



ГАЛОПОМ ПО ЕВРОПАХ



ПРАВИЛА ГРИ

**МЕТА ГРИ** – першим зібрати колекцію карток Міст різних кольорів. Але це ще не все. Потрібно намагатись збирати у свою колекцію картки з більш високим номіналом, щоби отримати більшу кількість очок.

### КАРТКИ



1) 1 картка Першочерговості ходу;

2) 24 карти Перельотів;

Загальна колода містить 47 карт. До неї входять:

3) 36 карт Міст;

4) 6 карт Обміну;

5) 2 Універсальні карти Обміну;

6) 3 карти Депортації.

**Картка Першочерговості ходу.** Дана картка використовується у грі для того, щоби гравці бачили, хто у даному раунді повинен першим робити хід. З кожним раундом вона по колу (за годинниковою стрілкою) передається наступному гравцеві.

**Картки Перельотів.** На початку гри, кожен гравець отримує набір карток Перельотів номіналом від 1 до 6.

За допомогою них, учасники гри будуть боротись за першочерговість вибору викладених карток. Чий номінал виявиться найбільшим, той першим буде обирати собі картку.

**Картки Міст.** Щоби перемогти у грі, гравцям необхідно зібрати колекцію міст різних кольорів. В колоді є 6 кольорів карток Міст. Кожен колір налічує по 6 карт Міст номіналом від 1 до 6.

**Картки Обміну.** Гравець, котрий отримав дану картку, за певних умов, повинен здійснити обмін картками Міст. Картками гравці обмінюються зі своєї колекції.

Картка Обміну номіналом «1», повідомляє, що обмін проводиться картками Міст номіналом «1». Відповідно, картка Обміну номіналом «2», вказує на те, що обмін проводиться картками Міст номіналом «2». І так далі.

Універсальна картка обміну дозволяє проводити обмін картками Міст будь-якого номіналу, який є у колекції.

**Картка Депортації.** Учаснику гри, котрий отримав дану картку, необхідно зі своєї колекції забрати останню картку Міста і скинути її у відбій.

В залежності від кількості гравців, потрібно видалити з загальної колоди певну кількість карток.

**Картки для гри на двох гравців.** Учасники гри обирають собі колір карток Перельотів. Наприклад, один гравець буде грати червоним набором, а інший – синім. Тож, набори зелених та жовтих карток Перельотів у грі використовуватись не будуть (вони ховаються в коробку). Також, з загальної колоди необхідно відібрати 2 набори карток Міст будь-яких кольорів. Отже, загальна колода для гри на двох буде складатися з 35 карток ( $47-12=35$ ).

**Картки для гри на трьох гравців.** Тут використовуються 3 набори карт Перельотів (по одному для кожного гравця). Зайвий відкладається в коробку. З загальної колоди слід відібрати один набір карт Міст будь-якого кольору. Отже, всього залишиться 41 карта.

**Картки для гри на чотирьох гравців.** У грі на чотирьох використовуються усі карти.

Перед початком гри, загальну колоду карт потрібно ретельно перетасувати.

### **ХІД ГРИ**

На початку гри, кожен гравець отримує набір карток Перельотів свого кольору. Жеребом, учасники гри визначають першочерговість ходу. Гравець, котрий буде першим ходити, отримує карту Першочерговості ходу. Він кладе її поряд з собою. Загальну колоду карт потрібно викласти на стіл сорочкою вверх. Кожен гравець бере з цієї колоди по 3 карти.

Кожен раунд гри складається з таких дій:

- 1) Викласти карту з руки;
- 2) Викласти карту Перельотів;
- 3) Розіграти отриману карту;
- 4) Добрати карту з колоди.

По черзі, починаючи з першого гравця, кожен учасник гри в закриті повинен викласти на стіл одну карту з руки і одну карту Перельотів. Після чого, ці карти відкриваються. За допомогою карт Перельотів, визначають, хто яку карту отримає, серед тільки що викладених. Гравець, котрий

виклав карту Перельотів з найбільшим номіналом, має право першим вибрати собі карту. Якщо виник спір в зв'язку з однаковими номіналами карток Перельотів, то пріоритет вибору має той гравець, котрий був ближчим до першочерговості ходу. Тепер гравець повинен розіграти отриману карту. Потім, право вибору переходить до гравця, який виставив наступну по старшинству карту Перельотів. Він також обирає собі карту, а потім її розігрує. Таким чином, гравці розбирають всі викладені карти, які відразу ж розігрують. Після того, всі добирають по одній карті з колоди. Картка Першочерговості ходу за годинниковою стрілкою переходить до наступного гравця. Цей гравець розпочинатиме новий раунд.

Використані карти Перельотів, кожен гравець кладе біля себе сорочкою вверх. З кожним раундом у гравців ставатиме менше на одну карту Перельотів. Коли всі карти Перельотів будуть використані, то в наступному раунді вони знову, в повному обсязі, повертаються до своїх власників.

Якщо колода карт для добору закінчилася, то слід перетасувати колоду зіграних карт і сформувати нову колоду для добору.

### **РОЗІГРУВАННЯ КАРТ**

Картки гравці отримують і розігрують кожен згідно своєї черги. Гравець, котрий першим отримує картку, відразу її розігрує. Потім, те саме робить, наступний гравець.

Якщо гравець, отримує карту Міста, то вона автоматично відправляється у його колекцію карток Міст.

Якщо учасник гри, отримує картку Депортації, то він повинен видалити зі своєї колекції останню картку Міста. Ця картка, як і картка Депортації відправляються у колоду зіграних карт.

Коли, гравець отримує картку Обміну номіналом від 1 до 6, то він повинен здійснити обмін картками зі своєї колекції з іншим гравцем. Якщо картка Обміну номіналом, наприклад, «4», то учасник може здійснити обмін з одним з гравців, тільки картками Міст номіналом «4». Якщо серед карт в його колекції немає картки Міста з номіналом «4», або картки Міста з таким же номіналом немає у інших гравців, то нічого не відбувається. Зіграна картка Обміну скидається у відбій.

Якщо гравець отримує Універсальну картку обміну, то він зобов'язаний провести обмін картки зі своєї колекції з іншим гравцем. Він сам обирає будь-який номінал даної Універсальної картки. Але такий ж номінал повинен бути у його колекції.

Коли проводиться обмін, то картка котру гравець отримує від іншого гравця, ставиться на те ж саме місце на якому лежала картка, яку віддали.

**Під час обміну діє одне важливе правило!** Гравець не може здійснити обмін картками з іншим гравцем, якщо в його колекції більше карт, ніж у того гравця з ким він хотів би помінятися. Якщо обмін не можливий, то нічого не відбувається.

## **ПОРЯДОК ОТРИМАННЯ КАРТ**

Якщо серед виставлених карт опинилася картка Депортації, то її повинен забрати гравець, який має першочерговість вибору.

Якщо серед виставлених карт опинилася картка Обміну, то її забирає гравець, котрий останнім повинен обирати собі картку.

Якщо серед виставлених карт опинилося дві картки Обміну, то їх забирають гравці, котрі виставили найменші номінали карт Перельотів. Серед них, першим обирає картку Обміну гравець, котрий першим має право вибору.

Якщо серед виставлених карт опинилася і картка Обміну і Універсальна картка Обміну, то гравець, котрий останнім повинен обирати собі картку, забирає Універсальну картку.

## **КОЛЕКЦІЯ КАРТОК**

При грі на двох, для завершення гри, необхідно зібрати у своїй колекції 4 різних за кольором карт Міст. У грі на трьох, потрібно зібрати 5 карт Міст різних кольорів. У грі на чотирьох, необхідно зібрати всі 6 карт Міст різних кольорів. Якщо у колекції карток Міст у будь-який момент опиняться дві підряд картки одного кольору, то вони автоматично згорають, видаляються з колекції і відправляються в колоду зіграних карт. Якщо у колекції карт Міст опиняться 3 карти одного кольору, то вони так само видаляються з колекції і відправляються в колоду зіграних карт. Якщо після видалення карт, в новоутвореній колекції знову опинилося дві однакові за кольором картки, то і вони видаляються з даної колекції.

## ПІДРАХУНОК ОЧОК

По закінченні раунду, якщо в колекції у одного з гравців будуть всі кольори карток Міст, то гра завершується. Далі проводиться підрахунок очок. Гравець, котрий назбирав всі кольори міст, підраховує найбільші номінали своїх міст кожного кольору. Інші гравці, також підсумовують свої здобутки. Але їхній підрахунок дещо інший. Якщо в їхній колекції є дві картки одного кольору, то від більшого номіналу міста потрібно відняти менший і тоді вже підраховується дана різниця. Наприклад, при грі на 3-х:



Гравець, котрий першим зумів зібрати всі кольори міст у своїй колекції отримує:  $6 + 4 + 5 + 2 + 2 = 19$  очок.



Інший гравець отримує:  $(3-1) + 4 + (3-2) + 4 = 11$  очок.

Тепер гравці записують свої результати. Перед грою, учасники можуть домовитися до якої кількості очок будуть проводити гру. Наприклад, хто першим досягне позначки в 50 очок, той переміг.

Для гри у двох, гравці можуть домовитися грати не на підрахунок очок, а, наприклад, до 3-х перемог.