

# КРОКОДИЛ


## ПРАВИЛА ИГРЫ

**Показывая слово, вы можете:** двигать любой частью своего тела — хоть ушами; принимать любые позы — вплоть до стояния на голове; отвечать на вопросы отгадывающих, жестами; рисовать жестами на стене или другой плоской поверхности; указывать на свою одежду, украшения и другие вещи, которые оказались при вас, когда вы пошли показывать слово; показывать словосочетание в несколько приемов, разбив его на отдельные слова. **Показывая слово, вы НЕ можете:** разговаривать, намеренно издавать любые звуки (кроме выражения эмоций); показывать на любые предметы, кроме тех, которые имеете при себе, брать их в руки, пользоваться ими; произносить слова беззвучно, одними губами; показывать отдельные буквы; рисовать (даже если у вас при себе были ручка или карандаш) и вообще оставлять видимые следы на любой поверхности; показывать слово по частям или по слогам.

### Варианты игры

#### Каждый сам за себя

Выберите игрока, который пойдет показывать слово первым. Он тянет верхнюю карту из колоды, выбирает одно из указанных на ней слов и начинает показывать его остальным игрокам с помощью мимики, жестов и других телодвижений.



За каждое правильно отгаданное слово, игрок получает баллы (они указаны на карточке, напротив слов). Пока вы показываете слово, другие игроки угадывают его, высказывая свои версии вслух. Как только прозвучит правильная версия (совпадающая с тем словом, которое вы выбрали с вытянутой карты), ваш ход заканчивается. Вы возвращаетесь к остальным игрокам и теперь будете угадывать вместе с ними, а тот игрок, который угадал ваше слово, тянет из колоды новую карту, выбирает одно из слов и начинает его показывать. После того, как ваше слово было угадано, оставьте себе карту со словами и никому не давайте на нее смотреть. В дальнейшем, когда вы угадаете чье-нибудь слово и пойдёте показывать снова, выберите со своей карты другое слово или словосочетание. Побеждает в игре тот, кто первым покажет все слова на доставшейся ему карте.

### **Командная игра**

Индивидуальная игра хороша для первого знакомства с «Крокодилом», но по-настоящему эта игра раскрывается только в командах. Выступая команда против команды вы просто разовьете командный дух и научитесь понимать товарищей с одного движения. В командной игре вы можете вести подсчет очков. За каждое правильно отгаданное слово, команда получает баллы (они указаны на карточке, напротив слов). Если в вашей компании больше шести человек, мы настоятельно рекомендуем разбиться на две, три или даже четыре примерно равные команды.