

# ПРАВИЛА

## комплектація:



2 рулетки

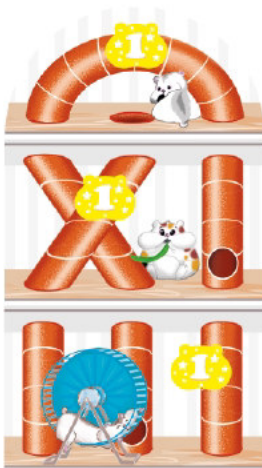


5 монеток

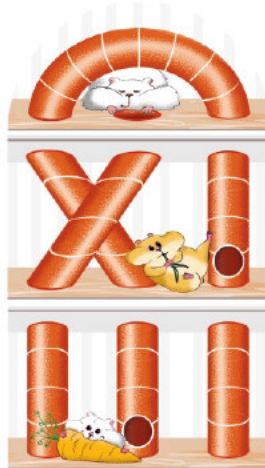


20 КАРТОК  
3 ЗАВДАННЯМИ

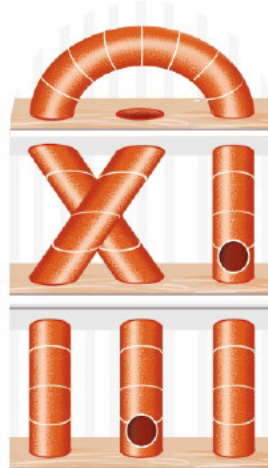
## 45 карток елементів



5 ШТУК  
3 МОНЕТКОЮ



15 ШТУК  
С ХОМ'ЯКАМИ



30 ШТУК  
БЕЗ ХОМ'ЯКІВ



СОРОЧКА

**Мета гравців:** побудувати якомога більше будиночків, щоб у кожному оселився хом'ячок. У кожному будиночку має бути перший поверх, другий і дах.

## Підготовка до гри

З карток трьох видів сформуєте окремі колоди та покладіть їх сорочкою догори. У вас має лежати 3 колоди: для першого поверху, другого й даху.

Поруч розмістіть дві рулетки, картки з завданнями сорочкою догори та жетони.

Визначте того, хто буде ходити першим і починайте гру.



Перша рулетка



Друга рулетка



## Хід гри

1. Активний гравець крутить першу рулетку та визначає, який елемент для будинку йому дістанеться.

2. Далі гравець крутить другу рулетку та виконує вказану на ній дію:



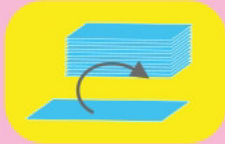
- виконай завдання з картки та залиши елемент для будинку собі або поверни в колоду, якщо не хочеш виконувати;



- виконай завдання з картки та залиши елемент для будинку собі або віддай сусіду, якщо не хочеш виконувати;



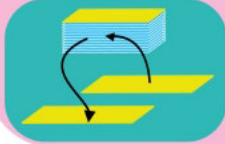
- залиши деталь собі і візьми ще одну потрібну для себе;



- поверни картку назад у колоду;



- залиши елемент собі;



- за бажанням заміни деталь на більш потрібну.

Підглядай  
під час гри  
доки не  
запам'ятаєш!

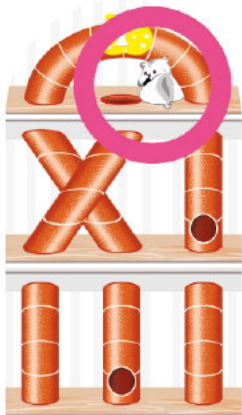


Якщо на картці з елементом для будівництва буде намальовано жетон, тоді візьміть його собі. Потім зможете ним скористатися, щоб оминати виконання завдання. Просто достатньо скинути цей жетон і завдання зараховується.

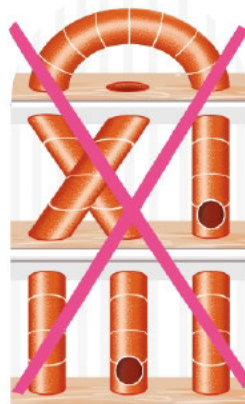


Гра продовжується доти, доки в одній з колод не закінчаться елементи для будиночків.

## Визначення переможця

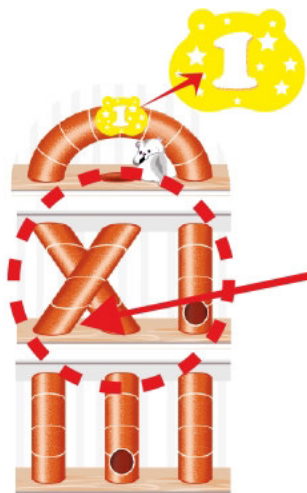


1 хом'як та 3 поверхи —  
враховано

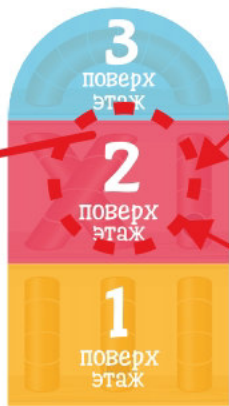


0 хом'яків та 3 поверхи —  
не враховано





## Приклад гри



визначай, який елемент береш



виконуй вказану дію

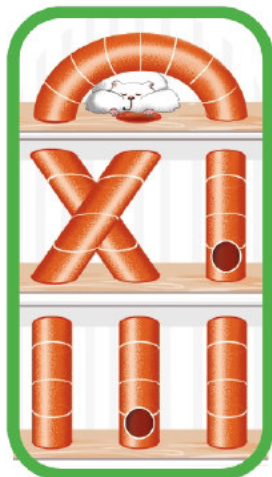
1 готовий будинок з 1 хом'ячком

## Приклад

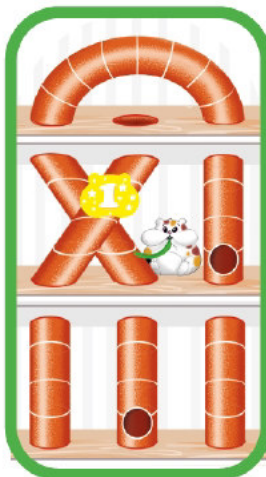
## 1 гравець



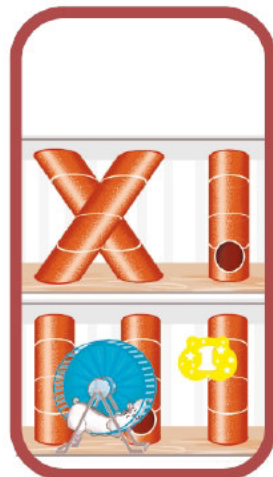
не враховано



враховано



враховано



не враховано



5

який  
ереш

ію

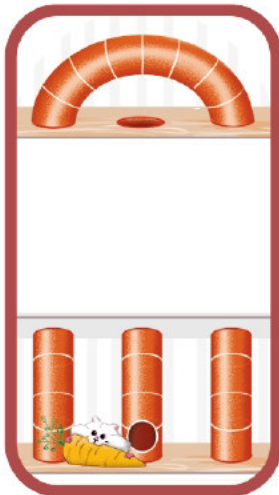
над гри

**У грі перемагає** гравець з найбільшою кількістю добудованих будинків, в яких хоча б на одному елементі зображений хом'ячок. Кількість окремих елементів не впливає на результат. Враховуються саме будиночки з хом'ячками.

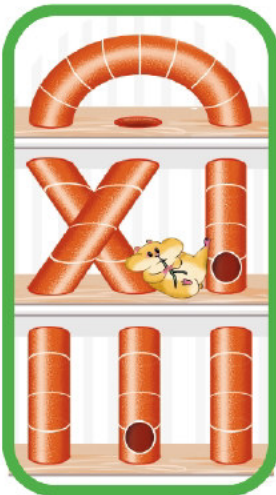


2 гравець

**ПЕРЕМОЖЕЦЬ!**



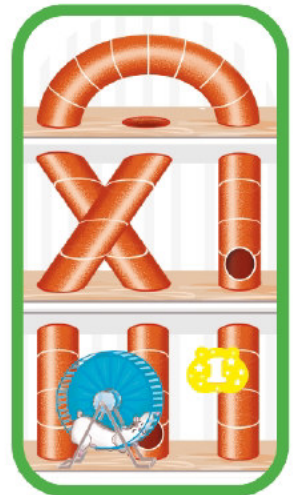
не враховано



враховано



враховано



враховано



6