



# інструкція



**З нашестям тарганів має впоратися ваша команда друзів. Адже ці бешкетники можуть заповнити собою будь-який простір. Для веселої гри вони поселилися на картках.**

**Тож мета учасників – швидше за інших скинути свої картки та позбутися цих шкідників.**

Перш ніж почати гру слід підготуватися. Для цього колода перемішується і перед кожним учасником викладається по три картки сорочкою догори. Далі викладені карти слід накрити ще трьома картами, які лежать малюнками догори. Таким чином перед кожним учасником є 6 карток (3 картки лежать закритими, інші 3 – відкриті).

**Важливо! Це індивідуальні картки кожного учасника, які не входять у гру доки не закінчатся картки у колоді і у вас на руках.**

Тепер роздайте кожному гравцеві по три картки, які слід тримати в руках не показуючи іншим учасникам, а з карток, які залишилися сформуєте колоду (з цієї колоди гравці будуть добирати картки в руку, щоб там їх було завжди 3).



## Хід гри

Першим починає гру той, хто не боїться тарганів, або наймолодший гравець. Далі право ходу передається за годинниковою стрілкою. Цей гравець викладає на стіл з руки будь-яку картку і одразу бере з колоди в руку іншу картку (на руках до кінця колоди завжди має бути 3 картки). Наступний гравець має покласти на вибір:

- картку з таким самим номіналом;
- картку з вищим номіналом;
- або спецкарту.

**Приклад:** якщо перед гравцем лежить картка з номіналом 7, тоді він має накрити її або такою самою картою, або з вищим номіналом 8, 9, 10, чи використати спецкарту.

**Важливо!** Якщо гравець на руках не має відповідної картки, тоді він повинен забрати собі всі викладені картки.

Якщо у гравця є декілька карток одного номіналу, тоді їх одразу можна викласти. Якщо у викладеній колоді зверху збереться 4 картки одного номіналу, тоді вся колода відправляється в скидання.

Гравець, який виклав верхні картки, має право почати новий раунд будь-якою карткою.

### Спеціальні картки



**Ліквідатор** – відправляє всю колоду викладених карток у *скидання*. Гравець, котрий виклав ліквідатора починає новий раунд. Для цього може викласти будь-яку картку. Гра йде на збільшення.



**Втікачі** – дозволяють *змінити хід гри*. Якщо до моменту їхньої появи гра йшла на збільшення, то тепер буде *на зменшення*. Якщо з'являються повторно, тоді знову змінюють хід на попередній. Гравець, який виклав цю картку одразу викладає після неї нову відповідно до заданого ходу гри, але орієнтуючись на картку, що була перед Втікачами.





**Бос** – оновлює гру. Той, хто виклав цю картку передає право ходу наступному учасникові, який тепер може викласти картку будь-якого номіналу від "0" до "10" і гра буде йти на збільшення.

### **Кінець гри**

Після закінчення карток у колоді, з якої ви добирали їх, слід розіграти всі картки з руки. А коли картки закінчаться на руках, переходьте до відкритих карток, які викладені перед вами. А тепер починається найцікавіше! Коли відкриті картки закінчаться, ви маєте покластися на власну інтуїцію, і зіграти картками, які лежать перед вами сорочками догори, відкриваючи по одній для кожного ходу.

Якщо удача виявиться не на вашому боці, тоді до руки ви можете забрати величеський стос карток. Тепер вам потрібно розіграти їх всі, щоб знову перейти до закритих карток, які лежать перед вами.

Для гравця гра вважається закінченою тільки після того, як перед ним не буде викладених сорочками догори карток і в руках не залишиться жодної. Якщо вам це вдалося – ви переможець, який вправно впорався зі всіма тарганами.

**P.S. Інші учасники продовжують гру до останнього.**