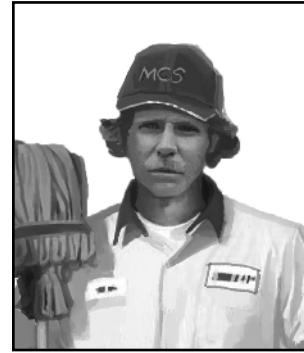


Дослідник, сучасність

Ім'я Пол МартінМісце народження _____ Стать Чоловік

Місце проживання _____

Прибіральник
(Науковець)Рід заняття Вік 45

Характеристики

	Звич	Висок	Екстр
СИЛ	50	25	10

	Звич	Висок	Екстр
РОЗ	70	35	14

	Максимальне	Поточне
Очки здоров'я	13	

	Звич	Висок	Екстр
СТА	60	30	12

	Звич	Висок	Екстр
ВОЛ	55	27	11

	Максимальне	Поточне
Очки магії	11	

	Звич	Висок	Екстр
СПР	70	35	14

	Звич	Висок	Екстр
ПРИ	70	35	14

	Початковий	Поточний
Талан	55	

	Звич	Висок	Екстр
ІНТ	60	30	12

	Звич	Висок	Екстр
ЗНАННЯ	90	45	18

	Божевілля	Поточний
Глузд	55	11

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр	
<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)				<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Пілотування</i> (01%)				
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4	
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> <i>Мистецтво / ремесло</i> (05%)				<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	65	32	13	
<input type="checkbox"/> <i>Бій</i>				<input type="checkbox"/>				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)				
<input type="checkbox"/> <i>Виживання</i> (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Міти Ктулху</i> (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2	
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Латиниця</i> (01%)	45	22	9	<input type="checkbox"/> Психоаналіз (01%)				
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)				
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> <i>Англійська</i> (ОСВ)	90	45	18	<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	50	25	10	
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<i>Мова (рідна)</i>	<input type="checkbox"/> <i>Біологія</i> (01%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	60	30	12
Достаток (00%)	45	22	9	<i>Нauка</i>	<input type="checkbox"/> <i>Фізика</i>	50	25	10	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Хімія</i>	70	35	14	<input type="checkbox"/> Спосарство (01%)				
<input type="checkbox"/> Залікування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4	
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5	
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4	
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<i>Стрільба</i>				
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7	
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3	
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6					

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Бій	Рукопашний 25 12 5	1К3 + БП	1	-	-	-	7
							Будова 0
							Ухиляння 35 17 7
							Бонусні пошкодження

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви закінчили університет за спеціальністю «Хімія». Ніколи не любили працювати на когось іншого, але після роботи в лабораторії побачили вільну нішу на ринку і разом з Ширлі за- снували спеціалізовану клінічну компанію. Ваш племінник Саймон допомагає вам у вільний час.

Передісторія

Опис зовнішності Пол дбає про свою фізичну форму. Йому не подобається сиве волосся, тож він таємно підфарбовує його, щоб приховати ознаки старіння.

Переконання і вірування У науки є всі відповіді – немає нічого, що не можна пояснити науковим методом!

Важливі люди Ширлі Мартін, дружина (вони познайомилися в університеті). Ширлі трохи постаріла за цей час, але вони досі разом і вона завжди поряд. Саймон Джонсон, племінник Ширлі (осиротів у віці 10 років, відтоді його виховують Пол і Ширлі).

Важливі місця Дім там, де твое серце.

Цінні речі Шкільна медаль за високі знання природничих наук.

СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

Захисний спецодяг

Обладнання і засоби для прибирання

Службовий фургон

Смартфон

Супутники

Перс.
Гравець _____



БАГАТСТВО

У кишенні _____

Заощадження _____

Активи _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+ > уміння	Провал Звичайний < уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ¼ уміння	Феноменальний 01
---------------	------------------------------------	---------------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинуті не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq \frac{1}{2}$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої раны) = непротомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Ширлі МартінМісце народження _____ Стать Жін

Місце

проживання _____

Рід заняття Прибиральниця
(у минулому
акторка)Вік 43**Характеристики**

	Звич	Висок	Екстр
СИЛ	45	22	9

	Звич	Висок	Екстр
РОЗ	55	27	11

Максимальне	Поточне
11	

	Звич	Висок	Екстр
СТА	55	27	11

	Звич	Висок	Екстр
ВОЛ	40	20	8

Максимальне	Поточне
8	

	Звич	Висок	Екстр
СПР	70	35	14

	Звич	Висок	Екстр
ПРИ	55	27	11

Початковий	Поточний
40	

	Звич	Висок	Екстр
ІНТ	70	35	14

	Звич	Висок	Екстр
ОСВ	75	37	15

Знання	Початковий	Поточний	Божевілля
Глузд	40		8



СПОКЛИКУ
ЖКТУЛХУ
40-річний ювілей СПОКЛИКУ
1981~2021

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

	Звич	Висок	Екстр				
<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)				<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	40	20	8
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)			
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> Актриство (05%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Бій				<i>Мистецтво / ремесло</i>			
<input type="checkbox"/> Виживання (10%)				<input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%)			
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10	5	2	<i>Мова (іноземна)</i>			
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Англійська (ОСВ)	75	37	15
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<i>Мова (рідна)</i>			
Достаток (00%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Біологія (01%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<i>Наука</i>			
<input type="checkbox"/> Залікування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Хімія	25	12	5
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)							
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4				
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4				
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)							
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4				

Зброя

Уміння

Пошкодж.

К-ть атак

Дальність

К-ть набоїв
несправності

Переміщення

7

Бій

Рукопашний	35	17	7

1К3 + БП	1	-	-

-	-	-

Будова

0

Ухиляння

Звич	Висок	Екстр
35	17	7

Бонусні пошкодження

Моя історія

ПРИМІТКИ:

У молодості ви мріяли стати професійною акторкою, але одруження й виховання сина сестри перешкодили цьому. Можливо, приїзд знімальної групи дозволить відродити акторську кар'єру?

Передісторія

Опис зовнішності Ширлі трохи запустила себе, але приїзд знімальної групи став поштовхом щось змінити – вона прицепурилася перед камерами й стала надзвичайно привабливою, як для придиральниці.

Переконання і вірування

Вона ніколи не зізнається в цьому Полу, але Ширлі відучуває, що окультизм реальний, і що наука точно не має відповідей на всі питання.

Важливі люди Пол, її чоловік. Вона відмовилася від кар'єри, щоб підтримувати його і виховувати племінника Саймона після загибелі сестри та зятя. Бувають міті, коли вона жалкує, що пожертвувала своїм життям заради чоловіків, з якими живе.

Важливі місця Могила її сестри, Тріші. Вона полюбляє ходити туди, щоб пожалітися на те, що її застмучує, знаючи, що Тріша не має іншого вибору, крім як вислухати (на відміну від усіх інших).

Цінні речі

Альбом газетних вирізок, в якому зібрані всі рецензії, листівки та фотографії з її короткої, але не позбавленої визнання акторської кар'єри.

СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

Захисний спецодяг

Обладнання та засоби для придирання

Косметичка з маленьким дзеркальцем

Дуже старий мобільний телефон

Супутники

Перс.
Гравець _____



Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні	Цілковитий провал 100%+> уміння	Провал > уміння	Звичайний уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ½ уміння	Феноменальний 01
-------	------------------------------------	--------------------	---------------------	---------------------	---------------------------	---------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинуті не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq \frac{1}{2}$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рані) = непротомість

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рані): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Саймон ДжонсонМісце народження _____ Стать Чоловік

Місце

проживання _____

Рід заняття СтудентВік 20**Характеристики**

	Звич	Висок	Екстр
СИЛ	70	35	14

	Звич	Висок	Екстр
РОЗ	50	25	10

	Максимальне	Поточне
Очки здоров'я	12	

	Звич	Висок	Екстр
СТА	75	37	15

	Звич	Висок	Екстр
ВОЛ	40	20	8

	Максимальне	Поточне
Очки магії	8	

	Звич	Висок	Екстр
СПР	70	35	14

	Звич	Висок	Екстр
ПРИ	60	30	12

	Початковий	Поточний
Талан	40	

	Звич	Висок	Екстр
ІНТ	75	37	15

	Звич	Висок	Екстр
ОСВ	75	37	15

	Знання	Божевілля
Глузд	40	8



СПОКЛИКУ
ЖКТУЛХУ
40-річний ювілей
1981~2021

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)				<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Пілотування</i> (01%)			
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Фотографія (05%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> <i>Бій</i>				<input type="checkbox"/> <i>Мистецтво / ремесло</i>				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> <i>Виживання</i> (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Міти Ктулху</i> (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Мова (іноземна)</i> (01%)				<input type="checkbox"/> Психоаналіз (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Мова (рідна)</i>	75	37	15	<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Англійська (ОСВ)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	45	22	9
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <i>Фізика</i> (01%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Слух (20%)	65	32	13
Достаток (00%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <i>Хімія</i>	55	27	11	<input type="checkbox"/> Спосарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Стрільба</i> (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Залікування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> Обман (05%)				<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2				
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)							
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	55	27	11				
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Перша допомога (30%)	30	15	6				

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Бій	Рукопашний 25 12 5	1К3 + БП	1	-	-	-	9
							Будова 0
							Ухиляння 35 17 7
							Бонусні пошкодження

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви приїхали допомогти з цією роботою тільки тому, що не придумали гарної відмовки...

Вам цікаво спостерігати за роботою знімальної групи, але ви не бачите сенсу в телешоу про прибиральників!

Передісторія

Опис зовнішності _____
Для його віку він на диво стриманий.
Радше вдумливий, ніж похмурий. Часто здається, що думками він десь далеко.

Переконання і вірування _____
Доля? Карма? Все це дурниці. У житті є тільки те, що ти робиш, і це все залежить тільки від тебе самого.

Важливі люди Його тітка і дядько, Ширлі та Пол Мартіни. Він вдячний ім за те, що вони прийняли його після того, як його батьки загинули. Ця вдячність – головна причина, чому він вивчає хімію в університеті (хоча хотів би вивчати фотографію).

Важливі місця _____
Університет – єдине місце, де він може жити власним життям без дядька Поля, який пильно стежить і керує ним.

Цінні речі _____
Подерта фотографія, на якій він з батьками, Трішою та Алленом, під час їхньої останньої спільноті відпустки перед тим, як ті потонули.

СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

Захисний спецодяг _____
Пачка цигарок і запальничка
Смартфон

БАГАТСТВО

У кишені _____
Заощадження
Активи

Супутники

Перс.
Гравець _____



Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%+ > уміння	Провал 100% < уміння	Звичайний уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ¼ уміння	Феноменальний 01
---------------	----------------------------------	----------------------	------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виліпвати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинуті не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq \frac{1}{2}$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої раны) = непротомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

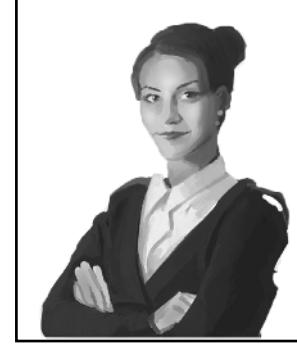
Темп відновлення (без глибокої раны): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Аманда ПітерсонМісце народження _____ Стать Жін

Місце проживання _____

Рід заняття Режисерка / Продюсерка Вік 27**Характеристики**

	Звич	Висок	Екстр
СИЛ	60	30	12

	Звич	Висок	Екстр
РОЗ	55	27	11

	Максимальне	Поточне
Очки здоров'я	11	

	Звич	Висок	Екстр
СТА	60	30	12

	Звич	Висок	Екстр
ВОЛ	60	30	12

	Максимальне	Поточне
Очки магії	12	

	Звич	Висок	Екстр
СПР	60	30	12

	Звич	Висок	Екстр
ПРИ	65	32	13

	Початковий	Поточний
Талан	40	

	Звич	Висок	Екстр
ІНТ	70	35	14

	Звич	Висок	Екстр
ЗНАННЯ	60	30	12

	Початковий	Поточний	Божевілля
Глузд	60		12

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)				<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Пілотування</i> (01%)			
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> Плавання (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> <i>Фільмування</i> (05%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> <i>Бій</i>				<input type="checkbox"/> <i>Мистецтво / ремесло</i>				<input type="checkbox"/> Правознавство (05%)			
<input type="checkbox"/> <i>Виживання</i> (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Міти Ктулху</i> (00%)				<input type="checkbox"/> Природознавство (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)	35	17	7	<input type="checkbox"/> <i>Мова (іноземна)</i> (01%)				<input type="checkbox"/> Психоаналіз (01%)			
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Наука</i> (01%)				<input type="checkbox"/> Психологія (10%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> <i>Англійська</i> (OCB)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%)			
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <i>Мова (рідна)</i>				<input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%)	10	5	2
Достаток (00%)	40	20	8	<input type="checkbox"/> <i>Наука</i> (01%)				<input type="checkbox"/> Слух (20%)	55	27	11
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Перша допомога</i> (30%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> Слосарство (01%)			
<input type="checkbox"/> Залікування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> Непомітність (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Стрибок (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> Обман (05%)	65	32	13	<input type="checkbox"/> Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> Окультизм (05%)				<input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР)	30	15	6
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%)				<input type="checkbox"/> Шарм (15%)	15	7	3
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)				<input type="checkbox"/> Переконливість (10%)	55	27	11				
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <i>Перша допомога</i> (30%)	50	25	10				

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Бій	Рукопашний 25 12 5	1К3 + БП	1	-	-	-	9
							Будова 0
							Ухиляння 30 15 6
							Бонусні пошкодження

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви вважаєте, що цей документальний фільм – стане вашим проривом. Ви не довіряєте Тому, але використовуватимете його, щоб отримати бажане. Ваші почуття до Ширлі неоднозначні: іноді вам шкода її, іноді ви зневажаєте її за те, що вона дозволила нето попихати.

Передісторія

Опис зовнішності Ділові костюми можуть бути дещо старомодними, але так люди з першого погляду розуміють, що ви налаштовані серйозно (хоч на цій роботі вам довелося перейти на більш повсякденний одяг – він краще сидить під захисним спецодягом).
Переконання і вірування Рух «Сила жінок» спровів величезний вплив на маленьку Аманду, відтоді ви всеяко підтримуєте своїх сестер у намаганнях зламати скляну стелю.

Важливі люди Коли вам було 7 років, ви були в захваці від «Spice Girls», і, чесно кажучи, обожнюєте їх і досі. Ви навіть дівчі були на їхніх концертах (у тому числі в турі взору єднання)!

Важливі місця Нічні клуби – ви обожнюєте відриватися на танцмайданчику.

Цінні речі Квітки й листівки з концертів «Spice Girls».

СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

Захисний спецодяг

Розкладний місце

Смартфон

БАГАТСТВО

У кишенні

Заощадження

Активи

Супутники

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець



Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий provал 100%+> уміння	Провал < уміння	Звичайний уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ½ уміння	Феноменальний 01
------------------	------------------------------------	--------------------	---------------------	---------------------	---------------------------	---------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинуті не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq \frac{1}{2}$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рані) = непротомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рані): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Том ЧемберсМісце народження _____ Стать Чоловік

Місце проживання _____

Оператор
(фотограф)Рід заняття _____ Вік 32

Характеристики

	Звич	Висок	Екстр
СИЛ	65	32	13

	Звич	Висок	Екстр
РОЗ	40	20	8

	Максимальне	Поточне
Очки здоров'я	8	

	Звич	Висок	Екстр
СТА	45	22	9

	Звич	Висок	Екстр
ВОЛ	60	30	12

	Максимальне	Поточне
Очки магії	12	

	Звич	Висок	Екстр
СПР	60	30	12

	Звич	Висок	Екстр
ПРИ	45	22	9

	Початковий	Поточний
Талан	50	

	Звич	Висок	Екстр
ІНТ	60	30	12

	Звич	Висок	Екстр
ОСВ	60	30	12

	Початковий	Поточний	Божевілля
Глузд	60		12

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> Маскування (05%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Пілотування</u> (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр			
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Плавання</u> (20%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр			
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	55 27 11	<input type="checkbox"/> <u>Фільмування</u> (05%)	70 35 14	<input type="checkbox"/> <u>Пошук прихованого</u> (25%)	65 32 13																		
<input type="checkbox"/> <u>Бій</u>	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Мистецтво / ремесло</u>	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Правознавство</u> (05%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр			
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> <u>Бій</u>	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Міти Ктулху</u> (00%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Природознавство</u> (10%)	10 5 2						
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Мова (іноземна)</u> (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Психоаналіз</u> (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр			
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> <u>Виживання</u> (10%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Наука</u>	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Психологія</u> (10%)	65 32 13						
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Вистежування (10%)	10 5 2	<input type="checkbox"/> <u>Англійська</u> (ОСВ)	60 30 12	<input type="checkbox"/> <u>Ремонт (електрика)</u> (10%)	25 12 5																		
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20 10 4	<input type="checkbox"/> <u>Мова (рідна)</u>	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Ремонт (механіка)</u> (10%)	25 12 5												
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10 5 2	<input type="checkbox"/> <u>Наука</u> (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Слух</u> (20%)	55 27 11												
Звич	Висок	Екстр																					
Достаток (00%)	35 17 7	<input type="checkbox"/> <u>Способство</u> (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Слосарство</u> (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр									
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Стрибок</u> (20%)	20 10 4	<input type="checkbox"/> <u>Стрільба</u> (гвинтівка / дробовик) (25%)	25 12 5												
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Залікування (15%)	65 32 13	<input type="checkbox"/> <u>Непомітність</u> (20%)	40 20 8	<input type="checkbox"/> <u>Стрільба</u> (пістолет) (20%)	20 10 4																		
<input type="checkbox"/> Історія (05%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Обман</u> (05%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Стрільба</u> (хилляння / половина СПР)	30 15 6						
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Окультизм</u> (05%)	45 22 9	<input type="checkbox"/> <u>Шарм</u> (15%)	15 7 3												
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20 10 4	<input type="checkbox"/> <u>Орієнтування на місцевості</u> (10%)	10 5 2	<input type="checkbox"/> <u>Переконливість</u> (10%)	10 5 2																		
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	20 10 4	<input type="checkbox"/> <u>Оцінка майна</u> (05%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Перша допомога</u> (30%)	30 15 6												
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр				<input type="checkbox"/> <u>Ухиляння</u>	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр											
Звич	Висок	Екстр																					
Звич	Висок	Екстр																					
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)	20 10 4	<input type="checkbox"/> <u>Бонусні пошкодження</u>	<table border="1"><tr><td>Звич</td><td>Висок</td><td>Екстр</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td></tr></table>	Звич	Висок	Екстр																	
Звич	Висок	Екстр																					

Зброя

Уміння

Пошкодж.

К-ть атак

Дальність

К-ть набоїв несправності

Переміщення

9

Показник

Бій

Рукопашний

1К3 + БП

1

-

-

-

Будова

0

Ухиляння

30

Бонусні пошкодження

15

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Вас звільнили з останньої роботи в телевізійному реаліті-шоу «Полювання на привидів» за те, що ви імітували ознаки присутності привидів і потрапили на камеру. Тепер ви отримуєте значно менше пропозицій роботи і були змушені погодитись на цей проект реаліті-шоу про прибиральників.

Передісторія

Опис зовнішності
Невисокий, кремезний, зі зламаним носом (забагато п'яніх дійок за багато років).

Переконання і вірування
Вся ця окупотна фігня з привидами?
Нічого страшного, якщо знаєш, що робити (все одно це нісенітнці).

Важливі люди Ваш наставник – Едвард («Великий Тед») Робертс. Він навчив вас усього, що ви знаєте про операторську роботу (і про випивку). Те, що вас звільнили з паранормального шоу, дуже його розчарувало, тож ви розглядаєте цю роботу як шанс відновити репутацію в його очах.
 Важливі місця
Офіс кінокомпанії – місце ваших найбільших триумфів і найгірших конфузів.

Цінні речі
Національна телевізійна премія за документальний фільм, який ви зніяли у коледжі. Якби ж все, що ви знімали, було таким якісним!

СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

Камера з усім обладнанням
Фляга з алкоголем
Захисний спецодяг
Смартфон (з тріснутим екраном)

Супутники

Перс.
Гравець _____



Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні	Цілковитий	Пропал	Звичайний	Високий	Екстремальний	Феноменальний
успіх:	провал 100%+> уміння		уміння	½ уміння	½ уміння	01

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинуті не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq \frac{1}{2}$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рані) = непротомість

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рані): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

Дослідник, сучасність

Ім'я Еллі Стемфорд

Місце народження _____ Стать Жін

Місце

проживання _____

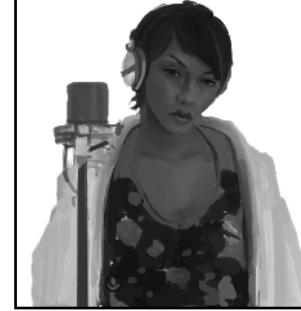
Рід заняття Звукоператорка Вік 22

Характеристики

	Звич	Висок	Екстр
СИЛ	55	27	11
СТА	55	27	11
СПР	65	32	13
ІНТ	85	42	17

	Звич	Висок	Екстр
РОЗ	60	30	12
ВОЛ	50	25	10
ПРИ	90	45	18
ОСВ	75	37	15

	Максимальне	Поточне
Очки здоров'я	11	
Очки магії	10	
Талан	45	
Глузд	50	10



СПОКЛИКУ
КСТУЛХУ
40-річний ювілей
1981~2021

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

Уміння

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр
<input type="checkbox"/> Антропологія (01%)				<input type="checkbox"/> Маскування (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Пілотування</i> (01%)			
<input type="checkbox"/> Археологія (01%)				<input type="checkbox"/> Медицина (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Плавання</i> (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Бій (рукопашний) (25%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> <i>Звукозапис</i> (05%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> <i>Пошук прихованого</i> (25%)	65	32	13
<input type="checkbox"/> <i>Бій</i>				<input type="checkbox"/> <i>Мистецтво / ремесло</i>				<input type="checkbox"/> <i>Правознавство</i> (05%)			
<input type="checkbox"/> <i>Виживання</i> (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Міти Ктулху</i> (00%)				<input type="checkbox"/> <i>Природознавство</i> (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Латина</i> (01%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <i>Психоаналіз</i> (01%)			
<input type="checkbox"/> <i>Вистежування</i> (10%)				<input type="checkbox"/> <i>Мова (іноземна)</i>				<input type="checkbox"/> <i>Психологія</i> (10%)	10	5	2
<input type="checkbox"/> Водіння (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <i>Англійська</i> (ОСВ)	75	37	15	<input type="checkbox"/> <i>Ремонт (електрика)</i> (10%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Вправність рук (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <i>Інженерія</i> (01%)	50	25	10	<input type="checkbox"/> <i>Ремонт (механіка)</i> (10%)	55	27	11
Достаток (00%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> <i>Фізика</i>	40	20	8	<input type="checkbox"/> <i>Слух</i> (20%)	70	35	14
<input type="checkbox"/> Електроніка (01%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <i>Фізика</i>				<input type="checkbox"/> <i>Слосарство</i> (01%)			
<input type="checkbox"/> Залікування (15%)	15	7	3	<input type="checkbox"/> <i>Стрільба</i> (гвинтівка / дробовик) (25%)	25	12	5	<input type="checkbox"/> <i>Стрільба</i> (пістолет) (20%)	20	10	4
<input type="checkbox"/> Історія (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Обман</i> (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Стрільба</i> (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Керування важкою технікою (01%)				<input type="checkbox"/> <i>Окультизм</i> (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Стрільба</i> (пістолет) (20%)			
<input type="checkbox"/> Кидання (20%)	20	10	4	<input type="checkbox"/> <i>Орієнтування на місцевості</i> (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <i>Ухиляння</i> (половина СПР)	35	17	7
<input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%)	60	30	12	<input type="checkbox"/> <i>Оцінка майна</i> (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Шарм</i> (15%)	60	30	12
<input type="checkbox"/> Користування комп'ютером (05%)				<input type="checkbox"/> <i>Переконливість</i> (10%)	10	5	2	<input type="checkbox"/> <i>Переміщення</i>	8		
<input type="checkbox"/> Лазіння (20%)				<input type="checkbox"/> <i>Перша допомога</i> (30%)	30	15	6	<input type="checkbox"/> <i>Будова</i>	0		

Вій

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності	Переміщення
Рукопашний	30 15 6	1К3 + БП	1	-	-	-	8

Моя історія

ПРИМІТКИ:

Ви постійно стикаєтесь з тим, що вас не сприймають серйозно через привабливу зовнішність. Робота над цим проектом – ваша перша робота після університету. Ви захоплюєтесь завзяттям Аманди, хоч вона вам і не дуже подобається. Вам важко працювати з Томом через його складний характер.

Передісторія

Опис зовнішності
Надзвичайно приваблива молода жінка, яка могла б легко стати моделлю, а не ховатися по той бік камери.

Переконання і вірування
Віра Еллі в Бога допомогла їй пережити важкі часи.

Важливі люди
Її дівчина, Чарлі. Важко бути так далеко від неї через напружений графік зйомок, але обидві знають, що це лише тимчасові нездучності.

Важливі місця
Студія звукозапису, власником якої є її батько. Саме там вона вирішила, чим хоче займатися решту свого життя (і саме там вона познайомилася з Чарлі).

Цінні речі
Золотий хрестик на ланцюжку, який Чарлі подарувала їй на останній день народження.

СПОРЯДЖЕННЯ І МАЙНО

Обладнання для звукозапису

Захисний спецодяг

Смартфон останньої моделі

БАГАТСТВО

У кишенні

Заощадження

Активи

Супутники

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець

Перс.
Гравець



Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100%+ > уміння	Провал Звичайний уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ¼ уміння	Феноменальний 01
---------------	----------------------------------	-------------------------	------------------	------------------------	------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинуті не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq \frac{1}{2}$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рані) = непротомність

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = при смерті

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рані): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень