



10+

вік



4+

кількість
гравців

30+

хв.

UA

Original ALIAS

Еліас.
Гра в пояснення слів.

TACTIC

Грайте в "Еліас"
на своєму
смартфоні або
планшеті!



Вміст коробки

ігрове поле-блокнот, 50 двосторонніх карток,
пісковий годинник, олівець, правила.

Пояснюйте слова за допомогою інших слів, синонімів або протилежностей! Намагайтеся допомогти своєму партнерові або команді правильно вгадати якомога більше слів перш, ніж пісок в годиннику вичерпається. Закресліть стільки кружечків на полі, скільки ваша команда мала правильних відповідей. Команда, яка першою дістанеться до фінішу, виграє гру!

Еліас – гра, сповнена азарту і задоволення! Чи можете ви швидко знайти правильні слова?

Як грати

1. Перетасуйте картки зі словами й покладіть їх в стосах в центрі стола. Гравці формують команди принаймні з двох осіб і домовляються про черговість ходів команд. Кожна команда отримує сторінку з блокнота.
2. Гравці першої команди в свою чергу вирішують, хто з них буде пояснювати слова, в той час, як інша частина команди буде відгадувати. Домовтеся слова з якого боку картки будете пояснювати. Гравець, який пояснює слова, бере в руки стосик карток. Слова на картках пронумеровані від 1 до 8, тому подивіться на **номер на вашому полі, який закреслено, вам треба буде пояснювати слова на картках під тим самим номером**. Переверніть годинник і починайте пояснювати слова (див. Пояснення). Кожного разу, коли команда відгадує слово правильно, гравець, який пояснює слова, відкладає картку на стіл і починає пояснювати нове слово під тим самим номером з наступної картки. Слова повинні бути повністю вгадані правильно. Якщо на картці написано слово "йти", відповідь "ходити" не приймається. Якщо пояснюється слово "човен", відповідь "човни" не зараховується.
3. Решта команд мають стежити за таймером. Коли закінчився час, а гравець ще пояснює слово, інші команди можуть також спробувати вгадати його. Найшвидша команда виграє бал і може закреслити кружечок на своєму полі.
4. Коли останнє слово було відгадане, підраховується кількість слів, які команда правильно вгадала. За слова, які озвучені неправильно та пропущені слова, команді доведеться рухатися назад – один крок за кожну помилку або пропуск карти (див. *Штрафні бали*).
5. Тепер настає черга наступної команди. Гравець, який останнім пояснював, відкладає використані картки в нижню частину стосу.
6. Черга пояснювати слова переходить до наступного гравця всередині команди в кожному раунді.

7. Команда, яка першою дістанеться фінішу, тобто закреслить фінішний кружечок, виграє гру - але інші команди отримують право зіграти в свою чергу, аби всі зіграли рівну кількість раундів.



Пояснення

На картках є різні види слів - іменники, дієслова, прикметники, навіть словосполучення. Заздалегідь невідомо які слова команда отримає для пояснення у наступному раунді, тому що під одним номером можуть знаходитися слова різного ступеня складності.

Ви не маєте права використовувати будь-яку частину слова, коли ви пояснюєте, а також слова з одним коренем.

Наприклад, слово "автобус" не можна пояснити як "автомобільний транспортний засіб". Ви можете сказати "маршрутний транспортний засіб". Ви не можете пояснити слово "банк" як "людина, яка працює в банку", тому що слова "банк" та "банк" мають спільний корінь.

Коли команда відгадає словосполучення та одне слово вгадане правильно, гравець, що пояснює, може користуватися словом, яке вгадане. Наприклад, якщо в словосполученні «дистанційне керування» вгадане слово «керування» - його можна використати для подальшого пояснення.

Ви можете використовувати протилежності. Коли пояснюєте слово "великий", можна запропонувати варіант - «протилежний маленькому».

Слова не можна пояснювати іноземними мовами, якщо про це гравці не домовилися перед початком гри.

Штрафні бали

Не втрачайте пильності! Якщо гравець, що пояснює слова, назве слово, яке пояснює або однокореневе слово, команда отримає штрафний бал. Один штрафний бал дорівнює одному кроку назад по ігровому полю.

Якщо ви зіткнетеся з дуже важким для пояснення словом, ви можете пропустити його, але кожне слово, що пропустили - це крок назад по ігровому полю. Іноді пропуск слова може окупитися, тому що ви заощадите час для пояснення інших слів.

Картки, за які команда отримала штрафні бали, відкладайте в окремий стос. Це зробить зручним підрахунок балів. Кожен від'ємний бал – це крок назад.

Крадіжка слів

Коли команда закреслила кружечок з чорною цифрою, вона автоматично буде грати в **«крадіжку слів»** в наступному раунді. Це означає, що всі команди мають шанс заробити бали. Крадіжка відбувається навіть тоді, коли команда не зупинилася на цьому кружечку. Решта команд слідкує, щоби їх право на крадіжку було використане.

Крадіжка відбувається **без пісового годинника**. Команда бере **5 карток**, з яких пояснює слова за звичайними правилами. Перша команда, яка дає правильну відповідь, отримує картку; одне слово дорівнює одному балу та кроку вперед по ігровому полю.

Право на «крадіжку» використовують у звичайному раунді, коли час сплив, а слово не вгадане.

