

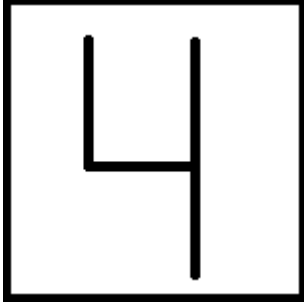



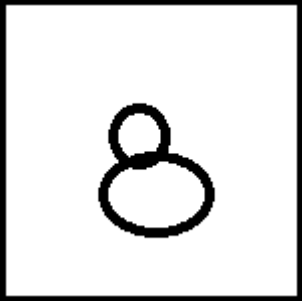
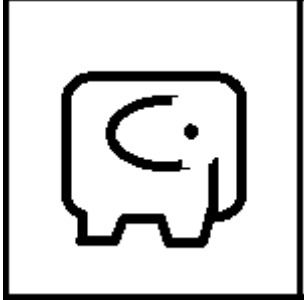

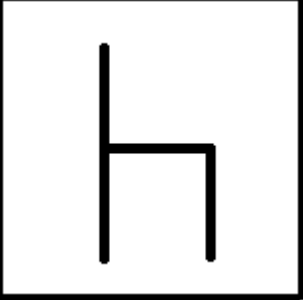
[2015]

# [Задачник по добуцу сёги]



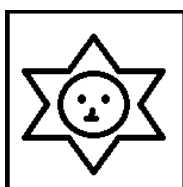
АЛЕКСАНДР КАЛЁНОВ

[ЦТ “НА ВАДКОВСКОМ” | [ВАДКОВСКИЙ ., дом 3]

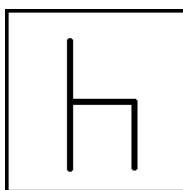
		
		
		
		

В задачнике по добыцу сёги приняты обозначения для фигур и полей, приведённые ниже.

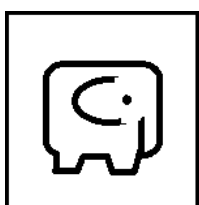
<b>a1</b>	<b>b1</b>	<b>c1</b>
<b>a2</b>	<b>b2</b>	<b>c2</b>
<b>a3</b>	<b>b3</b>	<b>c3</b>
<b>a4</b>	<b>b4</b>	<b>c4</b>



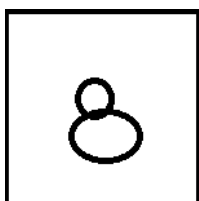
Лев Л



Жираф Ж







Слон С



Цыплёнок Ц

## ПРИМЕР №1

### ЦУМЕ В 1 ХОД


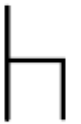

		
		
		

Цуме в сёги означает тоже самое, что и мат в обычных шахматах. Это ситуация, в которой имеет место нападение на короля (в добуцу сёги это Лев) от которой соперник не может защититься. Тем самым следующим ходом Вы в любом случае снимаете Льва с доски и выигрываете партию. В примере №1, чтобы решить задачу надо пойти Цыплёнком на одну клетку вперёд.

1. Ца2 и следующим ходом Лев будет пойман.

## ПРИМЕР №2

### ЦУМЕ В 1 ХОД



Теперь Цыплёнок у Вас в руке. Скидываем его на тоже самое поле, что и в предыдущем примере, и опять получается цуме.

1. Ц'а2 (апостроф в записи хода после первой буквы названия фигуры означает, что фигура была введена в игру с руки)

Важное примечание на будущее. Во всех других вариантах сёги ход из этого примера является запрещённым. Цыплёнок – это аналог пешки в сёги, а пешкой нельзя ставить цуме с руки. Можно только с игры, как в примере №1. В добуцу сёги (детском варианте игры) таких ограничений нет.





Теперь рассмотрим пример на цуме в 3 хода. Важно сразу же понимать, что в сёги цуме в три хода означает, что начинающая сторона (в наших примерах по умолчанию это будет команда Земли или чёрные, как принято называть начинающую сторону в сёги) делает первый ход обязательно с нападением на Льва

(короля), соперник делает ответный ход, который (в отличие от шахмат) считается вторым, и следующим – т.е. как раз третьим ходом Вы ставите цуме. Тем самым то, что в сёги называют цуме в 3 хода, в шахматах было бы мат в 2 хода, так как в шахматах нумерация ходов иная: первый ход белых, первый ход чёрных, второй ход белых и так далее.

При решении задач помните о том, что все фигуры, которые есть в комплекте добуцу сёги (их всего 8) которые не указаны ни на диаграмме, ни на вашей руке считаются находящимися на руке у вашего соперника.

### ПРИМЕР №3

#### ЦУМЕ В 3 ХОДА

Решение состоит из трёх ходов.




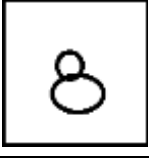

1. ЖХb2 (бъём Жирафом Цыплёнка соперника и нападаем на Льва. Значок Х применяется для обозначения взятия.
2. Лс1 (ничего не изменил и 2.Ла1 на что последует 3.Ц'а2)
3. Ц'с2

Цуме было поставлено Цыплёнком, который оказался у нас в руке после того, как мы побии его у соперника.

Решая задачи следует помнить, что в добуцу сёги (в отличие от всех иных вариантов этой японской игры) существует два способа выиграть партию. Вторым из них является пройти своим Львом в лагерь соперника, но так, чтобы он не был тут же взят. Таким образом, Вам могут встретиться задачи, где нужно использовать возможность и такого способа выигрыша. Решая задачи, рассматривайте только ходы с нападением на Льва. Только в одной задаче к решению ведёт тихий ход. Это задача уже не на цуме, а почти на хисси. Что это такое, Вы узнаете, если научитесь играть в сёги. А пока данный маленький задачник представляет собой некий тест, цель которого проверить серьёзность Ваших намерений научиться играть в японские шахматы, ведь для этого в дальнейшем надо будет научиться решать намного более сложные задачки, где будет больше фигур, больше доска, фигурки будут обозначаться японскими иероглифами, а не рисунками. Но все трудности можно преодолеть, если проявить упорство. Если Вы правильно решите более 20 и более задачек из 25, у Вас есть хорошие шансы на то, что удастся справиться в дальнейшем и с намного более сложным материалом.

Решения записывайте справа от диаграммы задачи, а потом сверяйтесь с ответами, которые приведены в конце задачника. Напоминаем, что во всех задачах начинает команда Земли и целью является или поймать Льва или пройти своим Львом в лагерь соперника – на самую верхнюю горизонталь. Во сколько ходов нужно выиграть в задачах указывается значком # и указанием числа ходов. Пример позиции, в которой можно сделать цуме в 5 ходов (#5) и записи решения приведён на следующей странице. Желаем Вам удачи!

**ПРИМЕР №4**

1. ЖХа1

2. ЛХа1

3. С'Ь2

4. ЛЬ1

5. Цс1+





+ обозначает то, что цыплёнок превратился в курочку.

Убедитесь, что Лев пойман.







**ЗАДАЧА №1 (#5)**

**РЕШЕНИЕ**

	4	
	h	
		
		







**ЗАДАЧА №2 (#5)**

**РЕШЕНИЕ**




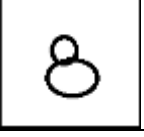



### ЗАДАЧА №3 (#3)

### РЕШЕНИЕ






### ЗАДАЧА №4 (#7)

### РЕШЕНИЕ






**ЗАДАЧА №5 (#5)**

**РЕШЕНИЕ**

**ЗАДАЧА №6 (#3)**





**РЕШЕНИЕ**






**ЗАДАЧА №7 (#5)**

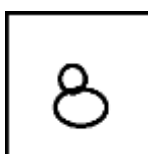
**РЕШЕНИЕ**

		
4	h	

**ЗАДАЧА №8 (#3)**



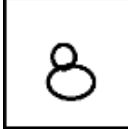


**РЕШЕНИЕ**

	4	
		
	h	
		



**ЗАДАЧА №9 (#5)**







**РЕШЕНИЕ**

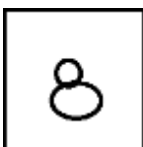
		
		
		



**ЗАДАЧА №10 (#5)**

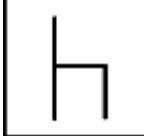





**РЕШЕНИЕ**






**ЗАДАЧА №11 (#3)**

**РЕШЕНИЕ**

**ЗАДАЧА №12 (#3)**







**РЕШЕНИЕ**





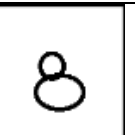


**ЗАДАЧА №13 (#5)**

**РЕШЕНИЕ**

**ЗАДАЧА №14 (#5)**




**РЕШЕНИЕ**



**ЗАДАЧА №15 (#5)**




**РЕШЕНИЕ**

	4	
8		
h		
		



**ЗАДАЧА №16 (#5)**

**РЕШЕНИЕ**







4		
		h
		











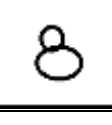
**ЗАДАЧА №17 (#5)**

**РЕШЕНИЕ**




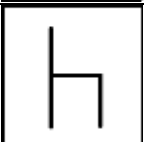




**ЗАДАЧА №18 (#5)**

**РЕШЕНИЕ**






**ЗАДАЧА №19 (#3)**

**РЕШЕНИЕ**

**ЗАДАЧА №20 (#7)**






**РЕШЕНИЕ**

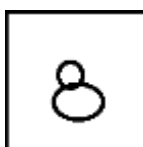
		
		
		
		



### ЗАДАЧА №21 (#7)



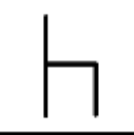
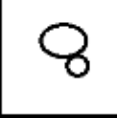


### РЕШЕНИЕ

4		
		
		
		











### ЗАДАЧА №22 (#7)

### РЕШЕНИЕ


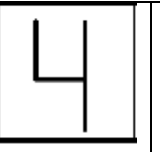


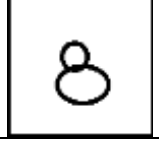
			
			
			

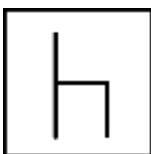
**ЗАДАЧА №23 (#3)**

**РЕШЕНИЕ**


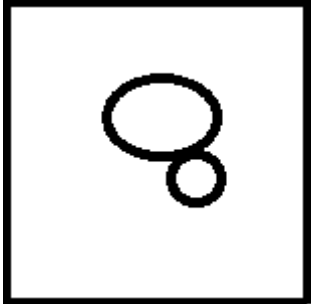


		
		
		
		

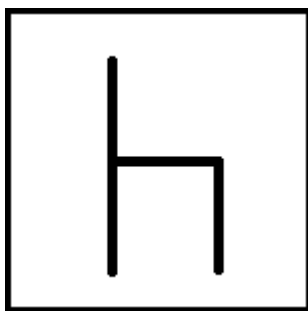
**ЗАДАЧА №24 (#5)**



ЗАДАЧА №25 (#11)



## РЕШЕНИЯ ЗАДАЧ.

### ЗАДАЧА №1

1. ЖХс2

2. ЛХс2

3. Сb3

4. Лс3      4.Лс1

5. Ц'с4      5.Ц'с2

### ЗАДАЧА №2

1. Цb2

2. Ла2      2. Ла1

3. С'b2      3. Жс2

4. Ла3

5. Жа4

### ЗАДАЧА №3

1. ЖХа3

2. Ла1      2. Са3      2. Ла3

3. Ц'а2      3. Ла1      3. Лb1

### ЗАДАЧА №4

1. Жа2

2. Лb1

3. ЦХс1+

4. ЛХс1

5. С'b2

6. Лb1

7. Жа1

### ЗАДАЧА №5

1. ЖХс1

2. ЛХс1

3. С'б2

4. Лб1

5. Ца2

#### **ЗАДАЧА №6**

1. ЖХб1

2. ЛХб1

3. Ц'б2

4. Лс1      4. Ла1

5. Ж'б2      5. Ж'а2

#### **ЗАДАЧА №7**

1. ЖХб2

2. Ла1

3. Ц'а2

4. ЖХа2

5. Жб1

#### **ЗАДАЧА №8**

1. Жс3

2. Лс1

3. Ц'а2

#### **ЗАДАЧА №9**

1. Ца1+

2. ЛХа1      2.ЛХс1

3. СХб2      3. Жб1

4. Ла2      4. Лб1

5. Жа1      5. Жа1

#### **ЗАДАЧА №10**

1. Ц'а2

2. Ла2

3. ЖХа3

4. Ла1
5. Ц'а2

#### **ЗАДАЧА №11**

1. ЦХb1+
2. СХb1
3. С'b2

#### **ЗАДАЧА №12**

1. С'b2
2. Лс2      2. Жb2
3. Ц'с3      3. Ла1

#### **ЗАДАЧА №13**

1. ЖХа2
2. СХа2
3. С'b2
4. Лb1
5. Цс1+

#### **ЗАДАЧА №14**

1. С'b2
2. ЦХb2
3. СХb2
4. Лb1
5. Цс1+

#### **ЗАДАЧА №15**

1. ЖХа2
2. ЛХа2
3. С'b3
4. Ла1
5. Ц'а2

#### **ЗАДАЧА №16**

1. ЖХс1



2. ЛХс1
3. С'б2
4. Лб1
5. С'а2

#### **ЗАДАЧА №17**

1. Жа2
2. ЛХа2
3. СХб2
4. Ла3      4. Ла1
5. Ц'а4      5. Ц'а2

#### **ЗАДАЧА №18**

1. Цс2
2. ЛХс2
3. Жс3
4. Лс1      4. Лс3
5. Ц'а2      5. ЛХб1

#### **ЗАДАЧА №19**

1. ЖХб2
2. ЛХб2      2. Цхб2      2. СХб2
3. Жа2      3. Жа2      3. Жа2

#### **ЗАДАЧА №20**

1. С'б3
2. Лб1      2. Лб2
3. Ц'б2      3. ЖХа2
4. ЛХб2      4. Лб1
5. ЖХа3      5. Ц'б2
6. Лб1
7. Ц'б2

#### **ЗАДАЧА №21**

1. Сб3

- 2. Лb1    2. Лb2
- 3. Ц'б2    3. ЖХс2
- 4. ЛХb2    4. Лb1
- 5. ЖХс2    5. Ц'б2
- 6. Лb1
- 7. Ц'б2

#### **ЗАДАЧА №22**

- 1. ЦХс2
- 2. СХс2
- 3. ЖХс2
- 4. Лb1
- 5. Жb2
- 6. Ла1    6. Лс1
- 7. Ц'а2    7. Ц'с2

#### **ЗАДАЧА №23**

- 1. Жс2
- 2. Цb3
- 3. СХb3

#### **ЗАДАЧА №24**

- 1. ЦХа2
- 2. ЛХа2
- 3. Ж'а3
- 4. Ла1    4. ЛХа3
- 5. Ц'а2    5. ЛХb1

#### **ЗАДАЧА №25**

- 1. Ж'б2
- 2. Ла1    2. Лс1
- 3. ЖХа2    3. ЖХс2
- 4. Лb1    4. Лb1
- 5. Жb2    5. Жb2
- 6. Лс1    6. Ла1

7. ЖХс2 7. ЖХа2

8. Лб1 8. Лб1

9. Ц'б2 9. Ц'б2

10. Ла1 10. Лс1

11. Ц'а2 11. Ц'с2