

Пам'ятка

Опис символів



Ваш суперник втрачає вказану кількість монет. Ці монети потрібно повернути в банк. Якщо ваш суперник не має необхідної кількості монет, він втрачає всю скарбницю.



Наприкінці гри ви отримуєте по 3 переможні бали за кожен токен Прогресу, що у вас є (включно з цим).



Всі нові військові Будівлі (**червоні карти**), які ви збудуєте, даватимуть вам 1 додатковий щит.

Уточнення. Цей ефект токена Прогресу не діє на Чудеса, які мають символ щита. Цей токен Прогресу не впливає на військові карти, які були збудовані раніше.



Всі нові **сині карти** або Чудеса, збудовані вами, коштуватимуть на 2 ресурси менше. При кожному будівництві ви можете обирати, що це будуть за ресурси.



Відразу візьміть з банку 6 монет. Кожного разу, коли ви зводите безкоштовну Будівлю завдяки ланцюжку будівництва, ви отримуєте 4 монети з банку.



Ви отримуєте монети, витрачені вашим суперником, коли він купує ресурси в ході торгівлі.

Увага! Це стосується лише монет, витрачених на придбання ресурсів. Монети, які входять у вартість Будівель, не враховуються.

Уточнення. Торгові знижки, що діють у вашого суперника (карти «Запас Каменю», «Запас Дерев», «Запас Глини» і «Митниця»), змінюють вартість придбання ресурсів, тож токен Прогресу «Економіка» принесе вам стільки монет, скільки суперник реально витратив.



Всі майбутні Чудеса, збудовані вами, матимуть ефект "Зробіть ще один хід".

Увага! Деякі Чудеса вже мають цей ефект. В такому разі ці ефекти не сумуються (Чудо не може мати два ефекти "Зробіть ще один хід").



Ця карта виробляє вказані ресурси.



Наприкінці гри ця карта приносить вказану кількість переможних балів.



Ця карта дає вказану кількість щитів.



Ця карта, токен або Чудо дають вказаний науковий символ.



Ця карта змінює правила торгівлі для вказаного ресурсу. Починаючи з наступного ходу, ви зможете купувати зазначені ресурси з банку **за фіксованою ціною в 1 монету за одиницю.**



Ця карта дає вказаний символ ланцюжка. В наступних Епохах за допомогою цього символу ви зможете безкоштовно побудувати карту, яка має аналогічний символ.



Кожного ходу ця карта виробляє одиницю одного з вказаних ресурсів.

Уточнення. Таке виробництво не впливає на вартість торгівлі.



Ця карта дає вказане число монет.



Ця карта дає 1, 2 або 3 монети за кожен вказаний елемент (карту або Чудо), присутній у вашому місті на момент будівництва цієї карти.

Уточнення для всіх карт. Монети беруться з банку і лише один раз – в момент будівництва карти.



Щойно цю карту було збудовано, вона дає вам 1 монету за кожен елемент, зведений в тому місті, в якому таких елементів найбільше. Наприкінці гри ця карта приносить 1 переможний бал за кожен елемент, зведений в тому місті, в якому таких елементів найбільше.

Уточнення:

- *Всі монети за такі карти беруться з банку один і тільки один раз – в момент будівництва карти.*
- *Наприкінці гри місто, обране для отримання переможних балів, може відрізнятись від обраного раніше для отримання монет.*
- *Гільдія судновласників: в цьому разі ви мусите обрати одне і тільки одне місто для обох кольорів карт.*



Наприкінці гри ця карта принесе 2 переможні бали за кожне Чудо, збудоване в тому місті, де Чудес найбільше.



Наприкінці гри ця карта принесе 1 переможний бал за кожен комплект з 3 монет в найбагатшому місті. Враховуються лише повні комплекти.



Візьміть всі карти, які були скинуті з початку гри, та побудуйте одну з них безкоштовно.

Уточнення. Карти, скинуті під час підготовки до гри, не є частиною стопки скидання.



Візьміть 3 токени Прогресу з тих, що були скинуті на початку гри. Оберіть та зіграйте один з них, а решту два поверніть в коробку.



Оберіть карту вказаного кольору (**коричнева** або **сіра**) в місті суперника. Цю карту необхідно скинути.



Зробіть ще один хід, щойно завершите цей.

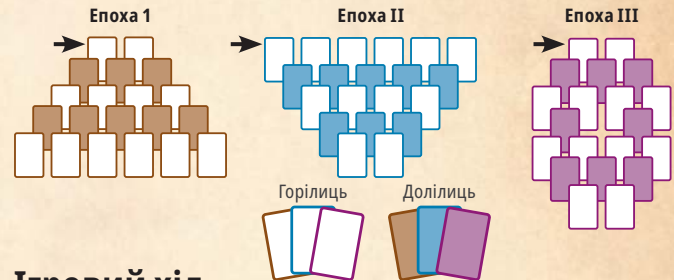
НАГАДУВАННЯ

Розташування карт відповідно до Епохи.

На початку кожної Епохи перетасуйте відповідну колоду карт і викладіть 20 карт згідно зі схемою цієї Епохи.

Увага! Деякі карти викладаються горілиць, інші – долілиць.

Щоб полегшити цю процедуру, починайте з вказаного місця. →



Ігровий хід

В свій хід активний гравець обирає "доступну" карту зі структури і виконує одну з таких дій:

- Звести Будівлю.
- Скинути карту, щоб отримати 2 монети + 1 монету за кожну жовту карту в своєму місті.
- Збудувати Чудо

Торгівля

Активний гравець завжди може придбати ресурси з банку. Вартість визначається у такий спосіб:

ВАРТІСТЬ = 2 + кількість символів цього ресурсу на коричневих та сірих картах в місті суперника.

Виняток: три Запаси та Митниця змінюють це правило і встановлюють ціну в розмірі однієї монети за одиницю ресурсу.

Початок другої та третьої Епох.

Гравець із найменшою військовою силою вирішує, хто з гравців починає цю Епоху. У разі однакової сили починає гравець, який ходив останнім в попередній Епосі.

7 Чудес

Щойно активний гравець зводить сьоме Чудо, останнє Чудо (котре ще не було побудоване) негайно повертається в коробку.