



SMART
GAMES

Genius™

STAR

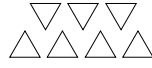
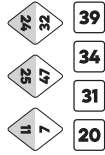
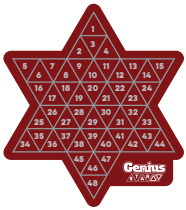
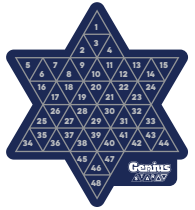


ПРАВИЛА ГРИ

Запасні частини можна замовити на www.smartgames.eu

Налаштування та вміст

Кожен гравець отримує ігрове поле, набір з 11 деталей головоломки та 7 блоків.



2 набори з 11 кольорових деталей

(деякі з них мають на 1 боці білі трикутники. цим боком їх використовують на рівнях **Junior** та **Wizard**)

2 набори з 7 блоків

2 ігрові поля - зірки

1 набір з 7 кубиків

Як грати

Незалежно від обраного рівня, застосовуються ці базові правила:

1. Киньте кубики і розмістіть блоки на полях, що відповідають 7 цифрам, які з'явилися на кубиках.
2. Змагайтеся з суперником, щоб заповнити порожні місця на зірці, використовуючи 11 деталей.
3. Перший гравець, який заповнить своє ігрове поле, виграє гру.

У "Геніально. Зіркова тактика" можна грати на 5 рівнях складності

Зі збільшенням рівня складності певні деталі не можна ставити поруч (хоча вони все ще можуть торкатися кутами). Щоб чітко вказати, які частини не можуть торкатися, переверніть білі трикутні маркери цих частин горілиць.

STARTER → всі деталі можуть бути поруч одна з одною.

JUNIOR → 1 та 2 деталі не можуть бути поруч.

EXPERT → 1, 2 та 3 деталі не можуть бути поруч.

MASTER → 1, 2, 3 та 4 деталі не можуть бути поруч.

WIZARD → 1, 2, 3 та 4 деталі не можуть бути поруч.



Змагальний поєдинок

Поєдинок складається з декількох партій. У першій партії обидва гравці починають на рівні **STARTER** (на жодній фігурі немає маркерів у вигляді білих трикутників).

Коли гравець виграє партію, він переходить на наступний рівень, а його суперник залишається на своєму поточному рівні.

Перекиньте кубики ще раз, щоб почати наступну гру.

Гравець, який першим пройде всі рівні поспіль і завершить гру на рівні **WIZARD**, стає переможцем.

Кубики кинуті

Можливе рішення **STARTER**

Можливе рішення **WIZARD**



SGHP 002-A



SGHP 002-B



SGHP 002-C



SGHP 002-F



SGHP 002-E



SGHP 002-I



SGHP 002-J



SGHP 002-K



SGHP 002-H



SGHP 002-D



SGHP 002-G



SGHP 002-M



SGHP 002-N



SGHP 002-O



SGHP 002-P



SGHP 002-Q



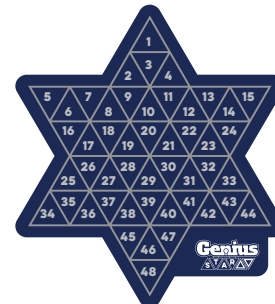
SGHP 002-R



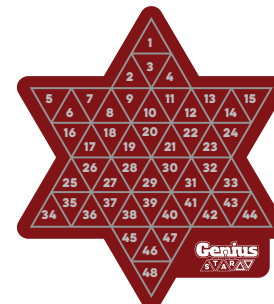
SGHP 002-L



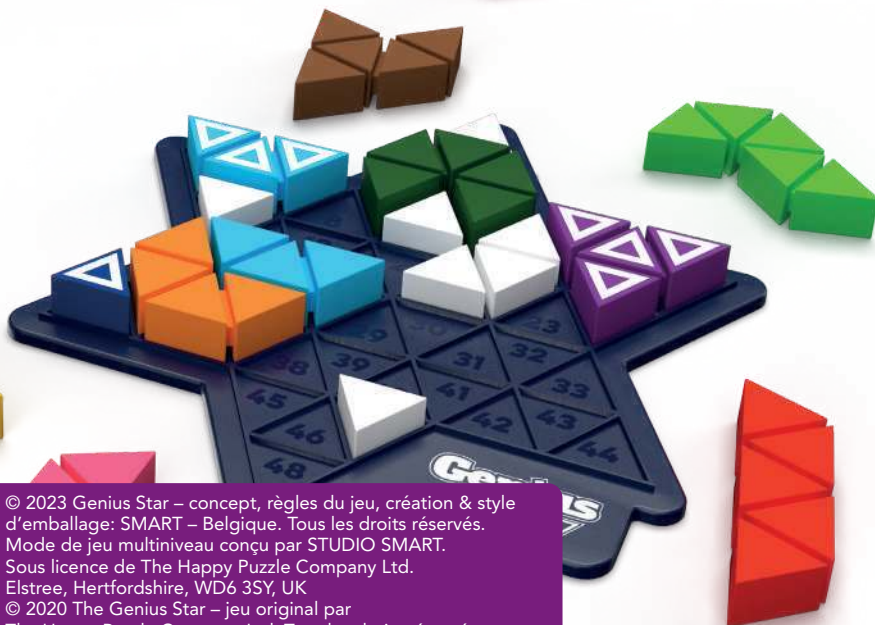
SGHP 002-S



SGHP 002-T



SGHP 002-U



**SMART
GAMES**

© 2023 Genius Star – concept, règles du jeu, création & style
d’emballage: SMART – Belgique. Tous les droits réservés.

Mode de jeu mult niveau conçu par STUDIO SMART.

Sous licence de The Happy Puzzle Company Ltd.

Elstree, Hertfordshire, WD6 3SY, UK

© 2020 The Genius Star – jeu original par

The Happy Puzzle Company Ltd. Tous les droits réservés.

Conçu par Aron Lazarus

Producteur: SMART sa

Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgique

info@smart.be

www.SmartGames.eu

Imported in the UK by: SMART Toys and Games Ltd.
1, London Road, Arundel, West Sussex, BN18 9BH, UK
uk@smart.be

dd: 20230919

Made in China

