

ГрибОК

1. Об игре

«Гриб ОК» - веселая карточная игра, в которую могут играть от 2-х до 6-ти игроков. Суть игры заключается в наполнении съедобными грибами как можно большего количества корзинок. Игрок, наполнивший корзинку, забирает её себе. Каждая такая корзинка приносит своему владельцу победные очки. Выигрывает игрок, у которого в конце игры будет больше всего очков. Кроме грибов и корзинок в игре есть карты забавных персонажей – белочек, зайцев, ежей и собак, которые помогут грибникам добиться победы.



II. Что входит в этот набор?

- карты грибов – 60 шт;



- карты животных – 24 шт;



- карты корзинок – 16 шт;



- карты подсказки – 6 шт;



- правила игры.

III. Подготовка к игре

1. Возьмите колоду корзинок и отберите их для игры. В зависимости от количества игроков, используются корзинки меньшего

или большего размера, то есть:

- при игре от 2 до 4 человек не используются корзинки размером 11 грибов;
- при игре 5 - 6 человек не используются корзинки размером 3 гриба.



2. Перетасуйте колоду карт корзинок. Положите в центре стола открытыми (изображениями корзинок вверх) столько карт корзинок, сколько игроков участвует в игре и плюс ещё одну карту (т.е. если за столом 3 игрока, то на стол выкладывается 4 карты корзинок). Колоду оставшихся карт корзинок положите рубашкой вверх рядом с выложенными.

3. Возьмите колоду с картами грибов и животных и перетасуйте ее. Раздайте закрытыми (рубашками вверх) по 5 карт из этой колоды каждому из игроков. Оставшиеся карты колоды положите рубашкой вверх

рядом с колодой карт корзинок.

4. Выдайте каждому игроку карту – подсказку.

5. Определите игрока, который будет начинать игру – например, самый маленький или самый курчавый.

Всё готово для начала игры.



Пример раскладки для 3-х игроков

IV. Правила игры

1. Игроки ходят по очереди. Право хода передается от игрока к игроку по часовой стрелке.
2. Игрок, который начинает ход, проверяет,

есть ли у него на руках карты грибов.

Если на руках у игрока есть хотя бы одна карта грибов – он сразу переходит к действию 3.

Если ни одной карты грибов нет – он сбрасывает с рук в отбой одну карту животного (сброшенную карту имеют право видеть остальные игроки), и берёт в закрытую одну карту из колоды грибов и животных. Игрок повторяет действие до тех пор, пока не возьмёт карту грибов, после чего переходит к следующему действию.

3. В свой ход игрок обязан сыграть (т.е. положить на стол открытой) хотя бы одну карту грибов, но может также сыграть и карту животного.

Если выкладывается первой карта грибов (съедобных или мухомора), то игрок помещает её в любую из корзинок, лежащих на столе, по своему выбору. Больше карт он сыграть в этот ход уже не может.

Если первой выкладывается карта жи-

вотного, то сначала игрок выполняет те действия, которые такая карта предусматривает, а потом в этот же ход обязательно играет с руки одну карту грибов (или две, если первой сыграл карту собаки), также положив её в любую из корзинок на столе.

Сыгранная карта животного уходит в отбой.

4. Сыграв с руки все возможные карты, игрок проверяет корзинки.

Если ни одна из корзинок на столе не наполнена, он переходит к следующему действию.

Если после сыгранной карты грибов он наполнил корзину/корзинки грибами, то игрок:

- забирает себе корзинки, в которых все грибы съедобные (эти карты корзинок складываются колодой перед игроком, и используются только для подсчёта очков в конце игры);
- отправляет в отбой полную корзину.

если в ней есть хотя бы один мухомор.



Корзинка, полная съедобных грибов (игрок забирает её себе)



Полная корзинка, в которой есть мухомор (отправляется в отбой)

Не имеет значения, кто из игроков и сколько карт клал в корзинку до того, как она наполнилась – достанется корзинка тому, кто положил последнюю заполнившую её карту.

5. Карты грибов, которые были в заполненных корзинках, отправляются в отбой.

На место наполненных корзинок, которые игрок забрал себе, или отправил в отбой, выкладывается такое же количество карт корзинок из колоды.

6. Завершая ход, игрок должен добрать карты из колоды грибов и животных так,

чтобы на руках у него было снова 5 карт.

Если у игрока после окончания хода уже есть 5 карт, то новых из колоды он не берёт.

После этого ход переходит к следующему игроку.

7. Игра продолжается, пока со стола не будет убрана последняя карта корзинок.

В процессе игры колода карт грибов и животных может закончиться раньше, чем наполнились все корзинки. В этом случае карты грибов и животных из отбоя перетасовываются и снова выкладываются на стол рубашкой вверх.

КОРЗИНКИ

Корзинки различаются количеством грибов, которые в них помещаются – 3 гриба, 5, 7, 9 и 11 грибов. Цифра, нарисованная на корзинке – это не только количество съедобных грибов, которое нужно положить в нее, чтобы наполнить, но и количество победных очков.

Корзинку заполняют как съедобные

грибы, так и мухоморы.

Корзинка не заполнена, если грибов в ней меньше, чем её размер (цифра, указанная на корзинке).

Корзинка на 5 грибов



**Незаполнена
(3 гриба)**



**Заполнена
(5 грибов)**



**Заполнена
(6 грибов)**

Заполненная корзинка – та, в которой грибов столько же или больше, чем её размер.

ГРИБЫ

Грибы бывают съедобные (белый гриб, лисички, маслята) и ядовитые (мухомор).

Сколько грибов нарисовано на карте – такое их количество и добавляет эта карта в корзину: белый гриб и мухомор – 1, лисички – 2 гриба, маслята – 3 гриба.



**Белый
гриб**
(1 гриб)



Лисички
(2 гриба)



Маслята
(3 гриба)



Мухомор
(1 гриб)

ВАЖНО: Мухомор считается при наполнении корзинки как грибок. Он хоть и не съедобный, вредный, но он гриб!

ЖИВОТНЫЕ

Белочка – сыграв её, игрок может скинуть в отбой любую карту грибов из любой корзинки на столе, будь то мухомор или съедобные грибы.



Заяц – игрок вслепую забирает у двух своих соседей (справа и слева) по одной их карте. Если играют двое, то игрок вслепую

забирает у соперника одну карту.



Ёж – игрок может переложить одну карту ядовитого или съедобного гриба из любой корзины в любую другую корзину на столе.



Пёс – даёт игроку право сыграть одну дополнительную карту грибов. Т.е. игрок может в этот ход положить в корзинку (или в разные корзинки) не одну карту грибов, а сразу две. Если у него на руках нет второй карты грибов, то он играет только ту, которая у него на руках.



ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Как только заполняется или уходит в отбой последняя карта корзинки – игра заканчивается. Все игроки подсчитывают победные очки:

- за каждую корзинку, которую игрок забрал себе – количество победных очков равно размеру корзинки;
- за каждую карту животного, которая осталась на руках у игрока – 2 очка;
- за съедобные грибы – их количество, делённое на 2. Например: карта белого гриба (1 гриб) + карта лисичек (2 гриба) + карта маслят (3 гриба) дадут в итоге 3 победных очка ($6 \text{ грибов} : 2 = 3 \text{ очка}$);
- за каждую карту мухомора – минус 5 очков (т.е. мухоморы очки не добавляют, а уменьшают).

У кого больше победных очков, тот и победил.

www.bembetgame.com