



## Правила гри

- 1 Вибери завдання і розклади деталі головоломки, як зазначено.
- 2 Розташуй решту деталей на ігровому полі:
  - відкриті кільця і кульки з різних деталей головоломки можуть займати одну чарунку.
  - цілком можливо, що деякі місця на полі залишаться порожніми або зайнятими тільки кільцем або кулькою.
- 3 Існує тільки одне правильне рішення, яке ти можеш знайти наприкінці буклету.

*Підказка: результатом вирішенням всіх головоломок будуть пов'язані одна з одною деталі у вигляді ланцюжка з 12 частин. Коли ти кладеш на поле деталь головоломки, яка не може бути зв'язаною з будь-якою іншою або створюєш дві окремі групи деталей, знай, що ти на хибному шляху. Деталь вважається «зв'язаною» з іншою, коли вона має принаймні одне спільне місце з нею.*