

KUBIX



Клаус-Юрген Вреде

Carcassonne

Таверни та собори

У цьому доповненні до гри «Каркасон» ваші лицарі та мандрівники відвідуватимуть величні собори та затишні таверни, даючи вам змогу набирати більше очок. Але розраховуйте свої сили, щоб не лишитися ні з чим!

Для гри з доповненням «Таверни та собори» вам потрібна базова гра «Каркасон». Це доповнення можна також поєднувати з іншими доповненнями.



Компоненти та приготування



Компоненти

24 плитки місцевості
(позначені )

6 плиток 50/100 очок
(лице / зворот)

6 великих фігурок підданців

8 фігурок підданців та 1 фігурка абата рожевого кольору
(цей набір фігурок дає змогу грати вшістьох)



2 плитки
з собором



7 плиток
з таверною



1 плитка
річки
з таверною



6 великих фігурок



8 звичайних фігурок і 1 абат



6 плиток очок

Додаткові приготування

Дайте кожному гравцеві велику фігурку підданця його кольору. Покладіть неподалік 6 плиток 50/100 очок. Набравши 50/100 очок, візьміть цю плитку й покладіть її перед собою відповідною стороною догори.

Якщо ви граєте з мінідоповненням «Річка», додайте плитку з річкою із цього доповнення до решти плиток з річкою.

Усі інші плитки місцевості з цього доповнення перемішайте з рештою плиток місцевості.



Кожен новий компонент гри пояснено в контексті трьох основних дій:

1. Викласти плитку місцевості

2. Розмістити свого підданця

3. Порахувати очки

Якщо дія не описана детально, дотримуйтеся правил базової гри.

Таверни та собори

1. Викласти плитку місцевості

2. Розмістити свого підданця

3. Порахувати очки



Підрахунок очок за дорогу з таверною

Завершивши дорогу з 1 або кількома тавернами, ви набираєте по **2 очки** за кожну плитку цієї дороги (замість звичного 1 очка за плитку).



Ви  набираєте 6 очок за цю дорогу, адже вона складається з 3 плиток і біля неї стоїть таверна.

Хоча біля цієї дороги є 2 таверни, ви  все одно набираєте 8 очок: по 2 очки за кожну з 4 плиток дороги ($2 \times 4 = 8$).



Підрахунок очок за місто з собором

Завершивши місто з 1 або кількома соборами, ви набираєте по **3 очки** за кожну плитку цього міста, а також за кожен символ герба в цьому місті (замість звичних 2 очок).



Ви  набираєте 21 очко за це місто: $7 \times 3 = 21$ очко (6 плиток міста й 1 герб).

Увага! Якщо ви не завершили дорогу з таверною або місто з собором до кінця гри, то набираєте за них **0 очок**.

Великі фігурки підданців

1. Викласти плитку місцевості

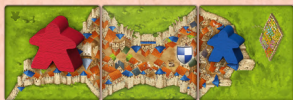
2. Розмістити свого підданця



Замість звичайної фігурки підданця ви можете розмістити свою велику фігурку підданця як мандрівника, лицаря, ченця чи селянина за звичними правилами.

3. Порахувати очки

Під час підрахунку очок за будь-який об'єкт для визначення, у кого на цьому об'єкті більше підданців, кожен велику фігурку підданця рахують як 2 звичайних підданців (він має силу 2).



У цьому місті ви  маєте велику фігурку підданця, а синій гравець  має звичайну фігурку підданця. Це означає, що ви маєте найбільше підданців у цьому місті й набираєте 8 очок.



Ви  розмістили на цьому полі свою велику фігурку підданця як селянина. Синій гравець  має на цьому полі 2 звичайні фігурки підданців. Отже, за підданцями нічия, тому ви обидва набираєте очки.

Особливі плитки місцевості



Цей кут розділяє 2 поля.



Обидві дороги закінчуються в монастирі.



На цьому роздоріжжі закінчуються всі 3 дороги.
Лише дороги, що йдуть ліворуч і праворуч, вважають дорогами з таверною.



Жодна дорога **не** закінчується на цій плитці. Натомість дорога розділяється на 4 напрямки.
Щоб завершити цю дорогу, треба закрити всі її відкриті кінці.



На цьому роздоріжжі закінчуються всі 4 дороги.
Дві короткі дороги до міста вже завершені.
Можете розмістити підданця на будь-якій з них, щоб набрати 1 очко.

Пам'ятка



Таверна

2 очки за кожную плитку завершеної дороги з таверною.
0 очок під час підсумкового підрахунку.



Собор

3 очки за кожную плитку й герб завершеного міста з собором.
0 очок під час підсумкового підрахунку.



Великий підданиць

Тип: підданиць **Сила:** 2

Допустимі об'єкти: дорога, місто, монастир, поле

Правила розміщення: замість звичайного підданця;
на об'єктах без підданця

Автор гри: Клаус-Юрген Вреде та Hans im Glück Team
Художник: Марсель Гребер



© 2002, 2025
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15 / 80809 München
info@hans-im-glueck.de/en
www.hans-im-glueck.de

Керівник: Олександр Борисенко
Менеджер проекту: Антон Сади́ка
Перекладач: Святослав Миха́ць
Випускова редакторка: Олена Науменко
Редактор: Сергій Сафу́лько
Верстальник: Артур Патрихалко

