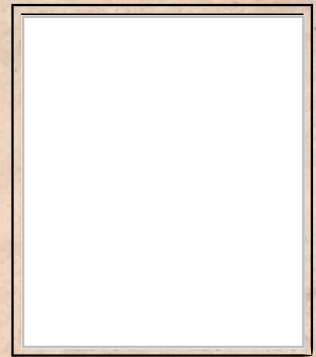


Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання _____ Рід занять _____ Вік _____



ХАРАКТЕРИСТИКИ

| | | | | | |
|-------------|------------------|---------------|------------------|---------------|-------------------------------|
| СИЛ | Звич Висок Екстр | РОЗ | Звич Висок Екстр | Очки здоров'я | Максимальне Поточне |
| СТА | Звич Висок Екстр | ВОЛ | Звич Висок Екстр | Очки магії | Максимальне Поточне |
| СПР | Звич Висок Екстр | ПРИ | Звич Висок Екстр | Талан | Початковий Поточний |
| ІНТ ІДЕЇ | Звич Висок Екстр | ОСВ ЗНАННЯ | Звич Висок Екстр | Глузд | Початковий Поточний Божевілля |

СПОКЛИК?
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981-2021

Макс. глузд Тимчасове божевілля Повне божевілля Глибока рана Непритомність При смерті

УМІННЯ

| | | | | | |
|---------------------------------------------------------|------------------|------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------------------------------------------|------------------|
| <input type="checkbox"/> Антропология (01%) | Звич Висок Екстр | <input type="checkbox"/> _____ (05%) <i>Мистецтво/ремесло</i> | Звич Висок Екстр | <input type="checkbox"/> Пошук прихованого (25%) | Звич Висок Екстр |
| <input type="checkbox"/> Археология (01%) | | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Правознавство (05%) | |
| <input type="checkbox"/> Бій (Рукопашний) (25%) | | <input type="checkbox"/> Міти Ктулху (00%) | | <input type="checkbox"/> Природознавство (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Бій | | <input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Мова (іноземна)</i> | | <input type="checkbox"/> Психологія (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Бухгалтерія (05%) | | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Ремонт (електрика) (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Верховна їзда (05%) | | <input type="checkbox"/> _____ (ОСВ) <i>Мова (рідна)</i> | | <input type="checkbox"/> Ремонт (механіка) (10%) | |
| <input type="checkbox"/> Виживання (10%) | | <input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Наука</i> | | <input type="checkbox"/> Слух (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Вистежування (10%) | | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Слюсарство (01%) | |
| <input type="checkbox"/> Водіння (20%) | | <input type="checkbox"/> _____ | | <input type="checkbox"/> Стрибок (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Вправність рук (10%) | | <input type="checkbox"/> Непомітність (20%) | | <input type="checkbox"/> Стрільба (карабін/дробовик)(25%) | |
| <input type="checkbox"/> Достаток (00%) | | <input type="checkbox"/> Обман (05%) | | <input type="checkbox"/> Стрільба (пістолет) (20%) | |
| <input type="checkbox"/> Залякування (15%) | | <input type="checkbox"/> Окультизм (05%) | | <input type="checkbox"/> _____ <i>Стрільба</i> | |
| <input type="checkbox"/> Історія (05%) | | <input type="checkbox"/> Орієнтування на місцевості (10%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> Кидання (20%) | | <input type="checkbox"/> Оцінка майна (05%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> Користування бібліотекою (20%) | | <input type="checkbox"/> Переконливість (10%) | | <input type="checkbox"/> Ухиляння (половина СПР) | |
| <input type="checkbox"/> Лазіння (20%) | | <input type="checkbox"/> Перша допомога (30%) | | <input type="checkbox"/> Шарм (15%) | |
| <input type="checkbox"/> Маскування (05%) | | <input type="checkbox"/> _____ (01%) <i>Пілотування</i> | | <input type="checkbox"/> _____ | |
| <input type="checkbox"/> Медицина (01%) | | <input type="checkbox"/> Плавання (20%) | | <input type="checkbox"/> _____ | |

БІЙ

| | | | | | | |
|------------|--------|----------|-----------|-----------|--------------------------------------|---------------------|
| Зброя | Уміння | Пошкодж. | К-ть атак | Дальність | К-ть Показник набоїв несправності | Переміщення |
| Рукопашний | | 1КЗ + БП | 1 | - | - | Будова |
| | | | | | | Ухиляння |
| | | | | | | Бонусні пошкодження |

Моя історія

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Передісторія

| | |
|-------------------------------|-------------------------------|
| Опис зовнішності _____ | Риси _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| Переконання і вірування _____ | Травми та шрами _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| Важливі люди _____ | Фобії та манії _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| Важливі місця _____ | Фоліанти та заклинання _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| Цінні речі _____ | Дивні події та зустрічі _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Спорядження і майно

| | |
|-------|-------|
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |
| _____ | _____ |

Багатство

| |
|-------------------|
| У кишені _____ |
| Заощадження _____ |
| Активи _____ |
| _____ |
| _____ |

Супутники

| |
|---------------|
| Перс. _____ |
| Гравець _____ |
| Перс. _____ |
| Гравець _____ |
| Перс. _____ |
| Гравець _____ |



| |
|---------------|
| Перс. _____ |
| Гравець _____ |
| Перс. _____ |
| Гравець _____ |
| Перс. _____ |
| Гравець _____ |

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

| | | | | | | |
|---------------|---------------------------|-----------------|--------------------|--------------------|--------------------------|------------------|
| Рівні успіху: | Цілковитий провал 100/96+ | Провал > уміння | Звичайний ≤ уміння | Високий 1/2 уміння | Екстремальний 1/3 уміння | Феноменальний 01 |
|---------------|---------------------------|-----------------|--------------------|--------------------|--------------------------|------------------|

Перекид: треба виправдати перекид.
Кидки на атаку чи глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ
Глибока рана = втрата ≥ 1/2 макс. ОЗ за одну атаку
ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**
ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**
При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина
Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день
Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок відновлення за тиждень



Two columns of horizontal lines for writing, separated by a central vertical line.

