Покажи язика!

ПРАВИЛА ГРИ

4+ | 2-4 | 15 хв.

ВМІСТ ГРИ
12 мопсів
2 кубики з льодяниками
4 планшети гравців

Мопси з'їли всі льодяники! Твоє завдання – з'ясувати, хто що з'їв. На щастя, їхні язики забарвилися в колір льодяника, який вони з'їли! Стисни цих маленьких мопсів, щоб дізнатися кольори їхніх язиків, і знайди тих, чиї язикі відповідають кольору льодяників, що випали на кубиках!

ЯК ЦЕ ПРАЦЮЄ

При легкому стисканні мопса великим і вказівним пальцями, він висовує язика! Якщо язик не ховається назад, коли ти перестаєш натискати, злегка підніми йому голову.

МЕТА ГРИ

Знайти мопсів, які з'їли льодяники, вказані на кубиках, і забарвили свої язики! Коли знаходиш збіг, забери мопса на свій планшет. Гравець, який першим знайде 6 мопсів, виграє гру.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Розставте мопсів у довільному порядку посередині стола. Кожен гравець отримує свій планшет. Переконайтеся, що під час цього процесу ніхто не побачив жодного язика!

ХІД ГРИ

Починаючи з наймолодшого гравця, хід переходить за годинниковою стрілкою. У свій хід гравець кидає кубики з льодяників. Потім в нього є дві спроби знайти мопсів, які з'їли льодяники, зображені на верхніх гранях кубиків. Гравець вибирає двох мопсів і перевіряє їхні язики. При стисканні мопса усі гравці мають бачити колір його язика.

❖ Якщо в жодного з мопсів колір язика не збігається з кольором льодяника на кубику, постав мопсів назад туди, де вони були (переконайся, що язик сховався!). Хід переходить до наступного гравця.

❖ Якщо колір язика одного з мопсів збігається з кольором на кубику, постав цього мопса на свій планшет. Хід переходить до наступного гравця.

❖ Якщо язики 2 мопсів збігаються з 2 кольорами на кубиках, розмісти 2 мопсів на своєму планшеті і зроби ще один хід!

Якщо ж гравець вважає, що кольорів, які випали на кубиках, немає серед мопсів, що залишилися посередині стола, він також може шукати збіги серед мопсів, яких він або його суперники вже зібрали на своїх планшетах. Забирати мопсів в суперників не дозволяється, але можна отримати шанс на ще один хід, якщо знайдеш збіг 2 кубиків з 2 мопсами.

Важливо: гравцям забороняється міняти місцями мопсів посередині стола чи на своїх планшетах.

ЗДОБУТТЯ ПЕРЕМОГИ

Гравець, який першим збере 6 мопсів на своєму планшеті, стає переможцем. Якщо усіх мопсів з центру стола розібрали, а жоден з гравців не зібрав 6 з них, перемагає гравець із найбільшою кількістю мопсів. У разі нічиєї перемагає гравець, який взяв останнього мопса.

ВАРІАНТИ ГРИ

Гравці можуть допомагати або ж давати хибні підказки іншим гравцям. Більш досвідчені гравці (рекомендовано для віку від 6 років) у разі збігу можуть забирати мопсів не тільки з середини стола, а й з планшетів своїх суперників.

© 2022 Видавництво Блу Оранж. Tongues Out і Blue Orange є торговельними марками видавництва Блу Оранж, Франція. Гра видається і розповсюджується за ліцензією Блу Оранж Інтернешнл, 97 імпас Жан Ламур, 54700 Понт-а-Муссон, Франція. Виготовлено в Китаї. Створено у Франції.

TONGUES OUT™

RULES

4+ | 2-4 | 15 min

CONTENTS
12 Pugs
2 Lollipop Dice
4 Parklets Cards

The pugs ate all the lollipops! It's your job to find out who ate what. Luckily their tongues are dyed the color of the lollipop they had! Squeeze those little pugs to find out the color of their tongue and match them with the lollipops you roll on the dice!

HOW IT WORKS

When you gently press on a pug on its sides with your thumb and index, the pug sticks its tongue out! Lift its head up slightly if the tongue doesn't go back in when you are done pressing.

OBJECT OF THE GAME

Find the pugs who ate the lollipops indicated on the dice and got their tongues all colored out! When you find a match, you collect the pug on your parklet. The first player to collect 6 pugs wins the game.

SET-UP

Place the 12 pugs randomly in the middle of the table and give a parklet card to each player. Make sure nobody sees any tongue in the process!

PLAYING THE GAME

The game plays in a clockwise direction starting with the youngest player. Begin your turn by rolling the Lollipop dice. You have 2 attempts per turn to try to find the pugs who ate the 2 lollipops illustrated on the dice.

Select 2 pugs and check their tongues. When you press on a pug, all players must be able to see the color of their tongue.

❖ If none of the pugs' tongues match the colors on the dice, place the pugs back where they were (make sure the tongue is back in!) and it's the next player's turn.

❖ If one of the pugs' tongues match a color on a die, place the pug on your parklet, and it's the next player's turn.

❖ If the 2 pugs' tongues match the 2 colors on the dice, place the 2 pugs on your parklet and play again!

If you don't think either of the colors on the dice are among the pugs left in the middle of the table, you can also look for matches in pugs you or your opponents have already collected but you cannot take them. This could give you a chance to roll again if you match the 2 dice with 2 pugs.

Players are not allowed to shuffle the pugs on the table or the ones already collected in front of them.

WINNING THE GAME

Be the first to collect 6 pugs to win. If the last pug from the center of the table is taken and no player has collected 6 pugs, the player with the most pugs wins the game.

In the case of tie, the player who took the last pug wins the game.

GAME OPTIONS

Players can help or give false information to other players.

For more advanced players (suggested for ages 6 and up): in addition to taking pugs from the center of the table when there is a match, players can also take pugs from their opponents.

© 2022 Blue Orange Edition. Tongues Out! and Blue Orange are trademarks of Blue Orange Edition, France. Game published and distributed under license by Blue Orange International, 97 Impasse Jean Lamour, 54700 Pont-à-Mousson, France. www.blueorangegames.eu