

# ТВАРИНИ ДИКОГО СВІТУ

## ПІЗНАВАЛЬНА ГРА З КАРТКАМИ

### Легкий варіант гри (для новачків)

Тварини дикого світу

ПІЗНАВАЛЬНА ГРА З КАРТКАМИ

Легкий варіант гри (для новачків)

Мета гри

Мета гри – зібрати як можна більше карточок, правильно відповідаючи на питання. Переможе той гравець, який збере найбільшу кількість карток. Підготовка до гри

Добре перетасуйте картки. Кількість карток для кожної гри залежить від кількості гравців (інші картки зберігайте в коробці, вони знадобляться вам в наступній грі). Використайте таке правило:

2-3 гравця – 40 карток,

4-5 гравців – 50 карток,

6-8 гравців – 60 карток.

Роздайте кожному гравцю по 4 картки. Гравці розкладають їх в ряд перед собою зображенням тваринки догори. Інші картки складіть стопкою в центрі столу.

Як грати

Починає гру, традиційно, найменший гравець. Він вказує на будь-яку картку, яка лежить перед одним з суперників, і називає тварину, зображену на ній. Хазяїн картки перевіряє правильність відповіді.

-Якщо Ваша відповідь невірна, то хазяїн картки не називає правильну відповідь! Картка залишається на своєму місці на столі. Хід переходить до наступного гравця за часовою стрілкою.

-Якщо Ви дали вірну відповідь, забирайте собі цю картку, але перед тим Ви можете дати відповідь на запитання цієї картки. Хазяїн картки задає Вам запитання і пропонує три варіанти відповіді (правильна відповідь виділена жирним шрифтом).

-Якщо Ви дали правильну відповідь, можете отримати додаткову картку із загальної стопки карток. Всі картки, які Ви заробили, відкладайте в вашу окрему стопку для підрахунку очок. Хід переходить до наступного гравця.

-Якщо Ви дали неправильну відповідь, Ви не отримуєте додаткову картку і результатом Вашого ходу буде лише одна картка. Хід переходить до наступного гравця.

Так як перед гравцями завжди повинен бути ряд з 4-9 карток, то гравець, у якого виграли картку, бере верхню картку із спільної колоди і кладе її перед собою.

Якщо ніхто не знає

Якщо за два рази раунда ніхто з гравців не зміг назвати жодну тварину вірно, то всі гравці міняються: вони передають свої картки гравцям, що сидять зліва. Після цього гра продовжується по звичайних правилах.

Статус охорони

Червоний – на межі вимирання/зникнення  
Оранжевий – знаходиться у небезпеці  
Жовтий – вразливий вид  
Зелений – вид мінімального ризику

Ареал

Ранг  
На скількох континентах (частинах світу) можна зустріти представників даного виду

Назва

Питання з варіантом відповідей

Цікавий факт

Латинська назва



**РОЗОВИЙ ПЕЛИКАН**

Размах крильов пеликана складає:

а) менше двох метрів  
б) у самок-большестем у самців  
в) почти 3,5 метра

Самка пеликана використовує мешок клова для кормлення малюшків: дитинки їдять подтерзану рибу із него і даже иногда проглативают авентурю.

**Pelecanus onocrotalus**

### Варіант для знавців

Мета гри

Мета гри – зібрати як можна більше карточок, чим всі інші гравці – виграти!

Підготовка до гри

Добре перемішайте всі картки. Розділіть їх на дві стопки – для гри і для підрахунку очок. В стопці для гри повинна бути наступна кількість карток:

2-3 гравці – 30 карток,

4-5 гравців – 40 карток,

6-8 гравців 50 карток.

Роздайте кожному гравцю по 4 картки, які розмістіть в ряд перед кожним гравцем. Інші картки помістіть у вигляді стопки в центрі столу.

Як грати

Гру починає молодший з гравців. Візьміть картку у одного із суперників і назвіть тварину, яка на ній зображена. Власник картки перевіряє правильність відповіді (якщо відповідь невірна, то назва тварини не називається).

Купка карточок для гри

Купка карточок для підрахунку очок (тільки у версії для знавців)



Якщо Ви вірно назвали тварину, Ви можете забрати цю картку собі, а також маєте право вибрати 2 запитання із цієї картки і дати відповідь на них.

Загальне питання – отримує 2 картки для підрахунку очок за вірну відповідь. Ступінь захисту тварини – отримує 2 картки для підрахунку очок за вірну відповідь. Місце проживання, ареал – на якому із шести континентів/частин світу можна зустріти представників цього виду (Північна Америка, Південна Америка, Європа, Африка, Азія, Австралія) – 1 картка для підрахунку голосів за правильну відповідь.

Латинська назва – отримує 4 картки для підрахунку очок за правильну відповідь.

Для даної гри Антарктида не включена до континентів, а Євразія поділена на Азію і Європу.

Якщо дасте правильну відповідь хоча б на одне питання, Ви отримуєте картки із стопки для підрахунку очок. Якщо ви помилились при відповіді на обидва запитання, Ви отримуєте тільки основну картку. Після цього хід переходить до наступного гравця.

Якщо Ви не можете назвати тварину, то втрачаєте право відповідати на запитання, хід переходить до наступного гравця.

Перед кожним гравцем завжди повинно лежати 4 картки. Якщо картку із Вашого ряду виграв один з гравців – Ви повинні поповнити ряд карток із стопки, що знаходиться в центрі столу.

Якщо ніхто не знає  
Якщо два раунди ніхто з гравців не може дати правильну відповідь, то всі гравці міняються картками – віддають всі чотири картки тому, хто сидить зліва. Після цього гра продовжується за звичайними правилами.

Переможець  
Гра закінчена, коли в одній із стопок закінчились картки. Той гравець, кому вдалось зібрати найбільшу колекцію тварин нашої планети – переможець!