

BANDIDO



5-99



1-4



15 min

EN



MATERIAL

1 Super Card 69 cards

OBJECT

Bandido is trying to escape AGAIN. Place your cards so that all tunnels are blocked and Bandido cannot break out of jail.

SETUP

1. Find the Super Card and place it in the middle of a large table. Use either the easy or the normal side of the Super Card, depending on the level of difficulty you desire (5 or 6 exits).

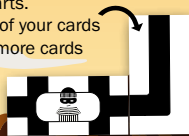


2. Shuffle the cards and place them face down in a draw pile.

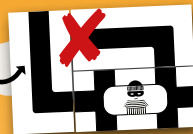
3. Each player takes three cards.

THE GAME

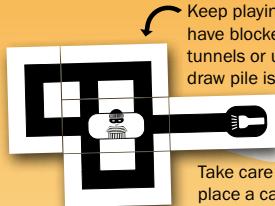
The youngest player starts. At your turn, place one of your cards to connect it to one or more cards already on the table.



Attention: the card you play must fit perfectly.



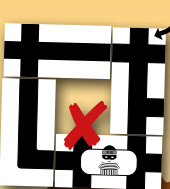
After you have placed your card, take a new card from the draw pile. If you can't play, you can place your cards under the draw pile and take three new cards.



Keep playing until you have blocked all the tunnels or until the draw pile is empty.

Take care not to place a card that makes it impossible to block off a tunnel.

If you manage to block off all tunnels, you have won the game together. If one tunnel remains open after all cards have been placed, Bandido escapes and you all lose.



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

ES



CONTENIDO

1 Super Carta 69 cartas

OBJETIVO

Bandido intenta escapar OTRA VEZ por un túnel. Colocad las cartas para bloquear las salidas de su túnel y evitar su fuga.

PREPARACION

1. Encuentra la super carta y ubicala en el medio de la mesa. Usa la carta de nivel facil o nivel normal, dependiendo de la dificultad deseada (5 o 6 salidas).

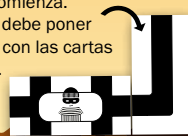


2. Barajad el resto de las cartas y disponedlas boca abajo formando un mazo en la mesa.

3. Cada jugador toma 3 cartas del mazo.

EL JUEGO

El jugador mas joven comienza. En su turno, el jugador debe poner una carta que conecte con las cartas ya puestas en la mesa.



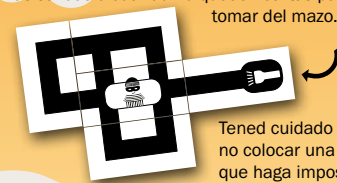
Atención

La carta colocada debe encajar perfectamente.



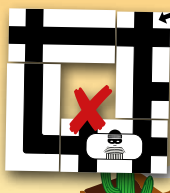
Después de haber colocado una carta correctamente, el jugador toma una carta del mazo. Si no puede jugar, el jugador podrá cambiar todas las cartas de su mano por 3 nuevas cartas del mazo.

Ahora el turno pasa al siguiente jugador. Todos siguen jugando hasta conseguir bloquear todas las salidas o cuando no queden cartas para tomar del mazo.



Tened cuidado de no colocar una carta que haga imposible bloquear el túnel.

Si los jugadores logran bloquear todas las salidas, han ganado el juego. Por el contrario, si el tunel sigue abierto despues de haber agotado las cartas. Bandido se escapa y habeis perdido!



BANDIDO



5-99



1-4



15 min

FR



MATÉRIEL

1 supercarte 69 cartes

BUT DU JEU

Bandido essaye de s'évader À NOUVEAU! Jouez vos cartes pour bloquer tous les tunnels et empêcher Bandido de s'échapper de prison.

MISE EN PLACE

1. Trouvez la supercarte et placez-la au milieu d'une grande table. Utilisez le côté facile ou le côté normal de la supercarte en fonction de la difficulté que vous désirez (5 ou 6 tunnels de sortie).

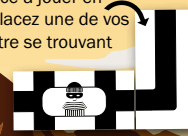


2. Mélangez les cartes et placez-les en pile près des joueurs.

3. Chaque joueur prend 3 cartes en main.

LE JEU

Le plus jeune commence à jouer en premier. À votre tour, placez une de vos cartes à côté d'une autre se trouvant déjà sur la table.

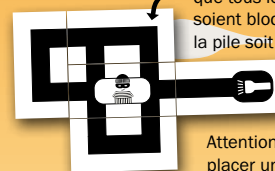


Attention: La carte doit correspondre parfaitement à toutes les cartes qu'elle touche.

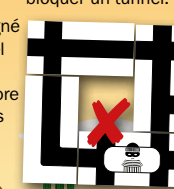


Reprenez une carte de la pile. Si un joueur ne peut pas placer ses cartes, il a le droit de remettre ses trois cartes sous la pile et d'en reprendre trois nouvelles.

Jouez jusqu'à ce que que tous les tunnels soient bloqués ou que la pile soit terminée.



Si vous avez réussi à bloquer tous les tunnels, vous avez gagné ensemble. Si un tunnel reste ouvert à la fin de la pile, Bandido a encore réussi à s'évader. Vous avez perdu.



**MATERIALE**

1 Super Carta 69 Carte

SCOPO DEL GIOCO

Bandido sta nuovamente cercando di scappare. Posiziona le tue carte così da bloccare tutte le gallerie e da non permettere a Bandido di scappare di prigione!

PREPARAZIONE

1. Trova la Super Carta e mettila in mezzo a un tavolo grande. Usa il lato della Super Carta col quale vuoi giocare, facile o normale, secondo il livello di difficoltà che desideri (5 o 6 tunnel di fuga).



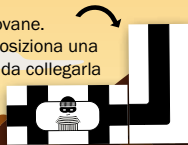
2. Mescola le carte, fanne un mazzo e mettilo a faccia in giù sul tavolo.

3. Ogni giocatore prende tre carte.

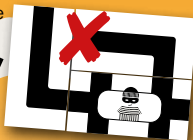
IL GIOCO

Inizia il giocatore più giovane.

Quando è il tuo turno, posiziona una delle tue carte in modo da collegarla a una o più carte già presenti sul tavolo.



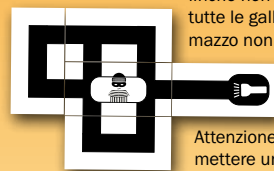
Attenzione: la carta che giochi deve collegarsi perfettamente a quelle che sono già presenti.



Dopo che hai messo la tua carta, prendine un'altra dal mazzo.

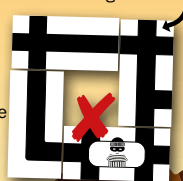
Durante il gioco, se il giocatore non riesce più a giocare con le sue carte, le può mettere in fondo al mazzo e prenderne tre nuove.

Continua a giocare finché non avrai bloccato tutte le gallerie o finché il mazzo non sarà finito.



Attenzione a non mettere una carta che renda impossibile bloccare una galleria!

Se riuscite a bloccare tutte le gallerie, tutti insieme avrete vinto il gioco. Se una galleria resta aperta dopo che tutte le carte sono state posizionate, Bandido scappa e tutti insieme avrete perso!

**MATERIAL**

1 Superkarte 69 Karten

ZIEL

Bandido versucht SCHON WIEDER auszubrechen. Spiele deine Karten so, dass alle Tunnel blockiert sind und Bandido nicht aus dem Gefängnis entkommen kann.

AUFBAU

1. Finde die Superkarte und lege sie in die Mitte eines großen Tisches. Nutze entweder die einfache oder die normale Seite der Superkarte, je nachdem welchen Schwierigkeitsgrad du wünschst (5 oder 6 Ausgänge).



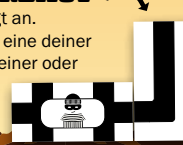
2. Mische die Karten und staple sie verdeckt auf einen Haufen.

3. Jeder Spieler nimmt drei Karten.

DER SPIELVERLAUF

Der jüngste Spieler fängt an.

Wenn du dran bist, lege eine deiner Karten so, dass sie mit einer oder mehreren auf dem Tisch verbunden ist.

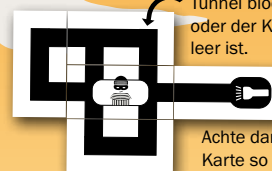


Vorsicht
Deine Karte muss perfekt ranpassen!



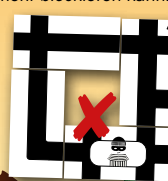
Nachdem du deine Karte gespielt hast, ziehst du eine neue vom Stapel. Falls der Spieler mit seinen Karten nicht mehr weiterspielen kann, darf er diese unter den Stapel legen und sie durch die drei obersten ersetzen.

Spielt so lange, bis alle Tunnel blockiert sind oder der Kartenstapel leer ist.



Achte darauf, keine Karte so zu legen, dass man den Tunnel nicht mehr blockieren kann.

Wenn ihr es schafft, alle Tunnel zu blockieren, dann habt ihr das Spiel gewonnen. Bleibt nach dem Legen aller Karten noch ein Tunnel offen, kann Bandido entkommen und ihr habt verloren.

**MATERIAAL**

1 Superkaart 69 kaarten

DOEL

Bandido probeert ALWEER te ontsnappen. Leg je kaarten zo neer zodat alle tunnels geblokkeerd zijn en Bandido niet uit de gevangenis kan ontsnappen.

OPZET

1. Zoek de Superkaart en plaats deze in het midden van een grote tafel. Gebruik óf de makkelijke óf de normale kant van de Superkaart, afhankelijk van de moeilijkheidsgraad die je wilt (5 of 6 uitgangen).

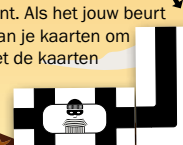


2. Schud de kaarten en plaats ze met de speelzijde naar beneden op een trekstapel.

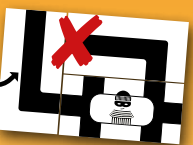
3. Elke speler neemt drie kaarten.

HET SPEL

De jongste speler begint. Als het jouw beurt is, dan plaats je één van je kaarten om deze aan te sluiten met de kaarten die al op de tafel liggen.

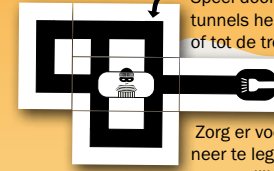


Let op
de kaart die je speelt moet precies passen.



Nadat je je kaart hebt neergelegd, neem je een nieuwe kaart van de stapel. Als een speler geen kaarten kan neerleggen dan kan hij/zij al zijn/haar kaarten onderop de trekstapel leggen en drie nieuwe kaarten nemen.

Speel door totdat je alle tunnels hebt geblokkeerd of tot de trekstapel op is.



Zorg er voor geen kaart neer te leggen die het onmogelijk maakt een tunnel te blokkeren.

Als jullie er in slagen alle tunnels te blokkeren, dan hebben jullie samen het spel gewonnen. Als er een tunnel open blijft nadat alle kaarten zijn neergelegd, dan kan Bandido ontsnappen en hebben jullie allemaal verloren.

