

KUBIX



6-99



1-4



15'

BANDIDO

Автор: Мартін Недергаард Андерсен

Дизайн: Лукас Гвідетті Перез

ВМІСТ ГРИ

69 карт

1 двостороння стартова карта

1 буклет правил

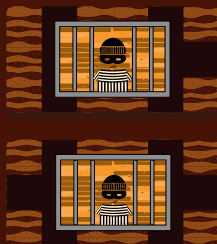
МЕТА ГРИ

Бандит ЗНОВУ намагається втекти. Спробуйте зупинити його спільними зусиллями.

Це кооперативна гра, в якій усі гравці діятимуть спільно. Розігруйте карти та блокуйте бандитові всі можливі виходи з в'язниці.

ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

1. Знайдіть двосторонню стартову карту. Покладіть її будь-якою стороною на центр стола й переконайтеся, що на столі достатньо місця. Вибір сторони стартової карти залежить від бажаного рівня складності гри (5 або 6 виходів).



2. Перетасуйте карти й сформуйте колоду. Покладіть її долілиць у межах досяжності всіх гравців.

3. Кожен гравець бере по 3 карти.

ПЕРЕБІГ ГРИ

Першим виконуватиме хід наймолодший гравець. У свій хід гравець повинен розмістити свою карту таким чином, щоб вона прилягала до будь-якої карти чи карт, викладених раніше.



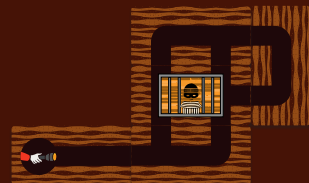
Оскільки **«Bandido»** кооперативна гра, гравцям варто обговорювати свої дії, але вони не можуть показувати карти одне одному.



Увага! Карта повинна прилягати до будь-якої іншої карти чи карт, викладених раніше. Після розміщення карти, гравець повинен взяти карту з колоди. Якщо гравець не може розмістити жодної карти з руки, він може покласти всі свої карти під низ колоди й взяти нові три карти.

Гра триває до тих пір, поки гравці не заблокують усі тунелі або поки не вичерпається колода карт

Будьте обережні, щоб не розмістити карту, яка унеможливить блокування тунелю.



КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується перемогою гравців, якщо їм вдалося заблокувати всі тунелі. Якщо всі карти розміщені, а щонайменше один із тунелів залишився не заблокованим – бандитові вдалося втекти й усі гравці програють.

