

Любий друже!

Ти знаєш, для чого потрібні гроші? Як ти можеш їх отримати? А куди витратити? Ти вмієш рахувати здачу? Давай грати! У цій грі ти спробуєш себе в ролі продавця і покупця. Дізнаєшся, що таке кредит, і як його повернути в банк. Кожен учасник гри — власник супермаркету. Заробляйте та отримуйте гроші, заповнюйте свій кошик для продуктів наввипередки і перемагайте!

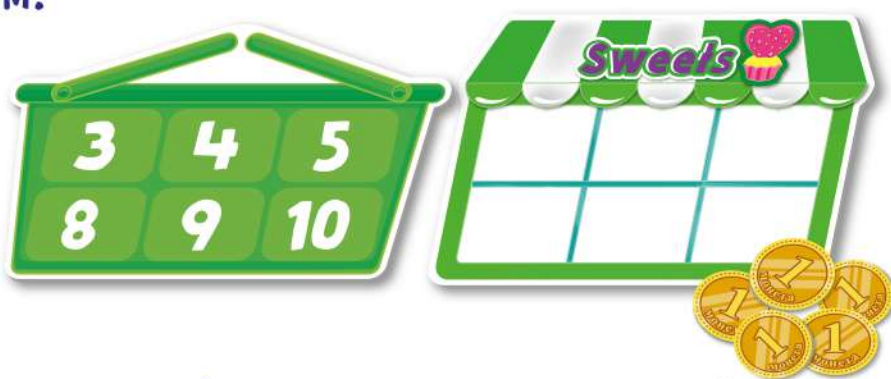
МЕТА ГРИ

ПЕРШИМ ЗІБРАТИ ВСІ ШІСТЬ ПРОДУКТІВ ДЛЯ СВОГО КОШИКА.

У грі беруть участь 2-4 гравці.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Кожен учасник вибирає собі магазин: фіолетовий, синій, зелений або жовтий. А також бере кошик для товарів відповідного кольору і отримує 5 монет. На кожному кошику зображено цифри. Це вартість товару (цінники). Заповнюючи кошик, гравець повинен купувати товари, які відповідають цим ціникам.



Монети покладіть в центр столу — це банк.



Всі фішки з товарами необхідно розкласти на гральних полях-магазинах відповідно до кольору. Якщо гравців 2 або 3, кожен бере собі по одному магазину. Решту магазинів теж розкладіть на полі; в них ви можете купувати товари. Гроші за товар, який ви придбали в такому магазині, кладіть в загальну стопку монет (банк).

Секретні картки покладіть на стіл лицьовою стороною донизу.



Починає гру наймолодший учасник. Далі хід передається за годинниковою стрілкою.

ХІД ГРИ

1. Перший гравець кидає кубик і виконує дію, відповідну кольору, що випав на кубіку. Далі ходить наступний гравець.

Всього є шість варіантів дій. Кожному з них відповідає свій колір. Уважно їх вивчіть та запам'ятайте значення.

- Жовтий — можеш купити продукт у жовтому магазині;
- Фіолетовий — можеш купити продукт у фіолетовому магазині;
- Синій — можеш купити продукт у синьому магазині;
- Зелений — можеш купити продукт у зеленому магазині;
- Червоний — перегорни секретну картку та виконай завдання;
- Помаранчевий — візьми в банку 4 монети.

КУПУЄМО-ПРОДАЄМО

Гравець сам вибирає, товар якої вартості він хоче купити в магазині. Гравець-покупець повинен ввічливо попросити продавця магазину продати йому цей товар. Гравець-продавець, в свою чергу, також ввічливо повинен продати товар зі свого магазину. Гроші за товар залишаються у продавця. На ці гроші він може купувати товар у інших гравців.

Вчимося рахувати гроші і давати здачу.



СЕКРЕТНІ КАРТКИ

Це картки прибутку і збитку. На кожній секретній картці зазначено, що повинен зробити гравець. Гравець отримує або втрачає гроші.

Скористатися секретними картками можна у двох випадках:

- якщо на кубіку випаде відповідний колір;
- якщо у гравця на момент його ходу немає грошей для того, аби піти в магазин. В такому разі він може перегорнути одну картку замість ходу.

*Серед секретних карток є картка «У тебе день народження, Вирушай у будь-який магазин». Гравець може або скористатися нею відразу, або пізніше, в будь-який свій хід.

*Картку «Акція» гравець бере собі та може використати під час своєї наступної покупки.

*Карткою «Поверни кредит у банк» можна скористатися тільки в тому випадку, якщо у гравця є на цей момент кредит. Якщо кредиту немає, картку потрібно покласти під низ стопки.



КРЕДИТ

Якщо гравець робить хід, але йому не вистачає грошей, щоб купити товар, він може взяти собі кредит в банку (5 монет). Тоді він отримує жетон, який залишається у гравця, поки він не поверне гроші в банк. При цьому гравець в цей же хід купує потрібний йому товар. Щоб погасити кредит, гравець повинен повернути в банк гроші з відсотками. Він має повернути 6 монет до кінця гри в будь-який свій хід (замість того, щоб підкинути кубик).

*За 1 хід можна взяти тільки 1 жетон кредиту.



Якщо на кубіку випав колір магазину, в якому більше немає товару, гравець пропускає хід.

3. **Перемагає той**, хто першим заповнить свій кошик 6 продуктами.

Увага! Перемога не зараховується, якщо у вас є кредит в банку! Вам потрібно його погасити до кінця гри.

