

ТРАФІК

Вам підпорядковані залізничні вагони та локомотиви, які можна формувати у потяги. Правила прості – викладайте по черзі карти вагонів з руки на залізничні колії та відправляйте ці потяги зі станції, використовуючи свої карти локомотивів. Відправлені потяги (поїзди) – це ваші переможні бали, тому використовуйте максимально ефективно кожен локомотив. І не забувайте розігрувати карти дій, які допомагають вам або створюють незручності суперникам. Перемагає гравець, який набрав найбільшу кількість переможних балів.

На кону звання кращого керуючого залізничної станції.

Що входить до ігрового набору?

58 карт вагонів



23 карти дій



19 карт
локомотивів



+ правила гри українською та російською мовами.

Як грати?

Підготовка до гри

Розділіть карти на дві колоди: сформуйте одну колоду з карт локомотивів (19 карт), а іншу – з карт, що залишилися: вагонів (58 карт) та дій (23 карти). Перемішайте окремо обидві колоди та роздайте гравцям взакрити по 4 карти з колоди вагонів та дій та по 1 карті локомотивів. Решту карт покладіть окремими колодами сорочкою догори, так, щоб всім було зручно їх брати в процесі гри.

Зверніть увагу, що всі карти мають однакову сорочку, тобто під час гри учасники не можуть визначити, скільки локомотивів, а скільки вагонів або карт дій на руках у суперників.

Щоб позначити колії, на яких гравці будуть разом формувати потяги в процесі гри, відкрийте і викладіть на стіл дві карти з колоди вагонів та дій. Це будуть початкові вагони на двох основних коліях вашої ігрової станції. Якщо серед відкритих карт виявилася карта дій – замішайте її назад у колоду та викладіть замість неї наступну карту з колоди.



Граючи з дітьми молодшого віку, у перших партіях ми рекомендуємо спростити гру, прибравши такі карти:

- 3 колоди карт локомотивів – 2 швидкісних локомотива;
- 3 колоди карт вагонів та дій:
 - 2 карти моторизованих вагонів;
 - 2 карти модернізованих вагонів;
 - 2 карти відновних вагонів;
 - 4 карти дій «Технічна ревізія».

Це полегшить знайомство дитини з грою, дозволить скоротити час партії до 10 хвилин та спростить підрахунок балів.

Хід гри

Гравець, який останнім користувався рейковим транспортом, ходить першим. Далі хід передається за годинниковою стрілкою.

Кожен гравець в свій хід може виконати одну з наступних дій:

- взяти 3 карти з колоди вагонів та дій;
- взяти 1 карту з колоди локомотивів;
- зіграти 1 або 2 карти з руки (карти вагонів, локомотивів або карти дій в будь-якій комбінації між собою).

Якщо у гравця в процесі гри не залишилося карт на руці, але вони є в колодах для добору, то він повинен добрати карти за правилами: або 1 локомотив, або 3 карти з колоди вагонів та дій.

Гравець пропускає свій хід, якщо карти для добору вже закінчилися, а карти на руці не можуть бути зіграні за правилами.

Важливо! Кількість карт на руці не обмежена.

Як розігруються карти з руки:

У грі є 4 типи вагонів: вантажні, пасажирські, швидкісні або спеціальні. Кожен вагон має свою кількість переможних балів (цінність карти).

Щоб розіграти карту вагона, необхідно

викласти її на одну з колій. Нагадаємо, що у грі є дві основні колії для формування на них потягів, але гравці можуть збільшити їх кількість, зігравши карту (або кілька карт) «Додаткова колія». Карта «Додаткова колія» не йде у скид, а викладається на стіл поруч з діючими коліями. Кількість колій до кінця гри збільшується на кількість таких викладених карт.



Переможні бали (цінність карти)



Спеціальні вагони з червоним вказівником



Тип вагона

Кarti вагонів розігруються на колію біля вже викладених раніше карт вагонів, праворуч або ліворуч. Таким чином, формується потяг з вагонів одного типу. Вантажні, пасажирські та швидкісні вагони можна приєднувати тільки до потягів свого типу, формуючи його з однотипних вагонів.

Спеціальні вагони, такі як «Пожежний», мають властивості, які описані на самих картах, та можуть приєднуватися до потягів будь-якого типу, не змінюючи, при цьому, тип всього потягу.

Якщо на столі є вільна колія без вагонів або колія, на якій стоять тільки спеціальні вагони, то на неї можна розіграти будь-яку карту вагона.

Наприклад, якщо на колії №1 стоїть вантажний вагон, а на колії №2 пасажирський (дивись малюнок), то гравець:

- може зіграти карту вантажного вагона тільки на колію №1 (зелені стрілки) на місця С або D;
- може зіграти карту пасажирського вагона тільки на колію № 2 (сині стрілки) на місця А або В;
- може зіграти карту спеціального вагона на будь-яку з двох колій (червоні стрілки) на місця А, В, С або D;
- не може зіграти карту швидкісного вагона на жодну з колій.



Опис карт спеціальних вагонів та їх властивостей дивіться в Додатку № 1.

Локомотиви потрібні для того, щоб відправляти потяги. На карті локомотива є дві позначки:

- на одній вказана кількість переможних балів, які приносить локомотив;
- на іншій зображено вагон з цифрою — це сила тяги локомотива (максимальна

Переможні бали
Сила тяги



Тип локомотива

кількість вагонів, яку він може тягнути).

Для відправлення потяга гравцю необхідно викласти у свій хід карту локомотива на колію поруч з вагонами, які він хоче відправити. Після цього він забирає з колії локомотив та стільки вагонів поспіль, скільки дозволяє його сила тяги.

Важливо! Швидкісний локомотив може тягнути тільки швидкісні вагони, інші локомотиви можуть тягнути всі види вагонів, в тому числі й швидкісні.

Гравець може причепити локомотив до вагонів, що стоять на колії, як справа (червоні стрілки, локомотив на 2 вагони), так і зліва (зелені стрілки, локомотив на 3 вагони). Саме з цього боку гравець буде відраховувати вагони, які він відправляє, якщо на колії знаходиться більше вагонів, ніж може тягнути локомотив. Після відправлення цього потягу, вагони, що залишилися, продовжать займати колію.

Якщо на колії стоїть менше вагонів, ніж може забрати локомотив (сині стрілки), то він забирає всі ці вагони та повністю звільняє колію для нового потягу.



Відправлений потяг гравець забирає собі. Бали за нього підраховуються в кінці гри. Переможні бали нараховуються за кожен потяг окремо, з урахуванням спеціальних бонусів вагонів та локомотива. Тому відправлені потяги потрібно складати окремими стопками на стіл біля себе.

Карти дій

Карти дій не приймають участі у формуванні потягів, але можуть значно поліпшити становище гравця. Дії, що розігруються, описані на самих картах, їх детальний опис наведено

в Додатку № 2. Після використання карти дій йдуть у скид.

Перемога в грі

Гра закінчується в момент, коли закінчилися обидві колоди для добору карт й у одного з гравців закінчилися карти на руці або жоден з гравців не може більше зробити хід.

Кожен гравець підраховує бали за потяги, які він відправив. При підрахунку набраних балів за кожен окремий потяг, спочатку підсумовуються бали локомотива з балами всіх вагонів та віднімаються бали пожежних вагонів (синій рядок). Потім додаються додаткові бали за кожен вагон (червона стрілка – рахуємо бали швидкісного локомотива). Останньою використовується властивість подвоєння модернізованого вагона (помаранчева стрілка).



Важливо! При підрахунку переможних балів карти вагонів та локомотивів, які залишилися на руках, будуть зменшувати результат гравця.

Тому намагайтеся максимально використовувати ці карти з руки, для формування потягів в процесі гри. Карти дій на руках на підрахунок результату не впливають.

Переможцем стає гравець, який набрав найбільшу кількість балів. Щасливої дороги!

Присднуйтеся до нас в соц. мережах - новинки, конкурси, відповіді на питання! Розкажіть нам, що вам сподобалося у грі або, що ще більш важливо, якщо щось не сподобалося!

Ми завжди на зв'язку тут: Instagram: [@bombatgamecom](https://www.instagram.com/bombatgamecom)

FB: www.facebook.com/bombatgames

Додаток № 1. Карти спеціальних вагонів та їх опис

Спеціальні вагони можуть приєднуватися на колії до вагонів будь-якого типу, не змінюючи при цьому тип потяга.

Пожежний – при фінальному підрахунку завжди приносить негативний результат: бали за нього віднімаються і у відправленому потязі, і якщо ця карта залишилася на руці в кінці гри.

Моторизований – за рішенням гравця збільшує або зменшує тягу локомотива, що тягне потяг з таким вагоном, на 2 одиниці. Властивість цієї карти застосовується в момент, коли локомотив рушив з колії потяг, в якому знаходиться моторизований вагон. Якщо карта з моторизованим вагоном не увійшла до числа тих, які «причепив» локомотив, і залишилася на столі - її властивість не застосовується.

За бажанням гравця, властивість моторизованого вагона зі збільшення або зменшення тяги можна не застосовувати. В цьому випадку, моторизований вагон просто додає вказану на ньому кількість балів до потягу під час фінального підрахунку.

Відновний – після відправки потяга з цим вагоном, гравець робить ще один повноцінний хід: може добрати карти за правилами або зіграти 1-2 карти з руки.

Властивість відновного вагона спрацьовує після завершення поточного ходу гравця. Тобто, якщо в свій хід гравець першою розіграною картою відправляє потяг з відновним вагоном, то він ще може зіграти свою другу карту в цей хід, і тільки потім перейти до розіграшу додаткового ходу.

Модернізований – при фінальному підрахунку результатів гравця, бали за потяг з таким вагоном подвоюються. Згідно з порядком підрахунку балів, властивість модернізованого вагона рахується після всіх інших бонусів (див. приклад підрахунку балів на стор.6 в розділі «Перемога в гри»).

Додаток № 2. Карти дій та їх опис

Додаткова колія – гравець будує одну додаткову колію та ходить ще раз, тобто робить ще один повноцінний хід. Якщо ця карта була зіграна першою в хід гравця, то він, після додавання нової колії, може зіграти свою другу карту в цей хід, і тільки потім перейти до розіграшу додаткового ходу: добрати за правилами карти з колод або розіграти 1-2 карти з руки.

Червоний semaфор – грається на будь-якого гравця, щоб він пропустив свій наступний хід. Карта semaфора викладається перед обраним гравцем і йде у скид тільки після того, як гравець пропустить хід. Якщо проти гравця зіграли кілька червоних semaфорів, то він скидає їх одразу після того, як пропустить хід.

Стрілочний перевід – гравець, який зіграв цю карту, обирає суперника та тягне у нього 2 випадкові карти з руки. Якщо в обраного гравця на руці менше 3 карт, то гравець, що зіграв стрілочний перевід, забере всі карти, що залишилися.

Технічна ревізія – гравець, що зіграв цю карту, обирає суперника, який віддає йому 3 карти з руки, на свій вибір (навіть якщо вони останні або їх менше). Далі обраний суперник забирає собі з колій 2 карти вагонів, які лежать крайніми з будь-якого боку або сторін. Якщо вагони на коліях відсутні або там лише один, то гравець забирає стільки, скільки є.

Сортувальна гірка – гравець в свій хід міняє місцями 2 будь-яких вагони на коліях між собою або переміщує лише 1 обраний вагон у будь-яке місце на коліях. Але не забувайте, що на одній колії формуються потяги, які складаються тільки з однотипних вагонів: вантажних, пасажирських або швидкісних, а спеціальні можна переміщувати до будь-якого потягу.

Оновлення складу – гравець добирає по одній карті з колоди локомотивів та з колоди вагонів і дій. Якщо одна чи обидві колоди для добору закінчилися, то гравець добирає тільки одну карту із колоди, що залишилася, або не добирає карт взагалі.