажам с карт и запомнить их. Поэтому давайте скорее приступим к игре. Сперва перемешиваем всех монстриков, чтобы они позабывали все, что было в прошлой игре. Теперь они готовы и очень хотят получить новые имена. Кладем стопку с монстриками рубашкой вверх и решаем кто из игроков ходит первым. Предлагаем начинать с самого младшего и дальше по часовой стрелке. Первый игрок берет одну карту из закрытой стопки с монстрами и кладет ее на стол рисунком вверх, чтобы все сразу увидели. Игрок должен придумать новому монстру имя – оно может быть каким угодно, но таким, чтобы все игроки смогли его произнести. Дальше все по очереди достают новые карты из колоды. И если игрок открыл карту с уже названным монстром, то все должны шустро выкрикнуть его имя. И кто быстрее всех это сделал, тот забирает в свою коллекцию карточку с монстром. Если сложно понять кто из игроков был самым шустрым, карта остается лежать на столе, а игра продолжается.

1

МО

Если игроку попалась карта с еще безымянным монстром, то игрок просто придумывает ему имя. А если все игроки вдруг забыли, какое имя дали в игре монстрику на карте, то его просто заново придумывают, и игра продолжается.

Если игрок назвал неверное имя монстра, он платит штраф – отдает из своей коллекции одну карту и кладет ее в середину закрытой стопки. Это не обязательное правило, поэтому вы можете играть без штрафов.

Игра заканчивается, когда все закрытые карты с монстриками раскрыты. Игроки считают у кого сколько набралось карт в коллекциях и побеждает тот, кто собрал больше всех.



**ДАЙ МНЕ ИМЯ
И ЗАПОМНИ ЕГО
ДО КОНЦА ИГРЫ**

2

МО