

# ВКРАДЕНЕ МИСТЕЦТВО

Це було легке пограбування,  
але попереду — найскладніше:  
поділити награбоване.

**HEL  
VETIQ**

Дизайн гри  
Петра Ерікссон

Автор гри  
Райнер Кніція



2-5



20'



8-99

## ОГЛЯД

У грі «Art Robbery» гравці стануть злодіями, яким після успішного пограбування необхідно поділити награбоване. Тож хто з гравців отримає найбільше здобичі, а кого спіймає поліція?

## МЕТА

Отримайте найбільше переможних балів (ПБ) за підсумком чотирьох раундів. Але не забудьте запитися алібі, інакше вас упіймає поліція!

## ПРИГОТУВАННЯ

Посортуйте жетони здобичі (ескізи, скульптури, старожитності, картини) за малюнком на звороті. Сформууйте з них чотири стоси. Покладіть фігурку сторожового пса на центр стола. Перетасуйте карти й роздайте кожному гравцеві по 5 карт. З решти карт сформууйте колоду запасу та розташуйте її на столі долілиць.

## ПЕРЕБІГ

Гра має 4 раунди (пограбування). На початку кожного з них викладіть усі жетони здобичі відповідної крадіжки на середину стола. Фігурку сторожового пса покладіть на центр стола тільки на початку першого раунду. Пограбування розігруються у такій послідовності:



1-ше  
Ескізи



2-ге  
Скульптури



3-ге  
Старожитності

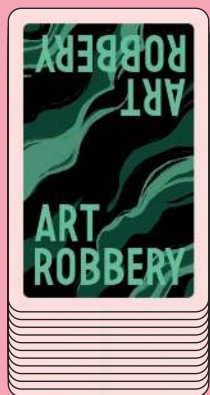


4-ге  
Картини

Той, хто відвідував музей останнім, розпочинає гру. Починаючи з першого гравця і далі по колу, гравці по чергово розігрують карту з руки горілиць та кладуть її у колоду скиду (біля колоди запасу). Потім гравець бере жетон із числом, зображеним на розіграній ним карті. Жетон можна брати з центру стола або забрати в іншого гравця. Отриманий жетон гравець кладе горілиць перед собою, щоб знову мати в руці 5 карт. Якщо колода запасу вичерпалася, перетасуйте скид і сформууйте нову колоду. Якщо гравець розіграє карту й не може взяти відповідний жетон, то нічого не відбувається.

## ВМІСТ

- **55 карт:**
  - 36 карт із числами від «0» до «5»
  - 6 карт «Наглядачки»
  - 6 карт «Сторожового пса»
  - 7 карт «Жадібного крадія»
- 36 жетонів здобичі (по 9 жетонів для 4 пограбувань)
- 1 фігурка сторожового пса
- 1 збірка правил



Колода запасу, долілиць



1-ше пограбування



2-ге пограбування



3-ге пограбування



4-ге пограбування

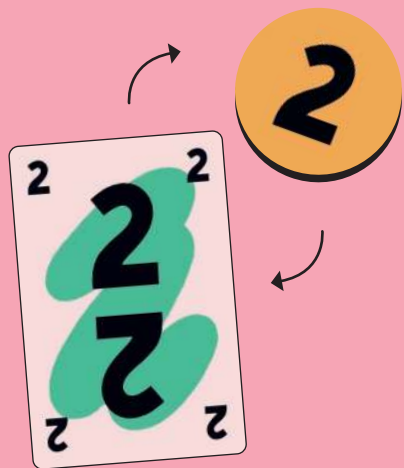


Фігурка сторожового пса

## ПРИМІТКА ПЕРЕКЛАДАЧА

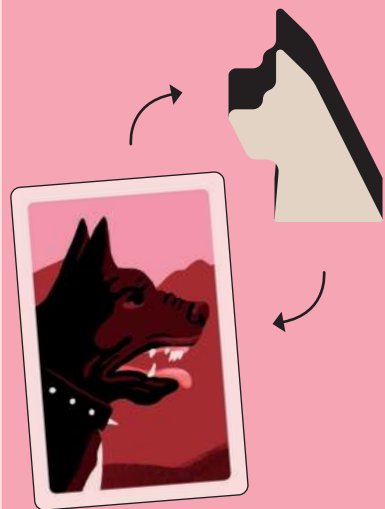
Довкола 3-го раунду точаться дискусії. У поточній версії 3-ге пограбування містить 2 фішки «наглядачки» та жодної фішки із цифрою 5. Спершу ми грали так, ця асиметрія додає грі шарму. Але схоже, що це — помилка видавця, і в цьому пограбуванні теж мала бути 1 «п'ятірка» і 1 «наглядачка». Нам подобаються обидва варіанти — тож рекомендуємо вам спробувати грати і з однією «наглядачкою», і з двома.





### КАРТИ З ЧИСЛАМИ

Коли розіграєте карту з числом, візьміть жетон із відповідним значенням з центру стола. Якщо у раунді є кілька жетонів із цим числом, візьміть будь-який один із них. Якщо в центрі стола немає потрібного жетона, візьміть відповідний жетон у іншого гравця.



### СТОРОЖОВИЙ ПЕС

Коли розіграєте карту «Сторожовий пес», візьміть фігурку сторожового пса. Якщо гравець хоче вкрасти жетон в іншого гравця, то власник жетона може віддати фігурку сторожового пса замість жетона.



### ЖАДІБНИЙ КРАДІЙ

Коли розіграєте карту «Жадібного крадія», візьміть із центра стола один будь-який жетон. Розігравши цю карту, гравець не може взяти жетон в іншого гравця.



### НАГЛЯДАЧКА

Коли розіграєте карту «Наглядачки», візьміть жетон із наглядачкою. Наприкінці пограбування можете залишити собі цей жетон, тільки якщо у вас є жетон із числом «4» або «5» з поточного раунду, інакше наглядачка не приносить вам переможних балів.



### АЛІБІ

На деяких жетонах здобичі, наприклад на жетонах із числом «0», зображені білі цяточки. Вони позначають алібі. Під час кожного пограбування гравцям необхідно збирати якнайбільше алібі. Кожна біла цяточка рахується як одне алібі. Наприкінці гри гравець із найменшою кількістю алібі буде спійманий поліцією та не братиме участі у підрахунку переможних балів (або втратить частину своєї здобичі, якщо ви граєте вдвох).

### КІНЕЦЬ ПОГРАБУВАННЯ

Пограбування закінчується, коли у центрі стола не залишилося жетонів здобичі з поточного раунду. Гравець, який має жетон наглядачки, може залишити його собі тільки якщо в нього також є жетон із числом «4» або «5» із поточного пограбування – інакше жетон наглядачки необхідно покласти в коробку. Усі гравці кладуть свої жетони здобичі долілиць в стос перед собою. Тепер жетони в безпеці. Інші гравці не зможуть забрати їх собі. Розпочинається нове пограбування. Покладіть усі жетони здобичі відповідного пограбування горілиць у центрі стола. Нове пограбування гравці розпочинають з тими картами на руках, з якими закінчили попередній раунд. Не перетасовуйте колоду карт. Гравець, що має фігурку сторожового пса, починає нове пограбування.

### КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується після четвертого пограбування.

**Алібі:** гравці підраховують кількість алібі (цяточок) на своїх жетонах. Якщо у грі беруть участь 3-5 гравців, то гравця з найменшою кількістю алібі заарештує поліція (він не бере участі у підрахунку переможних балів і вибуває з гри). Якщо кілька гравців мають однакову кількість алібі, вони всі вибувають з гри. Якщо ви граєте вдвох, то гравець із найменшою кількістю алібі не вибуває з гри, але повинен скинути жетони здобичі на загальну суму «10».

**Здобич:** гравці складають числа на своїх жетонах здобичі. Кожний жетон наглядачки дає 5 ПБ.

Переможе гравець, який набере найбільшу кількість ПБ!

Якщо ви зіграли в нічию, поразуйте кількість алібі. Переможе гравець із найбільшою кількістю алібі.



Райнер Кніція дякує всім тестувальникам, які долучилися до розроблення цієї гри, зокрема Іену Адамсу, Себастьяну Вліздеюлу, Крісу Боуеру, Карен Істіл, Мартіну Гайему, Россу Інглісу, Кевіну Джеклін і Крісу Лоусону.

© Доктор Райнер Кніція  
Всі права застережено.

Імпортер в Україні: Pakufuda Store  
<https://store.pakufuda.com>  
Вул. Ак. Павлова 162А-27  
61206 Харків, Україна