

# САМУРАКВА ІНСТРУКЦІЯ



У грі можуть брати участь від 2 до 10 людей. Цікавіше, якщо гравців багато, але навіть вдвох вам буде що робити. Гра ділиться на раунди і в кожному раунді гравцям роздають карти. Коли карти на руках в гравців закінчуються, закінчується і раунд. Перемішайте колоду карток та роздайте кожному гравцеві по 10 штук. Ще 4 покладіть увідкриту посередині ігрового простору. Ці картки будуть початком рядів. Інші картки відкладіть в сторону – вони знадобляться вже для наступного раунду. Всього карт в руках гравців 10, тому раунд складається з 10 ходів. Перед початком наступного раунду всі-всі картки знову перемішуються між собою.

### **Хід гри**

1. Кожний хід починається з того, що всі гравці обирають по 1 картці, якою хочуть походити. Вони кладуть її перед собою взакриту.
  2. Коли всі визначилися з картками, їх одночасно перевертають.
  3. Гравець, у якого на картці найменше число, першим викладає картку в один з рядів. Наступним викладає картку той, у кого найменше число серед гравців, які ще не ходили. І т.д. поки всі гравці не викладуть свої картки.
- 2.

Таким чином, останній гравець має найбільше число на картці у цей хід.

### **Картку в ряд потрібно класти дотримуючись одночасно 2 умов:**

1.«За зростанням». Кожна картка в ряду має вище число за число на попередній картці.

2.«Мінімальна різниця». Ви повинні вибрати ряд, де різниця між числами на вашій картці і на попередній мінімальна. Якщо через попередні дві умови ваша картка виявилася шостою в ряду, то ви повинні забрати весь ряд (5 карток) собі і залишити свого самурая першим в цьому ряду. А, якщо число на вашій картці настільки мале, що її не можна викласти ні в який ряд, то вам доведеться забрати всі картки одного з рядів, а свою картку покласти замість нього. Який саме ряд забирати – вирішуєте самі. Забирати картки потрібно не в руки, а в окрему колоду біля себе. Добирати картки в кінці ходу не потрібно.

### **Кінець раунду**

Раунд закінчується, коли в гравців закінчуються картки. Це повинно вийти одночасно, адже в кожний хід всі витрачають по одній картці. Гравці підраховують картки, які забрали 3.

впродовж раунду та записують штрафні бали, які отримали. А потім змішують знову всі картки і починають новий раунд. Підрахунок штрафних балів. На кожній картці є своя позначка, яка дає зрозуміти, скільки картка дає штрафних балів. Це ніяк не пов'язано з числом на картці. Кінець гри та визначення переможця. Гра закінчується, коли хтось з гравців набирає більше 60 штрафних балів. Тому обов'язково записуйте зароблені штрафні бали після кожного раунду. Гравець, який набере найменшу кількість балів – переможець.