

KüaBik:



★ 爆吃霸王 ★

ПАСУНИ-ІДУНИ

Гра «склади-все-що-можеш»
від Деріла Чоу

Вступ

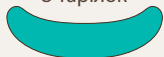
Хапайте улюблені наїдки й викладайте їх на своїх тарілках так, щоб не втратити рівноваги! Хіба ж не цікаво, хто з вас виявиться найспритнішим і найкімтливішим, справжнім **★ ПАСУНИ-ІДУНИ ★**!

Вміст гри

42 фішки їжі



5 тарілок



5 карт меню



Лице

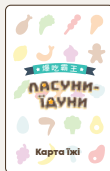


Зворот

42 карти їжі



Лице



Зворот

15 карт персонажів
(+ 3 промокарти)



Лице



Зворот

Приготування



- 1 Перетасуйте карти персонажів і роздайте кожному гравцеві по 2 карти. Не показуйте ці карти суперникам. Решту карт персонажів поверніть у коробку. Також роздайте кожному гравцеві по 1 карті меню. Ви можете подивитися свою карту меню, щоб дізнатися про цілі свого персонажа та доступні продукти.
- 2 Роздайте кожному гравцеві по 1 тарілці. Кожен гравець складатиме фішки їжі у власну тарілку.
- 3 Вилучіть випадкові карти їжі з символом **3** відповідно до таблиці нижче:

Кількість гравців	2	3	4	5
Вилучити (карти їжі 3)	21	14	7	0

Ігрова зона в центрі стола — це ваш шведський стіл, куди ви будете викладати карти. Решту карт їжі перетасуйте й покладіть колодою долілиць з одного боку цієї ігрової зони.

- 4 З іншого боку цієї зони викладіть фішки їжі, а біля них розмістіть смітник (кришку коробки).

- 5 Визначте першого гравця. Ним може бути той, хто останнім їв зі шведського столу.
- 6 Тепер ви готові розпочинати гру!

Структура карт їжі

3+ Вилучіть ці карти залежно від кількості гравців (с. 2).

Загалом у грі є 5 типів продуктів:



Тип продукту

Очки за цей продукт

4

3+

Ф

Мета та перебіг гри

Гра триває кілька раундів. Щораунду гравці по черзі беруть їжу зі шведського столу. Гра завершується, коли на столі не лишається карт їжі. Гравець з найбільшою кількістю  і  стає переможцем і здобуває титул ласуна-їдуна!

Перебіг раунду

Раунд складається з таких 3 кроків:

- 1 **Відкриття карт їжі** (кількість гравців + 1)
- 2 **Вибір і розміщення фішок** (по черзі)
- 3 **Новий перший гравець**

1 Відкриття карт їжі

Перший гравець викладає горілиць певну кількість карт їжі на шведський стіл. Ця кількість карт дорівнює кількості гравців + 1 (наприклад, у грі вдвох викладіть у ряд на шведський стіл 3 карти горілиць).

2 Вибір і розміщення фішок

Тепер, починаючи з першого гравця і далі за годинниковою стрілкою, виберіть 1 карту їжі зі шведського столу й покладіть її перед собою. Візьміть відповідну фішку їжі та розмістіть на своїй тарілці. Останній гравець може взяти або одну, або обидві карти, що лишилися, і розмістити на своїй тарілці відповідні фішки.

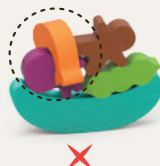
Правила розміщення фішок

✦ Ви можете користуватися **лише ОДНІЄЮ рукою**.



Якщо з вами грає дитина або недосвідчений гравець, можете дозволити їм користуватися обома руками.

✦ Жодна з фішок їжі не може торкатися стола або іншої ігрової поверхні. Ви повинні розміщувати їх на тарілці та/або на інших фішках їжі паралельно до тарілочки.



Правила піднімання їжі, що впала

✦ Якщо 1 фішка впала, ви маєте 3 секунди, щоб її підняти. Дмуніть на неї і покладіть назад на тарілку.

✦ Якщо впала більше ніж 1 фішка, ви маєте 3 секунди, щоб підняти **половину з них**, з округленням до більшого (наприклад, якщо впали 3 фішки, ви можете врятувати 2). Покладіть їх назад на тарілку.

✦ Їжу, яку ви не змогли врятувати, викиньте в смітник. **Вилучіть відповідні карти їжі з гри.**

✦ Ви можете будь-коли змінювати розташування фішок на тарілці, але не вилучати їх.

3 Новий перший гравець

Гравець, який сидить ліворуч від поточного першого гравця, стає першим гравцем у наступному раунді.

Кінець гри й підрахунок очок

Гра закінчується наприкінці того раунду, у якому ви відкриєте всі карти їжі (7 раунд). Після цього кожен гравець рахує суму своїх очок за: 1. Свої карти їжі. 2. Свою карту персонажа. 3. Висоту свого стосу їжі.

1 Карти їжі

Додайте всі очки за карти їжі. Упевніться, що ці карти відповідають фішкам їжі на вашій тарілці.

2 Карти персонажів

Кожен гравець вибирає **1 зі своїх 2 карт персонажів** і набирає за неї очки (докладніше на карті меню).

3 Висота стосу їжі

Гравець із найвищим стосом їжі набирає **5 бонусних очок** (скористайтеся позначками на коробці, щоб виміряти стоси).

Приклад

М'ясоїд має такі карти їжі, карту персонажа й фішки їжі на своїй тарілці:



Гравець, який набрав найбільше очок, стає переможцем! У разі нічиєї перемагає претендент із найвищим стосом їжі.

Варіант «Їж, доки не впаде» (для дітей від 5 років)

Приготування

Виконайте ті самі приготування, як і у звичайній грі, але не вилучайте ніяких карт їжі. Також у цьому варіанті вам не знадобляться карти персонажів.

Ігролад

Дотримуйтеся тих самих кроків, що у звичайній грі, за винятком таких змін:

- Останній гравець кладе лише 1 фішку їжі, а не обидві.
- У цьому варіанті переможцями стають усі гравці, крім одного. Коли з тарілки гравця падає більше ніж 1 фішка їжі, гра негайно закінчується, і цей учасник програє.
- У рідкісному випадку, коли всі гравці розмішують усі фішки їжі, вони всі стають переможцями.

Соло/Кооперативний варіант

Приготування

Виберіть рівень складності: легкий, середній або рівень ласуна. Для додаткового ускладнення можете грати без правила 3 секунд. Перетасуйте всі 42 карти їжі й візьміть відповідну кількість випадкових карт за таблицею:

Складність / Гравці	1	2	3	4	5
Легкий	6	12	16	20	24
Середній	8	15	20	25	30
ЛАСУН	10	18	28	35	42

Перетасуйте карти їжі й покладіть їх колодою долілиць. Карти персонажів у цій грі вам не знадобляться.

Ігролад

Мета гри — розмістити всі фішки їжі на тарілках усіх гравців. Однак, якщо принаймні в одного гравця з тарілки впадув фішки, гра закінчується.

Щораунду відкривайте на шведському столі $X + 1$ карт їжі, де X — кількість гравців. Гравці можуть вільно обговорювати, хто почне / продовжить гру і які карти / фішки треба брати та складати у стос. Один з гравців повинен узяти 2 фішки їжі. Усі гравці перемагають, якщо їм вдалося розмістити всі фішки їжі на тарілках! Тепер ви всі — ласуни-їдуни!

І навпаки, якщо з тарілки гравця падає більше ніж 1 фішка їжі, усі програють. Спробуйте ще раз, адже досвід приходить із практикою!

Українське видання © 2024 Lord of Boards. Україна, м. Вінниця, просп. Юності, 8-А. www.lordofboards.com.ua.

Керівник проєкту: Роман Козумляк, перекладачка: Анастасія Гуркіна, випускова редакторка: Олена Науменко,

редактор: Святослав Михаць, верстальник: Артур Патрихалко, особлива подяка Андрієві Журбі.