

# CENTURY СТОЛІТТЯ ПРЯНОЩІ

Споконвіку прянощі були найважливішим світовим товаром. Торгівля прянощами впливала на процвітання або ж занепад ціліх імперій. В пошуках дорогоцінних прянощів люди досліджували найвіддаленіші куточки світу та відкривали нові землі. У давні часи прянощі були на вагу золота! Процес їх виробництва був покритий таємницею і вабив багатою. Торговці прянощами розновідали загадкові та часом мотошорні історії своїх мандрівок, аби продати свій скарб за найвищу ціну. Люди, причетні до торгівлі прянощами, здобували неабияке багатство та вагу у суспільстві. У цій грі ми пропонуємо вам поринути у ті часи і спробувати себе у ролі торговця прянощами. Чи вдасться вам провести свій караван по славнозвісній дорозі прянощів та здобути славу і багатство?

## ПІДГОТОВКА ДО ГРИ



Щоб підготуватись до гри, виконайте наступні кроки у вказаному порядку:

- Перемішайте картки **замовлень** (з помаранчевими сорочками) та утворіть з них колоду **A**. Покладіть колоду на стіл, зніміть з неї верхні 5 карток та розкладіть їх у ряд зліва від колоди, як зображене на малюнку **B**.
- Купку золотих монет (у кількості, що дорівнює кількості гравців, помножений на 2) покладіть **над крайньою лівою** карткою замовлення **B**. А купку срібних монет (у кількості, що дорівнює кількості гравців, помножений на 2) **над другою зліва** карткою **G**.
- До колоди карток **торгівлі** **D** (з фіолетовими сорочками) входять: картки **прянощів** **E** (дозволяють взяти прянощі з чаши), картки **обміну** **F** (дозволяють обмінити прянощі зі свого каравану на інші з чаши) та **стартові** картки **J** (з фіолетовою рамкою — всього 10 шт.). Кожен гравець отримує 1 картку "Покращити 2" та 1 - "Взяти 2". Це стартовий набір кожного гравця.
- Картки **торгівлі** (без стартових) перемішайте



та утворіть з них колоду **D**. Колоду покладіть на стіл під колодою карток замовлень. Зніміть з колоди **D** верхні 6 карток та розкладіть їх у ряд зліва від колоди **3**.

- Прянощі у цій грі представлені дерев'яними кубиками різних кольорів. Розділіть їх за кольорами та складіть у пластикові чашечки. **Увага!** Розмістіть чашечки з прянощами **I** саме в такому порядку знизу вверх: жовті кубики (куркума) найнижче, над ними червоні кубики (шафран), над ними зелені кубики (кардамон) і вгорі коричневі кубики (кориця).
- Візьміть картки **каравану** (з сірими сорочками) у кількості, яка дорівнює кількості гравців (впевніться, що серед них є картка із символом першого гравця **•**). Перемішайте, не дивлячись на лицьовий бік, та роздайте по одній кожному гравцю **I**. Гравець, котрому дісталася картка **каравану** зі значком першого гравця **•**, розпочинатиме гру.
- Гравці отримують такі набори прянощів та розташовують їх на своїх картках караванів **K**:
  - 1 гравець отримує 3 жовті кубики
  - 2 гравець отримує 4 жовті кубики
  - 3 гравець отримує 4 жовті кубики
  - 4 гравець отримує 3 жовті та 1 червоний кубик
  - 5 гравець отримує 3 жовті та 1 червоний кубик

## ВИДИ КАРТОК ТОРГІВЛІ

### КАРТКИ ПРЯНОЩІВ

Розігруючи картку **прянощів**, візьміть з чаши вказані на ній кубики прянощів **A** та розташуйте їх на своїй картці каравану. У цьому прикладі гравець покладе 1 червоний та 1 жовтий кубик до свого каравану.



### КАРТКИ ОБМІНУ

Розігруючи картку **обміну**, поверніть вказані над стрілкою кубики **A** зі свого каравану до чаши. Потім візьміть з чаши

вказані під стрілкою кубики **B** та розташуйте їх на своїй картці **каравану**.

Кількість таких обмінів необмежена — за бажанням ви робите обміни, доки у вас вистачає кубиків.

**Приклад:** У Василя є жовтих кубиків. Він розігрує картку обміну, яка дозволяє обмінювати 2 жовті кубики на 1 зелений. Отже, Василь може обмінити 2, 4 або 6 жовтіх кубиків на 1, 2 або 3 зелені кубики відповідно.



## СТАРТОВІ КАРТКИ

Стартова картка “Взяти 2” дозволяє взяти 2 жовті кубики з чаши. Картка “Покращити 2” дозволяє обмінити кубик зі свого каравану на кубик більшої цінності, а потім ще раз здійснити такий самий обмін. Наприклад, можна покращити жовтий кубик до червоного, а потім ще раз покращити інший жовтий кубик до червоного. Або можна покращити жовтий кубик до червоного, а потім покращити отриманий червоний кубик до зеленого. За бажанням можна робити менше покращень, ніж вказано на картці, але в жодному випадку не більше.

У колоді із картками *торгівлі* є ще 1 картка *покращення*, яка дозволяє зробити 3 обміни. Під час гри її зможе взяти будь-хто із гравців, якщо ця картка буде відкрита на столі, а гравець виконає дію “Придбання” (див. нижче).



Порядок покращення кубиків

## ХІД ГРИ

Гра складається із серії раундів. Під час кожного раунду гравці по черзі виконують одну з чотирьох дій, починаючи з першого гравця. Далі хід переходить за годинниковою стрілкою.

Доступні дії на вибір:

- ◆ Розіграш картки: Розіграти картку *торгівлі* з руки або
- ◆ Придбання: Взяти одну картку *торгівлі* із шести, розташованих на столі або
- ◆ Відпочинок: Відпочити і повернути всі розіграні картки до руки або
- ◆ Виконати замовлення: взяти картку *замовлень*

## РОЗІГРАШ КАРТКИ

Для розіграшу картки з руки, викладіть її горілиць перед собою та виконайте вказану на ній дію: взяти, обмінити чи покращити прянощі

## ПРИДБАННЯ

Щоб взяти картку *торгівлі*, за неї треба заплатити. Для цього покладіть по одному кубику будь-якого кольору зі своєї картки каравану на кожну картку *торгівлі*, яка знаходитьться зліва від потрібної вам картки. Потім додайте отриману картку до руки. **Увага:** Крайня ліва картка у ряді завжди дістается вам безкоштовно.



Приклад: Сашко хоче взяти четверту картку в ряді **A**.

Для цього йому треба покласти 1 кубик зі свого каравану на кожну з трьох попередніх карток **B**.

Забираючи картку *торгівлі*, візьміть всі кубики, які знаходились на ній, та розмістіть їх на своїй картці *каравану*. Картки, що залишилися, необхідно зсунути вліво, щоб закрити місце, що звільнилося, а на крайнє праве місце викласти верхню картку з колоди горілиць.

## ВІДПОЧИНOK

Поверніть всі розіграні картки *торгівлі* назад до руки (Це дозволить у ході гри розіграти сильніші комбінації карток. Така механіка в настільних іграх називається «колодобудівництвом»).



## ВИКОНАТИ ЗАМОВЛЕННЯ

Щоб виконати замовлення, ви повинні мати всі необхідні кубики на своїй картці *каравану*. Поверніть кубики, вказані на картці *замовлення*, до чаши. Покладіть цю картку перед собою долілиць. Картки, що залишилися, необхідно зсунути вліво, щоб закрити місце, що звільнилося, а на крайнє праве місце викласти верхню картку з колоди горілиць. Якщо ви виконали крайню ліву або другу зліва картку *замовлень*, візьміть золоту монету або срібну монету, що лежить над нею. Якщо ви взяли останню золоту монету, зсуньте срібні монети, що залишилися, так, щоб вони знаходились над крайньою лівою карткою *замовлень*.

## РОЗМІР КАРАВАНУ

Якщо в кінці ходу гравця на його картці *каравану* знаходитьться більше кубиків, ніж він може містити, необхідно повернути кубики будь-якого кольору до чаши (на вибір гравця), щоб на картці *каравану* залишалось не більше 10 кубиків.

## ЗАПАС КУБИКІВ

Запас кубиків у чаши не обмежений. Якщо у чаши немає потрібних кубиків, замініть їх будь-якими предметами, що підходять (наприклад, монетками або гудзиками).

## КІНЕЦЬ ГРИ

Щойно один з гравців виконає п’ять замовлень (або шість у грі для 2-3 гравців), гра завершується наприкінці поточного раунду. Кожен гравець підсумовує очки на зібраних картках *замовлень* і додає по 3 очки за кожну золоту, по 1 очку за кожну срібну монету та по 1 очку за кожен червоний, зелений або коричневий кубик, що залишилися на його картці *каравану*. Гравець, який по результатах підрахунку набрав найбільшу кількість очок, стає переможцем! При однаковій кількості очок перемагає гравець, що сидить даліше всіх за годинниковою стрілкою від першого гравця.

## ТВОРЦІ ГРИ

Автор: Емерсон Мацуучі

Продюсерка: Софі Гравель

Арт-директор: Філіп Герін

Ілюстрації: Фернанда Суарез

Дизайнери: Філіп Герін та Карла Рон

Координатор: Женев’єва Блуан

Міжнародні продажі: Андреа Алерс та Кюбра Думан

Редактор: Софі Гравель

PR-менеджер: Майк Янг

Маркетинг: Мартін Бушар

Окресма подяка: Марго Лафон Гербелль

Розроблено



© Цей продукт забороняється відтворювати повністю або частково без дозволу правовласника.

Виготовлено у Китаї.

Українська локалізація: ТОВ «Бельвіль»