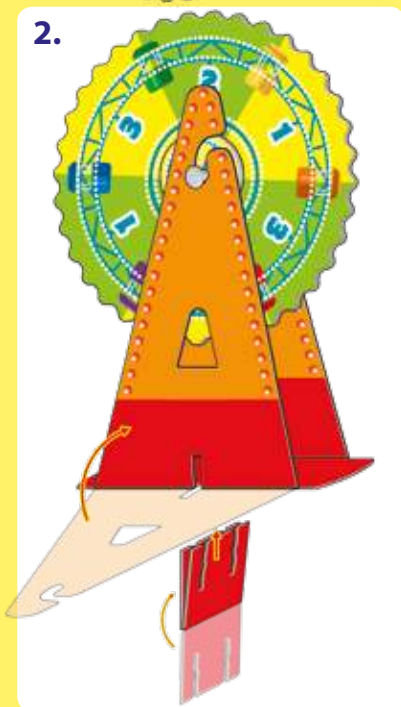
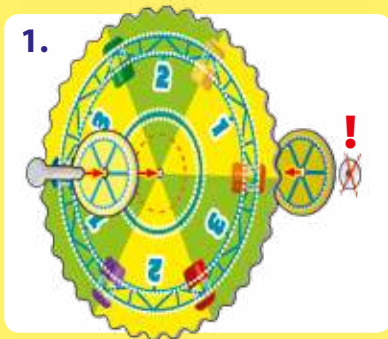


# Junior party ALIAS

Вечірка з Еліас Юніор



**Вміст:**

ігрове поле, колесо огляду (4 деталі + вісь),  
200 карток (150 карток зі словами, 50 карток дій),  
6 пішаків.

**Ласкаво просимо відвідати веселий ярмарок!**

Спробуйте швидше за всіх гравців дістатися циркового намету в центрі ігрового поля! Вам обов'язково пощастить, якщо ви зможете вдало пояснювати зображення на картках і вгадувати те, що пояснюють інші гравці!

- Покладіть ігрове поле на стіл.
- Картки зі словами та картки дій відокремте та покладіть на столі стосами.
- Кожен гравець вибирає собі пішака та встановлює на старті.
- Складіть з деталей колесо огляду та встановіть в центрі поля, як показано на малюнку.

**Гравець, який нещодавно був у парку атракціонів, починає гру!**

# Junior party ALIAS

## Як грати

Якщо ваш пішак зараз знаходиться на старті, пояснюйте слова в свій хід. Візьміть одну картку зі стосу карток зі словами і починайте пояснювати слово, яке на ній намальоване. Якщо ви вже на маршруті – дотримуйтесь інструкції нижче.

**Якщо ваш пішак знаходиться на цьому полі,** візьміть картку зі стосу карток дій. Ви маєте показати персонажа, якого зображено, рухами та звуками, характерними для нього, тільки не промовляйте жодного слова!



**Коли ваш пішак знаходиться на цьому полі,** візьміть картку зі стосу карток зі словами так, аби жоден гравець не бачив її змісту. Пояснюйте слово у звичайний спосіб.



**Коли на полі, де ви зупинилися, намальований ніс,** тримайтеся за ніс, коли пояснюєте, решта гравців має теж тримати себе за ніс, коли відгадують.



**Якщо на полі є зображення людини, яка стрибає,** стрибайте, коли пояснюєте слова. Решта гравців робить теж саме, коли вони відгадують.



*Веселий ярмарок - жваве місце, де ви раптом можете зустріти щось несподіване! Ігрове поле містить всі зображення, які є на картках зі словами та картках дій. Слухайте пояснення інших гравців, коли вони описують зображення на карті, та шукайте їх навколо веселого ярмарку!*

Коли хтось вгадує слово правильно, гравець, що пояснював слово та той, хто вгадав, переміщують своїх пішаків **на один крок вперед** по ігровому полю.

**Коли ваш хід закінчено на полі зі стрілками,** крутіть рулетку на оглядовому колесі, вона покаже на скільки додаткових кроків вперед можна одразу перемістити пішака.



## Пояснення та вгадування

Ви можете пояснювати та імітувати зображення на картках різними способами!

Коли ви пояснюєте слова на картках, ви не можете промовляти ці слова, але можете використовувати стільки підказок, скільки потрібно. Опишіть як рідч виглядає, якого вона розміру, як звучить, якого кольору, на що схожа. Якщо ви випадково назвете слово або воно виявиться занадто складним для пояснення, відкладіть цю картку в стос скидання та візьміть нову!

Якщо гравці не можуть здогадатися, що ви пояснюєте або покажете, спробуйте зробити це в інший спосіб. Решта гравців можуть робити стільки припущень та здогадок, скільки хочуть.

Використані картки розкладайте в окремі стоси (стос карток зі словами та стос карток дій) поруч з ігровим полем. Якщо ви забули чия наступна черга, просто подивіться яку останню картку пояснювали або імітували!

## Кінець гри

Гра закінчується, коли один з гравців досягає кінця доріжки біля великого циркового намету. Цей гравець і є переможцем! Якщо двоє та більше гравців опиняються разом на фініші, вони поділяють перемогу!