

Один з гравців перемішує карти, складає їх в колоду сорочкою догори і вибирає, з кого починається гра. Далі черга переходить за годинниковою стрілкою.

Гравець на початку свого ходу повинен обрати «правду» або «челендж», а потім взяти карту зі стопки та вголос зачитати обраний варіант. На картці є 2 завдання, тому гравець може оцінити те, що його чекало, якби він обрав протилежний варіант. Виконавши завдання, картку потрібно відкласти у сторону.

Кожний гравець один раз за гру має право обрати будь-кого для позачергового виконання завдання. Це можна зробити в будь-який свій хід, після виконання «правди». Гравець, якого ви обрали, повинен взяти картку з колоди та виконати «челендж» з неї. Після цього відновлюється початкова черга. І той, кому давали позачерговий хід, не вибуває з кола.

**Головне правило гри** — щиро виконувати завдання. Якщо комусь з гравців здалося, що інший нестаранно виконав завдання, то він може вигукнути: «Голосування!». Тоді всі гравці (окрім того, за кого голосують) витягують вперед кулак з відставленим убік великим пальцем. На рахунок 3 гравці піднімають палець вгору (за) або опускають униз (проти). Якщо більшість голосів «за», гра продовжується. Якщо більшість «проти», то гравець, якого поставили на голосування, тягне нову карту з колоди і виконує «челендж». За гру можна відмовитися від завдання не більше 3-х разів. Обрати «правду» або «челендж» дозволено не більше 2-х разів поспіль.

**Головна ціль гри** – весело провести час у компанії друзів та краще пізнати одне одного. Ніхто не повинен змушувати іншого робити те, чого він не хоче.

**Щасливої вам гри та дякуємо, що обрали нас!**

**ТВОЯ**  
**ПРАВДА**



**МОЯ**

**ДІЯ**

**ІНСТРУКЦІЯ**