

**ПІЛОТИ**

# БОРТОВИЙ ЖУРНАЛ

Тепер, коли ви успішно приземлилися в Монреалі,  
час вирушати в широку синю далечінь.  
Відкрийте для себе знакові аеропорти світу  
та прийміть виклики, гідні справжніх пілотів!

**– УВАГА! –**

**НЕ ВІДКРИВАЙТЕ, ПОКИ НЕ ВИКОНАЄТЕ  
УСПІШНЕ ПРИЗЕМЛЕННЯ В МОНРЕАЛІ.**



## НОВІ ПРИГОТУВАННЯ



Перед початком гри виберіть 1 сценарій із 21 доступного. Ознайомитися з ними ви можете на с. 6, 7 та 8 цього журналу.

### КОЛІР

Колір позначає складність сценарію.

- Звичайне приземлення
- Виняткові умови
- Тільки для елітних пілотів
- Героїчне приземлення. Успіх закарбує ваше ім'я в підручниках історії.

**PRG** Вацлав Гавел
1

Ваші вміння вдосконалюються. Застосуйте ці здібності, щоб безпечно приземлитися в Празі — одному з культурних центрів Європи в самому серці Старої Богемії.

3


4

### ПЕРЕМОГИ

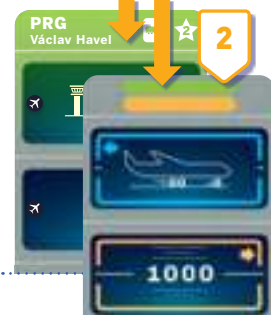
Якщо вам вдалося успішно завершити сценарій, поставте позначку в кружечку у лівому верхньому куті цього сценарію.



Приготуйтеся до гри за звичайними правилами, за винятком таких змін:

**1 ТРЕК ПІДЛЬОТУ. МІЖНАРОДНИЙ КОД І НАЗВА АЕРОПОРТУ**  
Замість треку підльоту YUL Монреаль — Трюдо використовуйте трек, що відповідає назві та кольору вибраного сценарію. Будьте уважні! Деякі треки підльоту довші або коротші за інші.

Переконайтесь, що кольори збігаються!



**2 ТРЕК ВИСОТИ**  
Трек висоти двосторонній (   ). Переконайтесь, що колір треку висоти збігається з кольором треку підльоту вибраного сценарію.

**3 ОСОБЛИВІ МОДУЛІ**  
Візьміть 1 або більше модулів, зазначених у вибраному сценарії. Решту модулів залиште в коробці. Пояснення до кожного модуля ви знайдете в цій книжці правил на с. 3–5. Якщо у сценарії треба використовувати певний модуль, то перейдіть до відповідного розділу. З нього ви дізнаєтеся, які компоненти використовувати та як приготувати їх до гри.



**4 ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ**  
У деяких сценаріях ви використовуватимете карти особливих здібностей. Нижче ви знайдете докладніший опис цих карт. Виберіть стільки карт особливих здібностей, скільки вказано у вибраному сценарії.



## ОСОБЛИВІ ЗДІБНОСТІ

*Довгі години польотів принесли свої плоди. Ви опанували всі тонкощі пілотування!*

Виберіть стільки карт особливих здібностей, скільки вказано у вибраному сценарії. Кожна карта дає вам певну особливу здібність, яка допоможе приземлити літак навіть за найскладніших умов. Випробуйте різні особливі здібності або комбінуйте їх і вибирайте найбільш ефективні для вашої ігрової ситуації.

**GIG** Галеан
1

Диспетчерська вежа Ріо-де-Жанейро не відповідає. Сильний попутний вітер несе вас занадто швидко, і ви пролітаєте над пляжем Копакабана. Зробіть широкий поворот і контролюйте швидкість підльоту.

**МАЙСТЕРНІСТЬ**
3

Якщо в комірках **ДВИГУНІВ** **ЗАГОДЖЕНІСТЬ**

Один раз за раунд, якщо гравці розмістили хоча б по 1 кубик у комірках шасі та закрилків, то другий пілот негайно кидає кубик затору. Потім він розміщує цей кубик у будь-якій порожній комірці будь-якого кольору на панелі керування та застосовує її ефект як зазвичай.

**PRG** Вацлав Гавел
2



Ваші вміння вдосконалюються. Застосуйте ці здібності, щоб безпечно приземлитися в Празі — одному з культурних центрів Європи в самому серці Старої Богемії.

# ЕФЕКТИ ТРЕКУ ПІДЛЬОТУ





## КУБИК ЗАТОРУ

*Небо сьогодні особливо переповнене... Літаки, здається, з'являються нізвідки!*

Якщо на початку раунду на дисплеї поточного положення є символ затору , то киньте кубик затору по 1 разу за кожен символ . Щоразу, кидаючи кубик, кладіть фішку літака на поділку, порядковий номер якої відповідає значенню кубика (відлік починається з поділки на дисплеї поточного положення). **Не кидайте кубик і не кладіть фішок літаків, якщо на дисплеї поточного положення немає символу затору, навіть якщо ви пройшли повз цей символ, просунувшись на 2 поділки.**

**Також:**

Якщо поділка з 1 або більше символами затору  перебуває на дисплеї поточного положення більше ніж 1 раунд, кидайте кубик затору по 1 разу за кожен символ  на початку кожного з цих раундів. Якщо ви пройшли повз поділку з символом кубика затору, просуваючись на 2 поділки, то вам не треба кидати кубик.



Якщо вам треба покласти фішку літака, а у запасі немає жодної, то не кладіть її. Якщо значення кубика більше, ніж кількість позоставших поділок на треку підльоту, то покладіть фішку літака на останню поділку (аеропорт).



**Приклад**

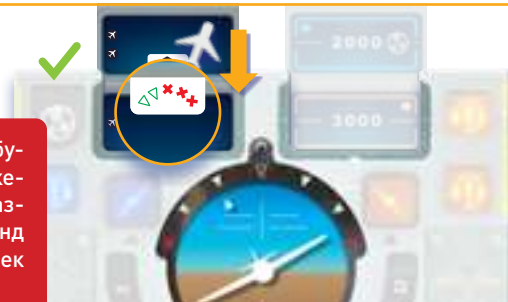
На початку другого раунду в Атланті на дисплеї поточного положення літака Марини та Сергія досі перебуває перша поділка. Марина кидає кубик затору, результат кидка — 3. Вона кладе фішку літака на третю поділку (перша — це дисплей поточного положення). На першій поділці зображено 2 символи затору, тож Марина кидатиме кубик вдруге та покладе другу фішку літака.



## ПОВОРОТИ

*Щоб оминати зловісні хмари та гори, потрібна тверда рука на кермі. Краще пристебніться!*

Якщо ви просуваєте трек підльоту, а вісь літака не перебуває в одному з дозволених положень ( або ) зображених на дисплеї поточного положення, то ви зазнаєте поразки. Це також стосується обох поділок, якщо ви в цей раунд просували трек на 2 поділки. Якщо ви не просуваєте трек підльоту, то вам не треба дотримуватися цих обмежень.



# МОДУЛІ



## ПАЛИВО

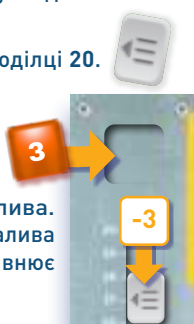
Слідкуйте за паливом і приземліть літак, перш ніж воно закінчиться!

### ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

- Покладіть шкалу палива ліворуч від панелі керування.
- Розмістіть маркер палива на поділці 20.

### ДІЯ: ПАЛИВО


Перший АБО другий пілот може розмістити свій кубик з будь-яким значенням у комірці шкали палива. **НЕГАЙНО** перемістіть маркер палива вниз на кількість поділок, що дорівнює значенню розміщеного кубика.

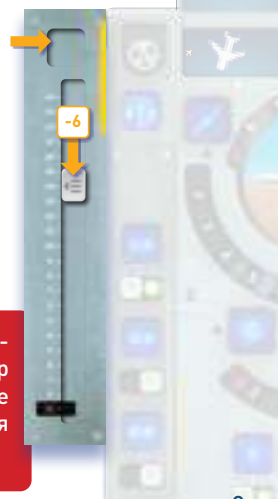


### КІНЕЦЬ РАУНДУ

Виконайте цей крок після фази кінця раунду.

Якщо ви не розмістили кубик у комірці шкали палива, то втрачаєте 6 палива.

Якщо у будь-який момент гри, навіть в останньому раунді, маркер палива досягає поділки , це означає, що паливо закінчилося і ви зазнали поразки!





# СТАЖИСТ

До вас прикріплюють стажиста. Він допомагатиме вам протягом польоту, але його навчання повинно закінчитися до приземлення.

## ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Покладіть поле стажиста нижче панелі керування. У кожній комірці поля розмістіть горілиць випадковий жетон стажиста.

## ПРАВИЛА

### Навчання стажиста

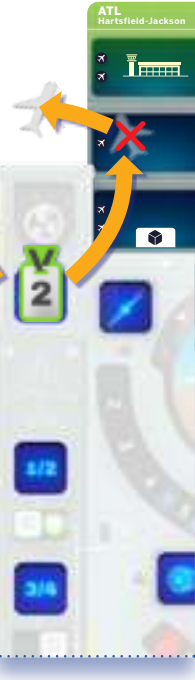
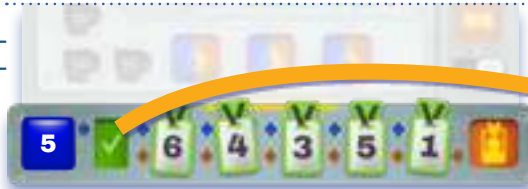
У свій хід ви можете навчати стажиста. Для цього розмістіть на полі стажиста кубик з будь-яким значенням у комірці свого кольору. Потім візьміть найбільшчий до вас жетон стажиста. Ви можете розмістити цей жетон замість кубика в будь-якій комірці за звичайними правилами розміщення кубиків та застосувати її ефект, враховуючи значення жетона.

### Непідготовлений стажист

Ви повинні закінчити навчання стажиста до приземлення. Якщо наприкінці гри на полі стажиста залишилися жетони, це означає, що ви не завершили його навчання та зазнали поразки.

### Важливо!

- Значення жетона стажиста не можна змінити фішкою кави.
- Ви не можете розміщувати жетон стажиста в комірці зосередження.
- Значення розміщеного кубика повинно відрізнятися від значення доступного жетона стажиста.



# ВІТЕР

Попутний вітер посилюється, і ви летите занадто швидко. Поверніть літак, щоб контролювати швидкість.

## ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Покладіть синій жетон літака всередину кільця вітру так, щоб ніс літака вказував на верхню білу поділку. Покладіть кільце вітру праворуч панелі керування.

## ДОДАТКОВЕ ПРАВИЛО ПІД ЧАС ДІЇ ДВИГУНА

Виконуючи дію двигуна, додавайте швидкість вітру (значення поділки, на яку вказує синій жетон літака) до суми значень кубиків двигуна. Це правило застосовують у всіх раундах, навіть останньому.

## ДОДАТКОВЕ ПРАВИЛО ПІСЛЯ ДІЇ ОСІ

Негайно після виконання дії осі поверніть синій жетон літака на стільки поділок й у той бік, на скільки та в який бік зміщена відносно центру вісь, навіть якщо її положення не змінювалося.



### Приклад

Наприкінці виконання дії двигуна синій жетон літака вказує на поділку +2. Гравці повинні додати 2 швидкості вітру до загального значення двигунів. Отже, швидкість літака становить 10. Трек підльоту просунеться на 2 поділки замість 1.

### Приклад

Наприкінці дії осі вісь змістилася тільки на 1 поділку, але тепер перебуває на другій поділці зі сторони першого пілота. Це означає, що ви повинні повернути синій жетон літака на 2 поділки ліворуч.



## У РЕАЛЬНОМУ ЧАСІ

Хочете випробувати свої нерви на міцність? Зіграйте в режимі реального часу.



На початку кожного раунду після кидка кубиків **НЕГАЙНО** запустить таймер на 60 секунд (наприклад, на телефоні).

Після сигналу таймера ви не можете розміщувати жодного кубика, раунд негайно завершується. Ігноруйте будь-які нерозміщені кубики. Якщо комірки осі та двигуна порожні **!**, то ви зазнаєте поразки.

## ВИТІК ПАЛИВА

Ой-ой... У нас витік палива, з цим треба щось робити! Регулюйте швидкість, щоб уникнути катастрофи.



### ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Приготуйте шкалу палива як зазвичай. Розмістіть жетон стажиста долілиць у комірку для кубика. Це нагадування, що ви не можете розміщувати кубик у цій комірку.

### ПРАВИЛА

Ви більше не можете виконувати дію палива. Ви не втрачаєте паливо як зазвичай. Натомість **ваші втрати палива дорівнюють різниці між значеннями двох кубиків двигуна +1**.

Наприклад, якщо значення кубиків двигунів **6 та 3**, то ви втрачаєте 4 одиниці палива:

$$6 - 3 + 1 = 4$$



## ГАЛЬМА ПРОТИ КОВЗАННЯ

Ви приземляєтеся на зледенілу злітно-посадкову смугу. Застосуйте спеціальні гальма, щоб не втратити керування!

### ДОДАТКОВІ ПРИГОТУВАННЯ

Покладіть поле гальм проти ковзання на панель керування так, щоб воно закрило звичайні гальма.



Шкала гальм проти ковзання працює так само, як звичайна шкала гальм, **але ви повинні розмістити 2 кубики з однаковими значеннями у комірках над і під шкалою протягом одного раунду**.



### ПРАВИЛА

Дотримуючись нових правил розміщення, ви повинні встигнути перемістити маркер гальм у кінець шкали (за поділку 5) до кінця гри. В іншому разі ви зазнаєте поразки.

Наприкінці останнього раунду ваша швидкість повинна бути меншою, ніж положення маркера гальм.



Якщо ви розмістили один кубик у комірку на шкалі гальм проти ковзання, але протягом раунду не змогли розмістити другий, то втрачаєте розміщений кубик. Наприкінці раунду поверніть собі цей кубик і не переміщуйте маркер гальм.

Зверніть увагу! На цій шкалі немає перемикачів. Однак, як і зі звичайними гальмами:

- ви повинні вмикати гальма послідовно, зліва направо;
- ви не можете розміщувати кубики у комірках ліворуч від маркера гальм (комірки, в яких розміщували кубики у попередньому раунді);
- ви можете переміщувати маркер гальм більше ніж 1 раз за раунд, якщо виконано всі вимоги.

# СЦЕНАРІЇ

## YUL Монреаль — Трюдо



Ваш перший політ минає добре. Сонце піднімається над горизонтом, і, пролітаючи над річкою Святого Лаврентія, ви бачите неймовірний засніжений пейзаж. Найкращі умови для плавного приземлення.



## LHR Гітроу



Наблизившись до аеропорту, ви бачите річку Темзу. Її чорне русло ледь видно крізь вогні Лондона. Наприкінці вашого маршруту утворився затор. Зберігайте спокій та приземліть свій літак.



## HND Ханеда



На тлі знаменитої гори Фуджі ви повинні виконати широкий поворот ліворуч і, пролетівши над Токійською затокою, вивести літак врівень зі злітно-посадковою смугою, яка виступає з води.



## OSL Гардермуен



Ви знижуєтесь, щоб приземлитися в Осло. Ліворуч ви бачите місто, а праворуч — відблиски сонця на поверхні довгого та вузького озера Еєрен. Слідкуйте за паливом. Щасливого приземлення!



## ATL Гарстфілд-Джексон



Прорвавшись крізь хмари, ви пролітаєте над передгір'ям Аппалачів і бачите Атланту... І небо, переповнене літаками. На додачу до цього, вам треба навчати схвильованого стажиста. Хай щастить.



## PRG Вацлав Гавел



Ваші вміння вдосконалюються. Застосуйте ці здібності, щоб безпечно приземлитися в Празі — одному з культурних центрів Європи в самому серці Старої Богемії.



*Летіть до нових захопливих куточків світу та відкривайте нові сценарії!*





## LHR Гітроу



Через густий туман, типовий для Лондона, небо переповнене літаками. Усі вони кружляють над столицею Британії. Вам треба пильнувати, вже починаючи з підльоту до аеропорту!



## TGU Тонкотін



Цей аеропорт розташований біля підніжжя гірської чаші. Вам доведеться швидко знизитися, а останній поворот буде дуже крутим. Ласкаво просимо до Гондурасу!



## GIG Галеан



Диспетчерська вежа Ріо-де-Жанейро не відповідає. Сильний попутний вітер несе вас занадто швидко, і ви пролітаєте над пляжем Копакабана. Зробіть широкий поворот і контролюйте швидкість підльоту.



## KEF Кеплавік



Прорвавшись крізь низькі хмари, ви бачите півострів з аеропортом Ісландії. Усе навколо біле від щойно випалого снігу. Щоб безпечно приземлитися у «країні полум'я та льоду», вам потрібен досвідчений напарник.



## PRG Вацлав Гавел



Чисте небо відкриває вам неймовірний вид на Карпати вдалині... Аж раптом лунає сигнал тривоги. Стався витік палива. Чи вистачить його, щоб долетіти? Контролюйте швидкість, і нехай удача буде на вашому боці.



## KUL Куала-Лумпур



Ви недарма переймаєтеся грозами в Малайзії... Проведіть свій літак між грозовими хмарами. Приземлення в Куала-Лумпурі буде жорстким.



## ATL Гарстфілд-Джексон



Ви наближаєтесь до одного з найбільш завантажених аеропортів світу... Ще й під час американського Дня подяки. Ви за всю свою кар'єру не бачили стільки літаків. Аж раптом стається витік палива, і вам доводиться прориватися, щоб встигнути вчасно. Зі святом усіх, крім вас!



## ● **PVN** Паро



Вони називають це передгір'ям, але в будь-якій іншій місцевості це б назвали горами. Ви приземляєтеся у вузькій долині в Бутані — на краю Гімалаїв, на висоті понад 7000 футів. Гори тут дуже високі та зубчасті...



## ● **HND** Ханеда



Ваш повітряний коридор звужився. Зараз *ханамі*, свято цвітіння сакури, і небо переповнене літаками. Вам треба бути дуже уважними, щоб вдало приземлитися.



## ● **GIG** Галеан



Ви прибуваєте під завершення рідкісного південно-атлантичного тропічного циклону, а це завжди означає дуже сильний вітер та вузький повітряний коридор. У вас є все потрібне для приземлення... Але чому тоді так пітніють долони?



## ● **OSL** Гардермуен



Злітно-посадкова смуга вкрита льодом, а паливо закінчиться вже за 30 хвилин. Від вас залежить доля 150 пасажирів та екіпажу. Не підведіть їх.



## ● **TGU** Тонкотін



Коли в Теґусіґальпі побудують новий аеропорт? Приземлення тут переслідує вас у кошмарах. Дізнавшись, куди летите, ви відчули, як усередині щось перевернулось. Спускайтеся ліворуч між горами та робіть те, що потрібно.



## ● **KEF** Кеплавік



Прорвавшись крізь хмари, ваш літак опиняється посеред моторошної хуртовини. Вогні злітно-посадкової смуги тьмяно видніються крізь сніг. Пасажири покладаються на вас. Зосередження. Увага. Приземлення.



## ● **KUL** Куала-Лумпур



Ви наближаєтесь до місця призначення, а навколо раз у раз спалахують блискавки. Напевно, так виглядає політ у пекло. Щоб дістатися до аеропорту, вам треба добре зосередитися. Час працює проти вас. *Semoga berjaya*, як кажуть місцеві мешканці.



## ● **PVN** Паро



Ласкаво просимо до найнебезпечнішого аеропорту на землі. Добре, що хоча б погода ясна, але одна думка не дає вам спокою: лише 8 пілотів у світі мають ліцензію на приземлення тут. Настав час додати своє ім'я до цього списку... Або ні.

