

# Правила (1 з 4)

## Огляд гри

По черзі саджайте скелетів на диван, доки весь диван не буде зайнятий скелетами одного з гравців.

Цей гравець здобуває перемогу.

## Приготування

Посередині ігрової зони викладіть у ряд 5 карт сірих крісел так, щоб утворився диван.



Окремо перетасуйте фіолетову й рожеву колоди скелетів та покладіть по 1 колоді долілиць перед кожним гравцем.



## Правила (2 з 4)

Кожен гравець кладе верхню карту зі своєї колоди горілиць на один із країв дивана. Якщо числа на картах однакові, повторіть цей крок, поки не викладете карти з різними числами.



Гравець, що виклав карту з найбільшим числом, першим виконує хід.

### У свій хід

- Беріть карти зі своєї колоди, поки не матимете на руці 3 карти.
- Розмістіть на дивані до 3 скелетів з руки, дотримуючись правил.
- Скиньте 1 карту, щоб завершити хід. Якщо у вас не залишилося карт на руці, то хід відразу переходить до суперника.

# Правила (3 з 4)

## Розміщення скелетів

Скелетів можна розмістити на дивані лише **ОДНИМ** із двох способів:

- Скелета можна розмістити **НА** іншому скелеті, якщо число на його карті на 1 більше за число на карті цього скелета. Наприклад, «4» можна розмістити на «3».



- Скелета можна розмістити **ПОРЯД** з іншим скелетом (праворуч або ліворуч від нього), якщо число на його карті на 1 більше чи менше за число на карті цього скелета. Наприклад, «5» можна розмістити поряд з «6» або «4».



## Правила (4 з 4)

### **Кінець гри**

Гра закінчується після того, як диван стане зайнятий скелетами лише одного гравця.

### **Примітки**

Під час розміщення скелетів їхні кольори не мають значення.

Коли ви розміщуєте скелета ПОРЯД з іншим скелетом, число на карті скелета під ним не має значення.

Кожен гравець має власний скид.

Якщо у гравця вичерпується колода, то його скид стає новою колодою. Можете домовитись спершу його перетасовувати.

Гра доволі швидка, тому розгляньте варіант грати до 3 чи 4 перемог.