

Запальна гра у шаленій атмосфері • 2-8 гравців • від 6 років



Добьл

ПРАВИЛА ГРИ



«Доббл» - це більш ніж 50 зображень і 55 карток. На кожній картці по 8 зображень і **тільки одне** збігається із зображенням на іншій картці. Яке саме шукати залежить тільки від тебе.

Перед грою ...

Якщо ви ніколи не грали або граєте з людьми, які не грали в цю гру, витягніть дві будь-які картки і покладіть їх лицьовою стороною догори на стіл перед усіма гравцями. **Знайдіть зображення, яке є на обох картках** (однакова форма, однаковий колір, тільки розмір може відрізнятись). Перший, хто знайде вірний збіг, голосно називає його і після цього тягне нові дві картки, які кладе лицьовою стороною догори.

Продовжуйте до тих пір, доки кожен з гравців не зрозуміє, що між двома картками існує **тільки одне збіжне зображення**.

Наразі ви знаєте, як грати в «Доббл»!

Мета гри

У будь-якій міні-грі вам завжди потрібно бути найшвидшим, щоб раніше за інших гравців знайти зображення що збігається на обох картках, **голосно його вимовити**, потім **взяти картку собі**, віддати іншому або скинути її (залежно від правил кожної міні-гри).

Міні-ігри

«Доббл» - це серія міні-ігор на швидкість реакції, у котрій **усі гравці грають одночасно**. Ви маєте змогу грати в міні-ігри у певному порядку, вільно, або можете грати в одну й ту ж саму гру знову і знову. Важливо лише те, що ви отримуєте задоволення! Перед початком перечитайте правила обраної міні-гри усім гравцям. Не забудьте провести пробний раунд, щоб кожен гравець зрозумів правила.

Закінчення гри

Перемагає той, хто переміг у більшості міні-ігор.

Якщо вам подобається робити турніри, то ми радимо вам систему підрахунку балів, яку ви знайдете на наступній сторінці.

Спірний момент

Перемагає той, хто першим назвав збіг! Якщо гравці оголосили про збіг одночасно, перемагає той, хто першим взяв собі картку, віддав її іншому або відкинув.

Нічия

Наприкінці міні-гри гравці, які набрали однакову кількість карток, грають один проти одного (або проводять один раунд «Гарячої картоплі», якщо гравців більше ніж двоє). Кожен бере картку і перегортає її одночасно із супротивником. Перший, хто знайде однакове зображення і голосно скаже його, перемагає в дуелі.

Приклади зображень



Підрахунок балів у турнірі

Почніть турнір із «Пекельної вежі», наступну ж міні-гру обирає той, хто програв.

«Пекельна вежа»: +1 бал за кожну переможну картку/ +5 балів гравцю, який назбирає більш за всіх карток.

«Криниця»: +10 балів гравцю, який першим позбавиться від усіх своїх карток/ - 20 тому, хто залишився останнім.

«Гаряча картопля»: -5 балів гравцю, який програв раунд.

«Збери їх усі»: +1 бал за кожну переможну картку.

«Отруєний подаруночок»: +20 балів гравцю, котрий набрав менше за інших карток/ +10 тому, хто зайняв друге місце.

Міні-гра №1

Пекельна вежа

- 1) **Видача карт:** перемішайте колоду, покладіть по одній картці **в закриту** перед кожним гравцем, залишені картки покладіть у центр столу у **відкриту**.
- 2) **Мета гри:** набрати більш за всіх карток.

Приклад роздачі карт на 3-х гравців:



3) Правила:

с початку гравці перегортають свою картку лицьовою стороною догори. Кожний гравець повинен намагатися бути найспритнішим, щоб знайти зображення на своїй картці, яке збігається із зображенням на верхній картці у колоді. Перший, хто знайде і назве його, бере картку із колоди і кладе перед собою на свою картку.

Таким чином, у колоді відкривається нова картка. Гра триває до тих пір, доки не закінчатся картки у центрі.



4) Кінець міні-гри:

гра закінчується, коли всі карти з колоди будуть у гравців. Перемагає той, хто набрав більш за інших карток.

Міні-гра №2

Криниця

1) **Видача карт:** роздайте гравцям усі карти по одній, починаючи з того, хто переміг у попередній міні-грі. Покладіть останню карту до центру столу у відкриту. Кожен гравець перегортає свою колоду (яка знаходиться перед ним) лицьовою стороною догори.

2) **Мета гри:** позбавитися від усіх своїх карток-не програвте!

Приклад роздачі карт на 3-х гравців:





3) Правила:

спочатку гравці перегортають свої колоди лицьовою стороною догори.

Гравці повинні **швидше за інших скинути картки зі своєї колоди в колоду у центрі столу**. Для того, щоб скинути їм необхідно назвати зображення, що збігається на верхній картці їхньої колоди, і картокою у центрі столу. Гравцям треба володіти гарною реакцією, тому що картка у центрі завжди змінюється одразу ж, як на неї кладеться інша картка із колоди гравця.

4) Кінець міні-гри:

програє той, хто позбавиться усіх своїх карток останнім.

Міні-гра №3

Гаряча картопля

(гра у декілька раундів)

1) Видача карт: у кожному раунді кожному гравцю в закриту видається картка, яку потрібно тримати в руці.

Залишену частину колоди відкладіть у бік, вона знадобиться для наступних раундів.

2) Мета гри: позбавитися від своєї картки швидше ніж інші гравці.

Приклад роздачі карт на 4-х гравців:



3) Правила:

на початку міні-гри гравці перегортають свої картки так, щоб було добре видно усі зображення (краще за все тримати картку на долоні, як показано на малюнку). Як тільки гравець знаходить зображення, яке збігається на його картці і на картці іншого гравця, він називає його і кладе свою картку до руки іншого гравця з картою якого він знайшов збіг. Цей гравець тепер повинен знайти збіг на своїй новій картці і картці інших гравців. Якщо він знайде збіг, то він віддає усі карти з рук одну за одною.



4) Кінець міні-гри:

гравець, якому дістануться усі картки, програє раунд і кладе їх поруч із собою. Гравці грають стільки раундів, скільки їм заманеться (але мінімум 5). Міні-гра завершується, коли усі картки у колоді закінчаться і програє той, хто набрав більш за всіх карток.

Міні-гра №4

Збери їх усі

(гра у декілька раундів)

1) **Видача карт:** у кожному раунді покладіть у центр столу картку лицьовою стороною догори, а по колу, в закриту - стільки карт, скільки гравців у грі. Залишену частину колоди відкладіть у сторону, вона знадобиться у наступні раунди.

1) **Мета гри:** зібрати якомога більше карток ніж інші гравці.

Приклад роздачі карт на 4-х гравців:



3) Правила:

спочатку усі гравці одночасно перегортають по одній картці із розміщених навколо центральної. Гравці повинні знайти зображення, що збігається на центральній картці і будь-яких інших картках, які вони щойно відкрили. Як тільки-но гравець знаходить і називає збіг, він бере відкриту картку і кладе її поруч із собою (будьте уважні, ви не в змозі взяти картку із центру.)



4) Кінець міні-гри:

коли всі відкриті картки розібрані, покладіть центральну картку під низ колоди і почніть новий раунд. Гравці зберігають отримані картки. Коли карток у колоді більше не залишилось, гра завершується, і перемагає той, хто дістав більше за всіх карток.

Міні-гра №5

Отруєний подаруночок

1) **Видача карт:** перемішайте картки, покладіть по одній в закриту перед кожним гравцем. Залишену частину колоди покладіть у центр столу.

2) **Мета гри:** набрати якомога менше карток із колоди.

Приклад роздачі карт на 4-х гравців:



3) Правила:

спочатку гравці перегортають свої картки
лицьовою стороною догори. Кожен гравець
має знайти зображення, яке збігається на
картці будь-якого гравця і картці з колоди.

Перший, хто знайде і назве збіг, бере
центральною картку і кладе її зверху на картку
того гравця, з картою якого він знайшов збіг.

Таким чином, у центрі
відкривається нова картка.

Міні-гра продовжується
до тих пір, поки колода
не закінчиться.



4) Кінець міні-гри:

міні-гра завершується, як
тільки всі картки із колоди
розібрані. Перемагає той, хто
набере менше за всіх карток.

Game published under Licence

Divertis Properties Group.

Collection manager

Jean-François Andreani - Toussaint Benedetti

A game created and developed by the company
Playfactory



www.asmodee.com

Dobble is produced under licence from the Divertis Properties Group.