


ПАМ'ЯТКА АВТОМИ

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ ТА РІВНІ СКЛАДНОСТІ

1. Автома отримує:


- 1 фішку гравця на поділці «10 ПО» («0 ПО» для рівня складності «Тостер»).
- по 1 фішці гравця на нульовому рівні кожної сфери досліджень.
- те, що вказано в зоні «приготування» карти фракції (якщо є).

2. Створіть колоду Автоми:

- 6 початкових карт 
 - Тостер: вилучіть карту «2».
 - Автоматон: додайте карту «9».
 - Супертома: додайте карти «9» і «15».
 - Термінатор: додайте карти «9» і «15». Автома здобуває +1 ПО щоразу, коли здобуває ПО (але не під час фінального підрахунку очок).
- Додайте 1 випадкову карту.
- Поверніть нижні 3 карти перпендикулярно до решти колоди.

ХІД АВТОМИ


Візьміть карту рішень Автоми

- Перший хід раунду:
 - Візьміть 2 карти (карту дії + карту підтримки)
- Решта ходів:
 - Якщо колода Автоми вичерпалася, то Автома пасує. Хід закінчено.
 - Інакше скиньте карту підтримки.
 - Перемістіть карту дії праворуч — вона стає картою підтримки.
 - Візьміть 1 карту.
 - Якщо це була одна з 3 нижніх карт і вона має символ , то Автома пасує. Хід закінчено.
 - Інакше покладіть її як нову карту дії.

Виконайте дію, зображену на карті дії (у секції дії).

Автома здобуває ПО з карти дії чи карти фракції.

ПАСУВАННЯ АВТОМИ

1. Автома здобуває ПО з поточної плитки очок раунду.
2. Автома отримує підсилювач раунду, вибираючи його символом  на карті підтримки.
3. Покладіть попередній підсилювач раунду праворуч від решти підсилювачів.
4. Колода Автоми на наступний раунд:
 - Усі карти Автоми цього раунду.
 - +1 випадкова нова карта.
 - Поверніть 3 нижні карти перпендикулярно.
5. Якщо Автома пасує першою, то отримує жетон першого гравця.

ДІЯ: ПОЛІПШЕННЯ СПОРУДИ

1. Можливі варіанти:

Споруди, які можна поліпшити.

• Пріоритет:

1. Планетарний інститут (торгова станція)
2. Торгова станція (шахта)
3. Академія (дослідницька лабораторія)
4. Дослідницька лабораторія (торгова станція)

2. Вибір варіанта.

- Найближчий до ваших планет.
- Вибір за напрямком.

3. Виконання. Поліпште споруду.

ДІЯ: БУДІВНИЦТВО ШАХТИ

Якщо цю дію неможливо виконати, натомість поліпште споруду.

1. Умова. Шахта в запасі.

2. Можливі варіанти. Вільні планети в межах дальності (зокрема міжвимірні).

3. Вибір варіанта.

- а. Спосіб, вказаний на карті фракції (якщо це дія карти фракції).
- б. Спосіб, відповідний плитці фінальних очок (пояснено нижче).
- в. Найменше етапів тераформування.
- г. Найближче до ваших планет.
- д. Вибір за напрямком.

4. Виконання.

- а. Розмістіть шахту.
- б. Розмістіть супутник на суміжному з новою шахтою гексі, якщо вона не суміжна з іншою спорудою Автоми.

Плитка фінальних очок

Вибір варіанта «б»

Найбільше секторів

Планети в секторах, де немає споруд Автоми.

Найбільше типів планет

Планети тих типів, які ще не були колонізовані Автомою.

Найбільше планет типу «Гая»

Планети типу «Гая» та міжвимірні планети.

ДІЯ З ВИКОРИСТАННЯМ ЕНЕРГІЇ ЧИ КУБІВ

1. Можливі варіанти.

- Невиконані дії з використанням енергії чи КУБів.

2. Вибір варіанта.

- Вибір за номером.

3. Виконання.

Покладіть жетон дії на вибрану дію.

ДІЯ: ПРОГРЕС У СФЕРІ ДОСЛІДЖЕНЬ

1. Можливі варіанти.

Будь-яка сфера досліджень, у якій Автома може підвищити свій рівень або в якій є доступна плитка поліпшеної технології.

2. Вибір варіанта.

- **Прогрес у сфері досліджень найвищого рівня:** сфера досліджень найвищого рівня.
- Вибір за номером.

3. Виконання.

- а. Якщо в цій сфері Автома досягла рівня 4 і там є плитка поліпшеної технології — вилучіть плитку.
- б. В іншому разі: підвищте рівень на 1.

ДІЯ ФРАКЦІЇ

Див. карту фракції Автоми (та пункти вище).

Фракції Автоми



ТЕРРАНИ

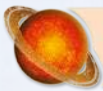


Приготування. Рівень 1 у сфері досліджень «Проект “Гая”».

Дія фракції.

1. Підвищте рівень у сфері досліджень «Проект “Гая”» за правилами пункту «виконання» дії «**прогрес у сфері досліджень**».
2. Виконайте дію «**будівництво шахти**» з такими змінами:
 - Дальність дорівнює 4 (незалежно від дальності, вказаної на карті підтримки).
 - Вибір варіанта «а»: міжвимірні планети.
3. Після виконання дії фракції Автома здобуває 2 ПО.

Пасивне вміння. —



ГЕОДЕНИ



Приготування. Рівень 1 у сфері досліджень «Тераформування».

Дія фракції.

1. Виконайте дію «**прогрес у випадковій сфері досліджень**».
2. Виконайте дію з використанням енергії чи КУБів.
3. Після виконання дії фракції Автома здобуває 1 ПО.

Пасивне вміння. Після виконання дії «**будівництво шахти**» на планеті такого типу, де в Автоми ще не було шахт, Автома здобуває 2 ПО додатково до будь-яких інших ПО.



ГАДЖ-ГАЛЛИ



Приготування. Рівень 1 у сфері досліджень «Економіка».

Дія фракції.

1. Виконайте дію «поліпшення споруди». Якщо це неможливо, натомість виконайте дію «**будівництво шахти**» в межах дальності 3.
2. Після виконання дії фракції Автома здобуває 1 ПО.

Пасивне вміння. Після поліпшення споруди до торгової станції Автома здобуває 3 ПО додатково до будь-яких інших ПО.



КСЕНОСИ



Приготування. Рівень 1 у сфері досліджень «Штучний інтелект» та 3 початкові шахти.

Дія фракції.

1. Виконайте дію «**будівництво шахти**» в межах дальності 2 (незалежно від дальності, вказаної на карті підтримки).
2. Виконайте дію з використанням енергії чи КУБів (це не активує пасивне вміння).
3. Після виконання дії фракції Автома здобуває 2 ПО.

Пасивне вміння. Виконуючи дію з використанням енергії чи КУБів (крім того випадку, коли це частина дії фракції) Автома активує її ефект двічі, використовуючи ту ж саму карту підтримки. Зверніть увагу, що комірка дії, вибрана перший раз, буде закрита, тому її слід пропускати під час вибору другої.



ФІРАКИ

Приготування. —

Дія фракції.

1. Виконайте дію «**поліпшення споруди**» у такому порядку пріоритетності.
 1. Планетарний інститут
 2. Торгова станція (*погіршення дослідницької лабораторії*)
 3. Торгова станція (*поліпшення шахти*)
 4. Академія
 5. Дослідницька лабораторія
2. Після виконання дії фракції Автома здобуває 2 ПО.

Пасивне вміння. Поліпшивши споруду до дослідницької лабораторії, Автома виконує дію «**прогрес у випадковій сфері досліджень**».



ІТАРИ

Приготування. —

Дія фракції.

1. Виконайте дію з використанням енергії чи КУБів.
2. Виконайте дію з використанням енергії чи КУБів ще раз, використовуючи ту ж саму карту підтримки. Зверніть увагу, що комірка дії, вибрана перший раз, буде закрита, тому її слід пропускати під час вибору другої.
3. Після виконання дії фракції Автома здобуває 4 ПО.

Пасивне вміння. —



ТАКЛОНИ

Приготування. —

Дія фракції.

1. Виконайте дію «**будівництво шахти**» з такими змінами:
 - Дальність дорівнює 3 (незалежно від дальності, вказаної на карті підтримки).
 - Вибір варіанта «а»: найкоротша відстань до однієї з ваших планет.
2. Виконайте дію з використанням енергії чи КУБів.
3. Після виконання дії фракції Автома здобуває 2 ПО.

Пасивне вміння. —

